K222IT



# PLAY!

HAGS®

Inspiring all generations

# 100 % pura ALLEGRIA.

**Sommario:**

Introduzione HAGS ..... 1-15
Simboli HAGS ..... 17
HAGS UniMini ..... 18-63
HAGS Zingo ..... 64-75
HAGS NRG ..... 76-88
HAGS UniPlay ..... 89-161
HAGS Fantasy ..... 162-171
HAGS Agito ..... 172-195
HAGS Nexus ..... 196-209
HAGS Solo ..... 210-265
Indice dei prodotti



# POTENZA MONDIALE, presenza locale.

La HAGS è stata fondata in Svezia nel 1948, con l'obiettivo di rendere il mondo migliore, realizzando giochi da esterno per i più piccoli – una missione che tutt'ora viene rispettata grazie alla vasta gamma di prodotti che creiamo e produciamo. Le nostre soluzioni di gioco e di divertimento sono idonee a persone di tutte le età, sesso e nazionalità.

Siamo un'azienda mondiale ed un partner impegnato, presente in tutto il Mondo. I rappresentanti HAGS locali lavorano insieme ai clienti finali per dare vita ad aree gioco eccezionali. Il nostro obiettivo è di essere un'azienda che fornisce un prodotto di qualità elevata, accompagnato da un ottimo servizio ed al prezzo migliore.

HAGS è un'importante parte della PlayPower Inc, gruppo leader a livello mondiale nella creazione delle attrezzature ludiche.

## Stimola tutte le generazioni.

La filosofia HAGS è di stimolare giovani e adulti. Pensiamo che l'ispirazione sia il più grande vantaggio per chi viene a contatto con le nostre attrezzature ludiche. Per questo, noi continuiamo a sfidarci per essere visti come fonte di nuove idee in qualsiasi cosa facciamo, sia per quanto riguarda l'organizzazione sia per quanto riguarda i nostri prodotti.

Ci impegniamo a:

- *Ispirare chi crea il prodotto ad essere continuamente in prima linea per quanto riguarda l'originalità.*
- *Ispirare gli architetti a creare parchi giochi entusiasmanti e punti che favoriscono il ritrovo tra le persone.*
- *Ispirare chi lavora con i bambini a capire l'importanza e i vantaggi del gioco all'esterno*
- *Ispirare bambini e adolescenti ad usare interamente il loro potenziale.*

## Mentalità sostenibile.

In quanto azienda internazionale con alle spalle una lunga storia, e con l'idea di causare il minor impatto possibile sull'ambiente che ci circonda, per noi la sostenibilità è uno stato mentale. Prendiamo a cuore l'ambiente. Siamo anche consapevoli che la qualità dei nostri servizi e dei nostri prodotti sarà la base di un rapporto duraturo con i nostri clienti.
HAGS è anche conosciuta per la sua preparazione in materia di sicurezza, che è parte della nostra filosofia fin dall'inizio della nostra storia.








# Creata in Svezia

## – fa divertire tutto il mondo.

*La sede centrale, con gli impianti di produzione, è situata ad Aneby, Svezia. I nostri consociati sono anche in Gran Bretagna, Germania, Spagna e Danimarca, inoltre abbiamo distributori autorizzati in tutto il mondo. Sappiamo come giocare in tutte le lingue!*









# Gioco, esercizio e relax.

HAGS ha una vasta gamma di prodotti per il gioco, lo sport ed altre attività ricreative esterne e che sono rivolte ad ogni fascia di età. Tutti i nostri prodotti sono facilmente accessibili da tutti.

Oltre alle attrezzature per il gioco, un parco giochi necessità anche di aree piacevoli, dotate di panchine e tavoli nei quali adulti e bambini possono sedersi a riposare. HAGS ha un'enorme gamma di accessori per l'arredo urbano quali griglie, cestini, fioriere, portabici e recinzioni, che completano ogni progetto. Abbiamo inoltre una vasta gamma di attrezzature sportive e fitness.

1. • **Discussioni riguardanti il valore ludico, sedi e spese.**

2. • **Incontro introduttivo e visita al sito.**

3. • **Progetti 3D con riassunti e dettagli.**



## Le persone fanno affari con altre persone.

La differenza in HAGS non è limitata ai prodotti che noi creiamo. HAGS ha lunga esperienza nel campo dei giochi. Pensiamo che le aree ricreative da esterno più di successo e interessanti, siano costruite con un lavoro di squadra.

I nostri servizi coprono dalla progettazione alla valutazione finale, fino alla manutenzione. Saremo felici di condividere la nostra esperienza, in modo che sia parte integrante del vostro processo di progettazione.

**4.**

- **Montaggio e installazione, se richiesta.**

**5.**

- **Manutenzione e assistenza post-vendita.**

**6.**

- **Continuo controllo e contatto.**

# Prova la nostra flessibilità!



### *Si adatta alla natura.*

Una struttura Uniplay o Unimini può essere costruita ovunque, adattando la costruzione all'ambiente circostante. L'ambiente naturale crea un'opportunità unica, che genera soluzioni di gioco reali ed entusiasmanti.

### *Combina i giochi rivolti alle diverse fasce di età.*

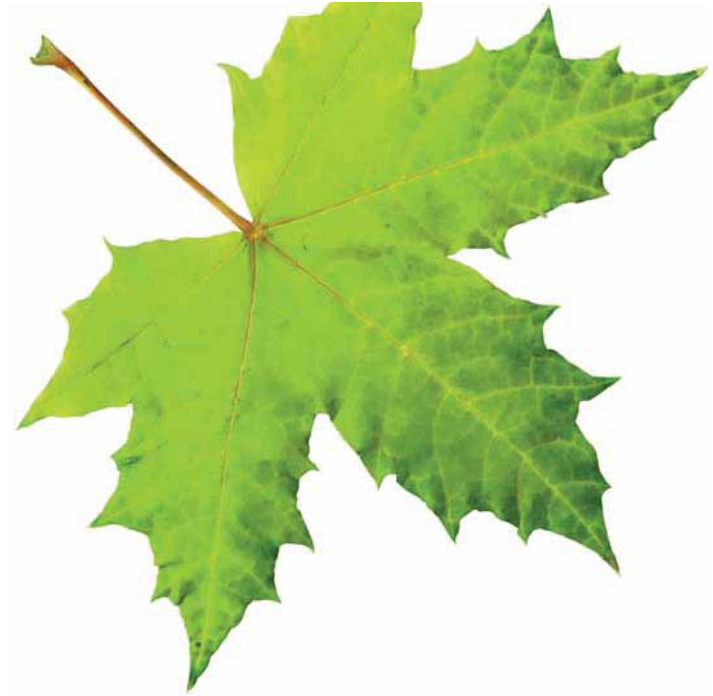
La vasta gamma di giochi HAGS si suddivide in famiglie diverse di prodotto. Grazie alle sue infinite possibilità di combinazione, sviluppa facilmente un'area gioco che intrattiene e stimola i ragazzi di tutte le età.

### *Crea un tema, grazie al colore.*

La nostra catena di verniciatura a polveri automatica, fornisce diverse opportunità per creare aree  gioco impressionanti e dai diversi colori.

### *Varie opzioni.*

Tutte le varie famiglie di prodotto, hanno caratteristiche opzionali. Vi invitiamo a visitare hags.com per avere maggiori informazioni.



QUATTRO SCELTE POSSIBILI:

## 1. STANDARD

HAGS offre una vasta gamma di attrezzature standard già pronte, dal design sviluppato per soddisfare tutte le richieste. Investimento dinamico e sostenibile, per le generazioni del presente e del futuro!

- *Scegli tra le diverse colorazioni e opzioni di ancoraggio.*

## 2. RISTRUTTURATO

La gamma UniPlay e UniMini HAGS, ti da l'opportunità di creare prodotti unici in modo economico, combinando i componenti standard in modi diversi.

- *Cambia i componenti o le funzioni di gioco, o aggiungine di nuove.*
- *Aggiungi nuove sezioni alla tua unità già esistente.*
- *Crea diverse variazioni per migliorare l'accessibilità.*

## 3. PERSONALIZZATO

Grazie alla vasta gamma di componenti e funzioni di gioco disponibili, personalizzare le proprie soluzioni è facile ed economico.

- *Combina e adatta i componenti con materiali diversi.*
- *Scegli tra le varie combinazioni di colore come verniciare la tua unità.*
- *Scegli come riprogettare i pannelli con diverse forme e motivi.*

## 4. A TEMA

La versatilità dei sistemi di gioco HAGS fa si che si creino elementi unici. Abbiamo reinventato i soliti palazzi, castelli, astronavi, mostri marini, unità ispirate alla giungla e molto altro ancora. Per quanto riguarda qualità e sicurezza, come per tutti i prodotti HAGS, facciamo in modo che tutti i progetti speciali siano certificati TÜV.

- *Tutto è possibile!*



**STANDARD**

*Struttura UniMini standard.*



**RISTRUTTURATO**

*Struttura UniMini ristrutturata.*

QUATTRO SCELTE POSSIBILI. *Esempi:*

## A TEMA

*Struttura UniPlay a tema.*

## PERSONALIZZATO



*Struttura UniPlay personalizzata. Colori e pannelli speciali. Accessibile a tutti.*

# L'importanza del GIOCO.

In HAGS, noi trasformiamo le nostre conoscenze teoriche sul gioco, in ambienti emozionanti, entusiasmanti e stimolanti, per grandi e piccini. Vogliamo che i nostri prodotti stimolino l'attività fisica e contribuiscano al benessere dei nostri bambini, oltre che al loro sviluppo sociale. Giocare in ricinti di sabbia e casette, arrampicarsi, strisciare sotto i tunnel e scendere dagli scivoli, sviluppa le abilità fisiche dei bambini, oltre che alle loro abilità intuitive, visive e matematiche. Questi giochi fisici e motori, lasciano spazio alla simulazione e alle riflessioni personali – aiutano i bambini a migliorare le loro abilità di linguaggio, scientifiche, musicali e le loro conoscenze esistenziali.

Incontrare altri bambini grazie al gioco, sviluppa anche le abilità sociali e personali dei bambini.





# ACCESSIBILE A TUTTI.

Sfortunatamente molti giochi in aree pubbliche esistenti non sono accessibili a bambini con disabilità fisiche. Nel corso degli anni, abbiamo accumulato un gran numero di esperienze e conoscenze su come i giochi possono essere creati per ottenere ottimi risultati.

Abbiamo lavorato con un gran numero di organizzazioni ed esperti in vari campi riguardanti le disabilità. I nostri sforzi ci hanno portato a creare soluzioni che danno a tutti i bambini accesso all'esperienza del gioco, e siamo felici di condividere con voi le nostre conoscenze.

**I giochi dovrebbero offrire opportunità continue che permettano di provare il piacere di giocare insieme alle persone di tutte le età ed abilità.**

**Ecco alcune cose da considerare:**

- *Le superfici di sicurezza come ad esempio la pavimentazione antitrauma a piastrella e la gomma a gettata danno accesso ai giochi, anche a bambini e adulti con problemi di mobilità.*
- *Specialmente i giochi accessibili a tutti possono essere combinati con i prodotti standard, ad esempio le altalene normali possono essere combinate con quelle create per i bambini diversamente abili.*
- *I colori contrastanti possono agevolare le persone disabili a trovare più facilmente l'accesso più comodo.*





**L'IO**

Il gioco fa sviluppare il senso di identità. Il bambino forma la sua personalità e impara ad affrontare situazioni diverse.

**NOI**

Il bambino impara a distinguere gli stati d'animo e le emozioni dei suoi compagni di gioco e sviluppa le sue capacità sociali.

**I NUMERI**

Il gioco pone le basi per imparare a risolvere problemi matematici concreti, pratici e astratti.

**LO SPAZIO**

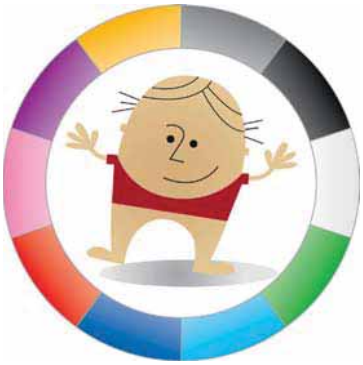
Con il movimento creato dal gioco il bambino impara a vedere in prospettiva e a mettere in correlazione oggetti di dimensioni diverse.

**LA NATURA**

Mentre gioca all'aperto, il bambino impara a osservare e a capire la natura: come cambiano le stagioni, il tempo, il colore del cielo...



# Il Cerchio del gioco HAGS



Il gioco è uno strumento educativo importantissimo. Il Cerchio del gioco HAGS ci aiuta a illustrare i benefici e l'importanza del gioco per i bambini. Durante lo sviluppo dei nostri prodotti, prendiamo in considerazione ogni componente del cerchio, insieme ai suoi effetti complessivi. Per saperne di più, scaricate la brochure sul Cerchio del gioco dal nostro sito web!

**LA VITA**

Il gioco aiuta il bambino a capire che tutte le persone hanno diritto alla libertà e alla scelta.

**I SENSI**

Il gioco aiuta il bambino a sviluppare la capacità di pensare liberamente, usando idee, situazioni e storie di fantasia.

**LA MUSICA**

Per i bambini che si esercitano con il ritmo, i suoni e le melodie, sarà più facile in seguito apprendere concetti linguistici, grammaticali e matematici.

**IL CORPO**

L'attività fisica contribuisce a stimolare l'intelligenza: più il bambino si muove durante il gioco e più diventa ricettivo alle informazioni.

**LE PAROLE**

Le capacità linguistiche e di comunicazione del bambino si sviluppano continuamente, a casa, durante il gioco, all'asilo e a scuola.

# I NOSTRI IMPEGNI:

## Il nostro impegno per soddisfare i nostri clienti.

HAGS usa solo materiali di alta qualità. Questo è il motivo per cui possiamo offrire lunghe garanzie.

*Sul sito www.hags.co m troverete tutte le garanzie necessarie.*

**GARANZIA SUI PEZZI DI RICAMBIO.**

I prodotti HAGS sono creati per durare nel tempo. La garanzia sui pezzi di ricambio è di 10 anni dall'eventuale data di uscita di produzione del pezzo stesso.

## Il nostro impegno verso la qualità.

La qualità è sempre stato un principio guida in HAGS, da quando fu fondata nel 1948. Siamo certificati ISO 9001 – un sistema di gestione della qualità che ci fornisce una base per un miglioramento continuo e una misurazione oggettiva del nostro operato.

## Il nostro impegno verso l'ambiente.

Il nostro sistematico e continuo compito è di ridurre l'impatto sull'ambiente che ci circonda, in tutte le nostre attività, operazioni e prodotti. Ci basiamo sul programma di gestione ambientale ISO 14001, sulla valutazione del ciclo vita e sulla valutazione del fornitore, che ci guidano nella scelta dei materiali, processi produttivi, trasporti o analisi del nostro livello di consumo energetico.

## Il nostro impegno verso la sicurezza.

C'è una grande differenza tra una sfida ed un pericolo. Mentre i pericoli possono essere raramente previsti, le sfide incoraggiano i bambini a migliorare le loro abilità. Le analisi fatte su gravi incidenti accaduti sui giochi, dimostrano spesso che la maggior parte degli incidenti si verificano su attrezzature che non sono state testate per quanto riguarda la sicurezza. Questo è il motivo per cui lo sviluppo del nostro prodotto è basato sulla ricerca internazionale e su standard si sicurezza.

**EN 1176-1177** – *Da quando esiste una normativa sulla creazione, la funzione, il valore ludico e la sicurezza, HAGS l'ha abbracciata. Tutti i prodotti sono infatti creati e fabbricati secondo gli standard europei di sicurezza per le attrezzature ludiche, EN 1176-1177.*

**TÜV** – *La certificazione tedesca Technischer Überwachungs-Verein ha le più ampie e avanzate procedure di collaudo al mondo. Questo è il motivo per cui noi siamo fieri di dire che tutte le attrezzature ludiche HAGS sono certificate TÜV.*



*Questa è un'attrezzatura UniPlay ristrutturata e personalizzata in Jönköping, Svezia, grazie ad una combinazione di prodotti diversi. È unita da collegamenti xx e funzioni di gioco di xx. Età d'uso dai 5 anni in su.*


HAGS

# GUIDA AI SIMBOLI HAGS:

Tutti i nostri prodotti sono contrassegnati da simboli che indicano il tempo di montaggio, l'età d'uso consigliata, l'accessibilità, l'altezza di caduta, lo spazio richiesto dal prodotto ecc.
Qui di seguito si elencano tutti i simboli usati nel catalogo:



Tempo di montaggio in ore



Età d'uso consigliata



Accessibilità



Altezza massima di caduta




Area di caduta



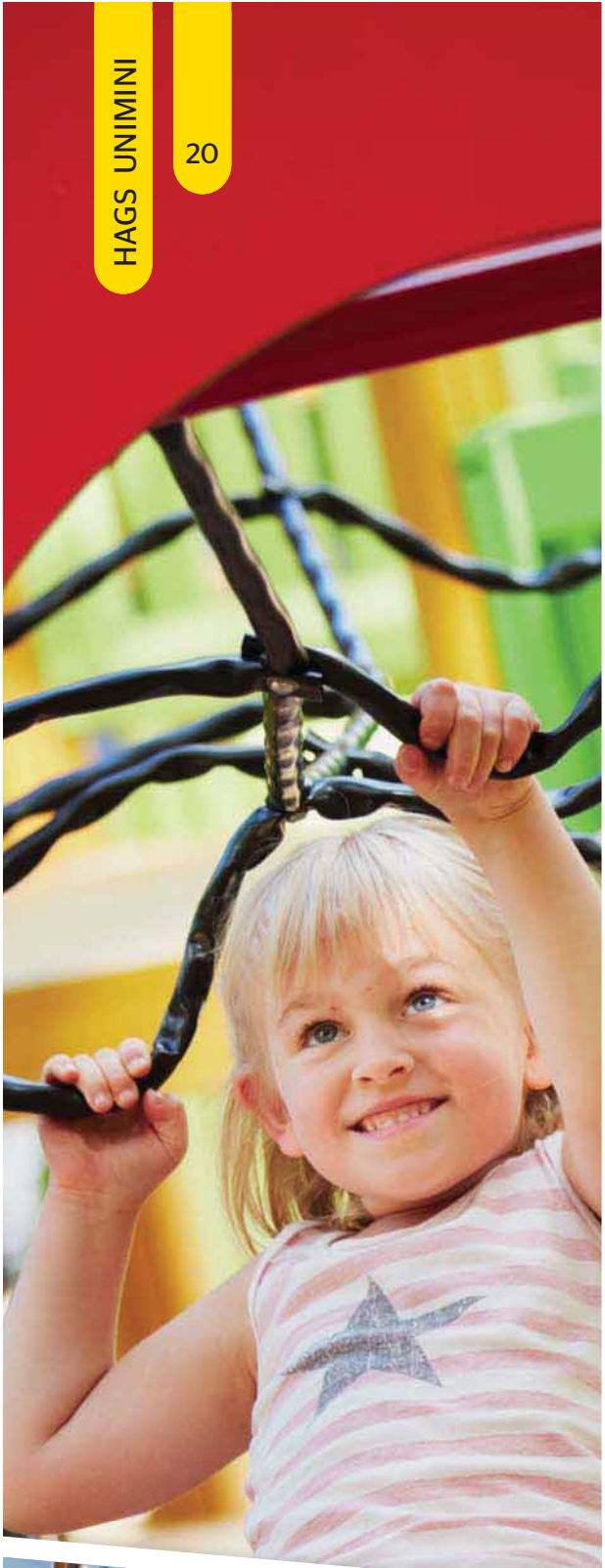
Numero delle Funzioni Ludiche

*Per informazioni dettagliate sulle varie opzioni di prootto, vi preghiamo di visitare www.hags.com*

# HAGS UniMini -5



UniMini è il nostro sistema modulare per i più piccoli. Offre una vasta gamma di opportunità per giocare insieme, imparare attraverso la collaborazione, giocare simulando nuove situazioni ed esplorare il mondo. La linea UniMini consiste in un ampio assortimento di componenti e funzioni di ludiche, che possono essere combinate per incontrare le vostre richieste.



# Opzioni di colore
## Legno

**La linea UniMini offre numerose opzioni. Con una ampia varietà di colori e materiali, potrete ottenere esattamente l'unità più adatta a voi.**

Potete avere una struttura interamente realizzata in legno o in solido acciaio – o una struttura con più materiali, legno, acciaio o HPL.

La gamma UniMini include pali, pannelli e pavimentazioni sia in legno che metallo. I tetti sono in Varioline, un polimero leggero. I nostri pannelli in HPL sono disponibili in due colori, blu e rosso. Il legno usato per gli UniMini è disponibile in cinque diverse colorazioni standard.

Se avete altre preferenze per quanto riguarda i colori o i materiali – fate richiesta al nostro team. Saremo felici di creare una struttura UniMini esclusiva.





# Molte colorazioni nella gamma standard

**Legno**
Le opzioni di colore standard per i pali in legno sono legno naturale o verde. I pannelli possono essere blu, verdi, legno naturale o rossi.













Per informazioni dettagliate sulle varie opzioni di prootto, vi preghiamo di visitare www.hags.com



# Opzioni di colore

Acciaio/HPL, Acciaio Legno/HPL





**Acciaio/HPL**
I pali standard in acciaio sono grigi ed i pannelli in HPL sono blu o rossi.



**Acciaio**
The standard steel poles are grey and the steel screens are blue.

# Diversi materiali – diversi modi di esprimersi

**Legno/HPL**
Le opzioni di colore standard per i pali in legno legno o verde. I pannelli in HPL possono essere blu o rossi.











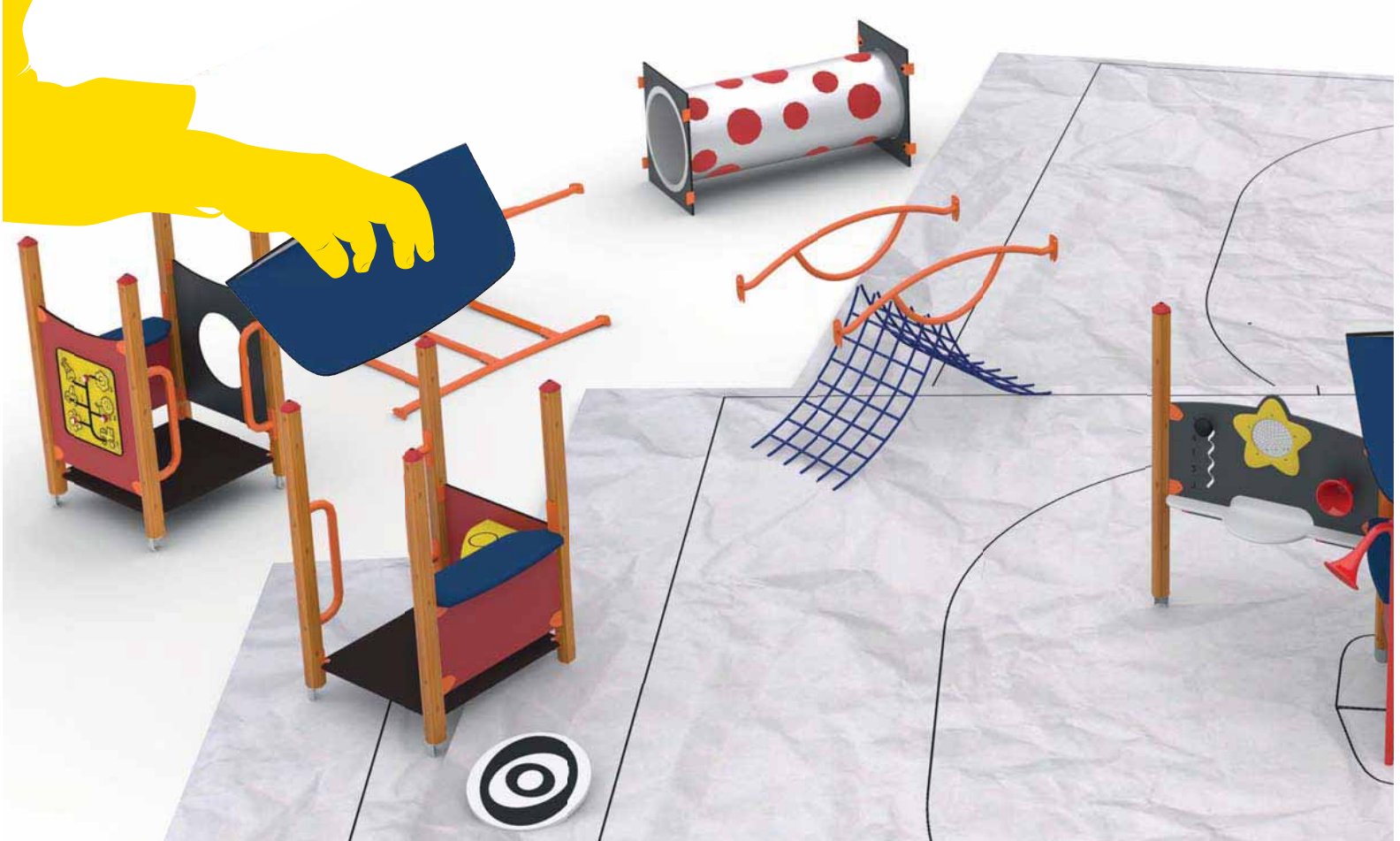




# Cassetta degli attrezzi

**La cassetta per gli attrezzi UniMini dà l'opportunità di creare un'attrezzatura gioco unica per i più piccoli.**

Oltre alla flessibilità in termini di scelta dei colori, quasi tutte le funzioni ludiche possono essere sostituite. Anche molti dei componenti della struttura, come ad esempio tetti e pannelli, possono essere adattati alle vostre richieste. Potrete aggiungere o sostituire sezioni ad un'unità vecchia.



# Create il vostro UniMini

**E' facile cambiare o aggiungere caratteristiche e funzioni al vostro gioco, per creare una struttura UniMini unica. Saremo felici di aiutarvi con i nostri consigli.**







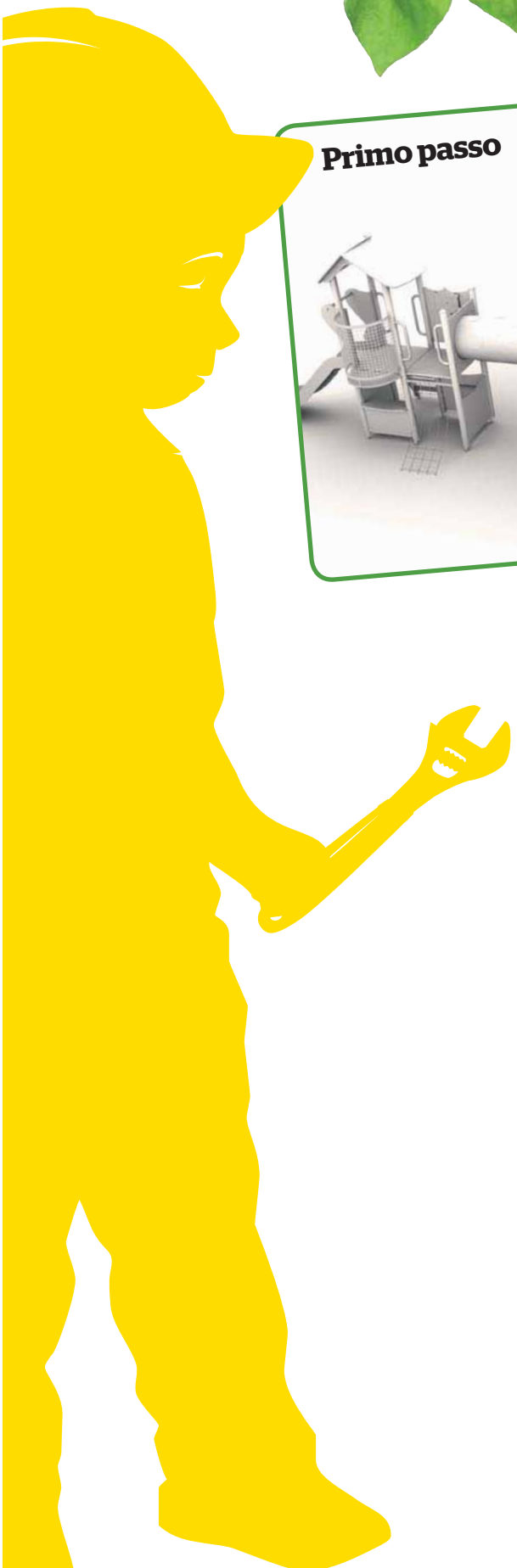






**Collega aree diverse e aggiungine di nuova.**

# Strutture da costruire passo a passo



## Primo passo



## Secondo passo



**Costruire passo per passo – costruire in base al budget disponibile per un periodo di due, o più, anni.**

Quando sapete come dovrà essere il parco giochi finale, ma il budget disponibile per l'anno in corso non lo consente, una buona idea potrebbe essere quella di costruire a fasi. Dividendo il progetto in base al budget disponibile in due o più anni.
Iniziare con una piccola parte che riesca a dare comunque un grande valore ludico ai bambini, e continuare aggiungendo un'altra sezione l'anno successivo, e l'anno dopo ancora, e poi completare gradualmente con gli altri prodotti della gamma Solo, come ad esempio altalene, giostre e giochi a molla a forma di animale.

Quasi tutte le attrezzature della linea UniMini e UniPlay possono essere ampliate. Parlate con il nostro team per avere consigli su come costruire suddividendo la spesa in più fasi.

## Struttura terminata



# Ancoraggio a suolo



**La linea UniMini ha un sistema di ancoraggio creato per essere duraturo, in modo da garantire al prodotto una lunga vita.**

Il sistema brevettato di ancoraggio dei pali consente di sollevare e tenere fuori dal terreno l'unità di circa 4 pollici, in modo da proteggere tutte le parti in legno contro l'umidità. La base tubolare è montata su una struttura in acciaio zincato da ancorare a circa 40 cm sotto il suolo.

Per informazioni dettagliate sulle varie opzioni di prootto, vi preghiamo di visitare **www.hags.com**







## Ancoraggio a suolo o filo suolo

Un'unità UniMini può essere installata su sabbia o ghiaino o getta in opera. L'installazione deve essere coperta con sabbia, ghiaia o corteccia. O...



...L'UniMini può essere ancorata filo suolo su pavimentazione in cemento pre-esistente.



Montando una struttura filo suolo è necessario ricordarsi di coprire l'area di impatto con una pavimentazione antitrauma in gomma colata o a piastrelle.







# Panoramica



**GILLIAN**
Pagina 36



**IBBO**
Pagina 36



**BALLERO**
Pagina 36



**ABBY**
Pagina 37



**JORROS**
Pagina 37



**SALLE**
*Pagina 37*



**YDRA**
Pagina 37



**NILLER**
Pagina 38



**IZA**
Pagina 38



**CLAV**
Pagina 38



**OMBER**
Pagina 39



**FALTOW**
Pagina 39



**AVIEL**
Pagina 39



**AMRIS**
Pagina 42



**RONDER**
Pagina 42



**HALLY**
Pagina 43



**RENDIR**
Pagina 43



**BEXY**
Pagina 44



**VINDRA**
Pagina 44



**DINGHY**
Pagina 44



**PYRALLI**
Pagina 45



**AURO**
Pagina 46



**ZELLES**
Pagina 46



**GYRO**
Pagina46



**MORIAN**
Pagina 45



**APISTA**
Pagina 47



**GHORON**
Pagina 47



**KERRA**
Pagina 50



**PAPPROC**
Pagina 50



**OGRIP**
Pagina 50



**IMSE**
Pagina 51



**ESPER**
Pagina 52



**RYA**
Pagina 52



**BROOK**
Pagina 53



**UMBER**
Pagina 54



**OLDRAM**
Pagina 54



**RILLA**
Pagina 52



**PIKETO**
Pagina 53



**NAGOR**
Pagina 55



**AJKO**
Pagina 56



**EZA**
Pagina 56



**BRIX**
Pagina 56



**MERRYL**
Pagina 57



**SOLUX**
Pagina 57



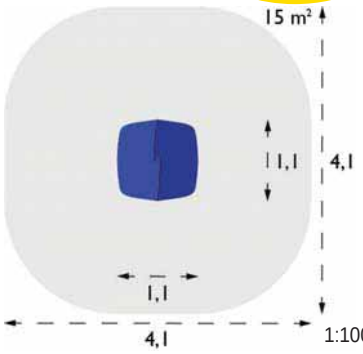


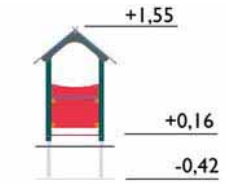


# Gamme



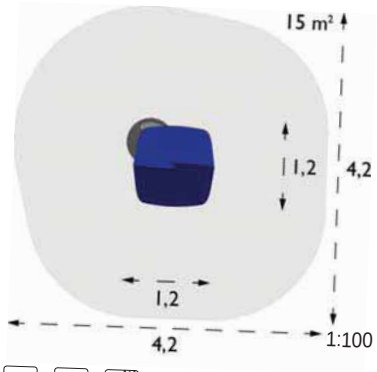
**GILLIAN**
8020890

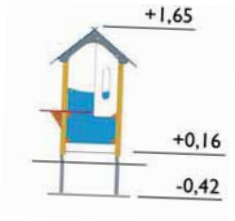




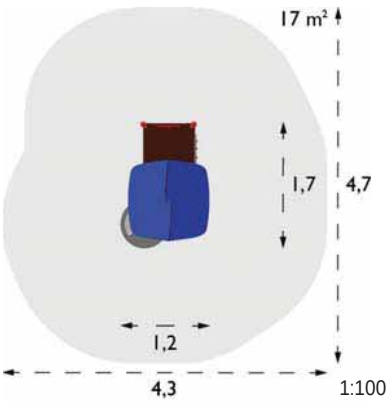

**IBBO**
8013058

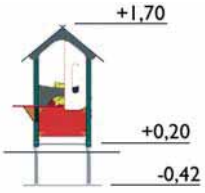


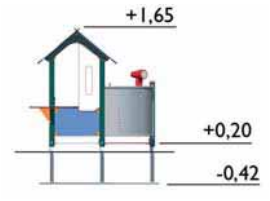



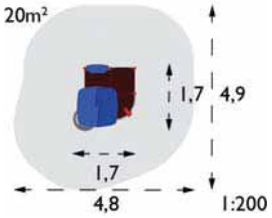



**BALLERO**
8020157





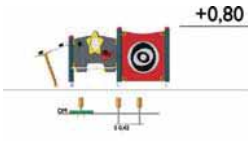



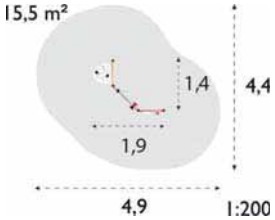


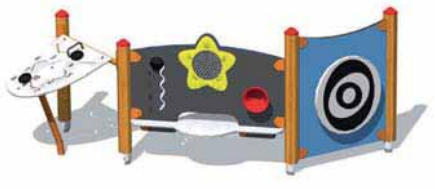




**ABBY**
8013036

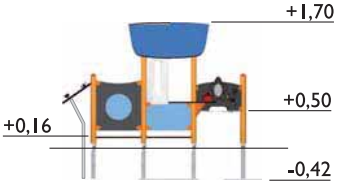


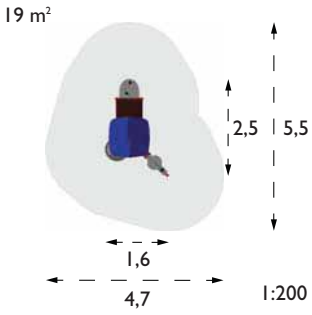






**JORROS**
8037313



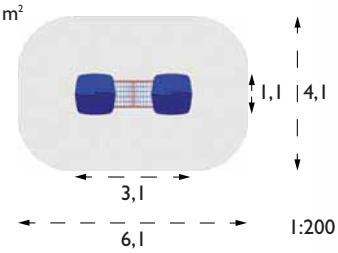






**SALLE**
8012975





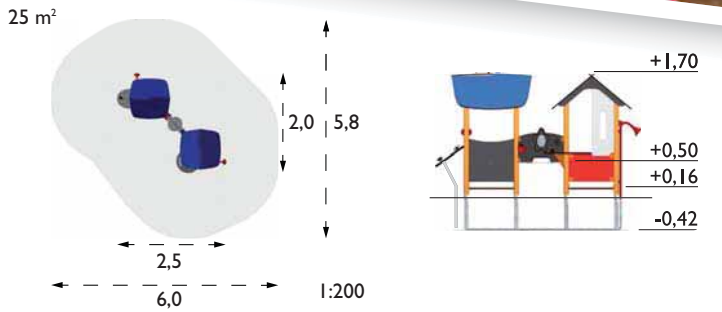




**YDRAS**
8021599



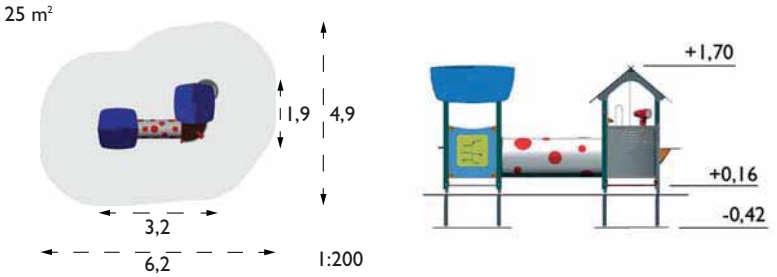





**IZA**
8019989



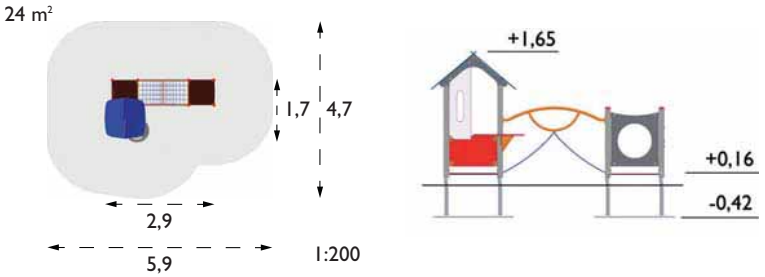



**CLAV**
8013040

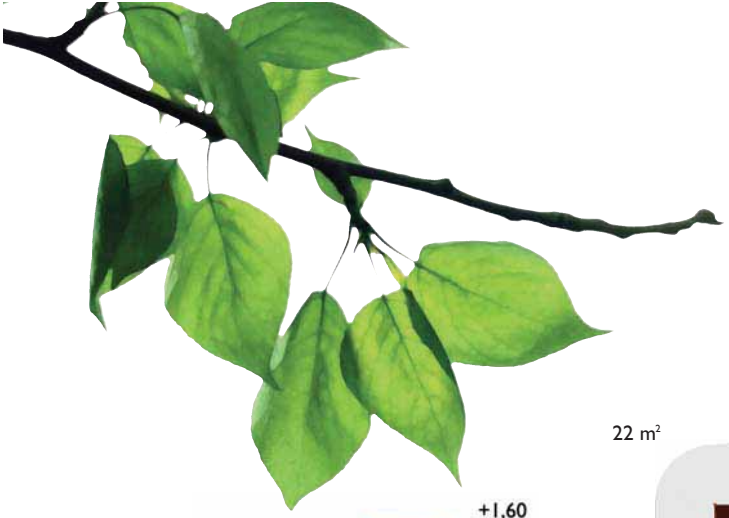




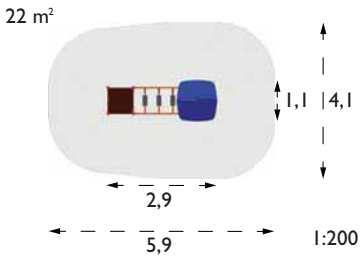




**NILLER**
8012946







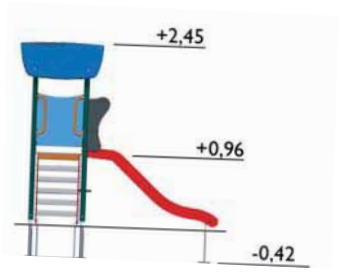



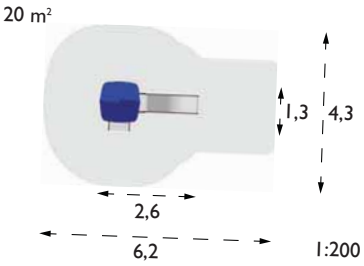




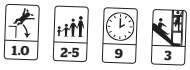


**OMBER**
8012948

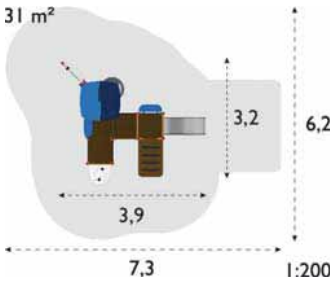


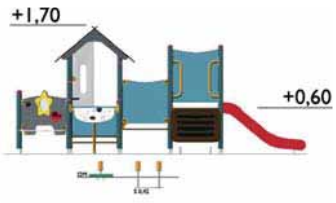






**FALTOW**
8013011









**AVIEL**
8037316



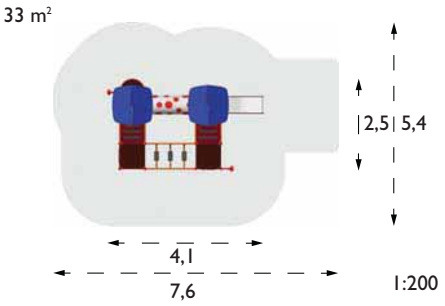




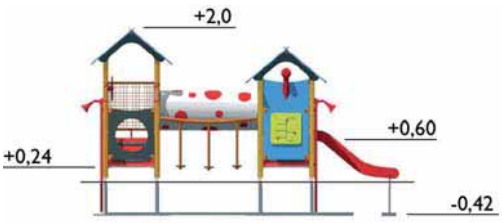




**AMRIS**
8012932 - Acciaio/HPL



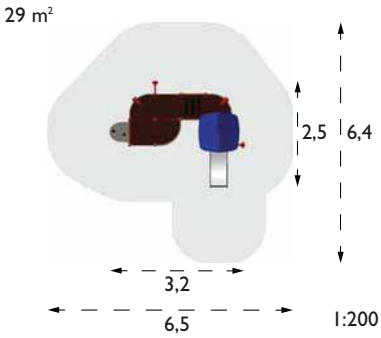


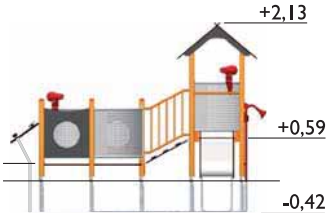




**AMRIS**
8013004



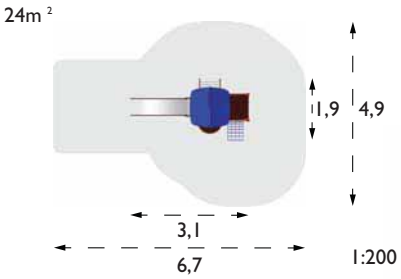


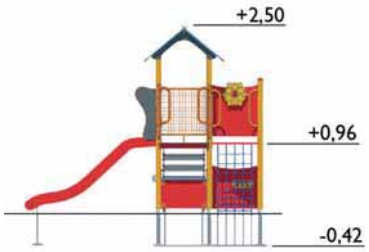




**RONDER**
8012987





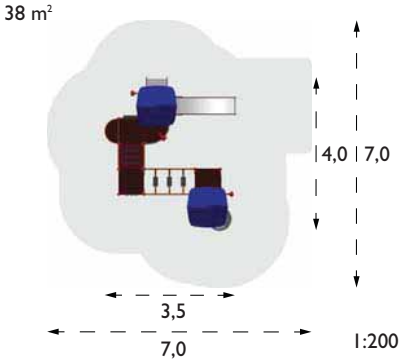





**HALLY**
8012934 - Acciaio/HPL




**HALLY**
8020254












**RENDIR**
8020203

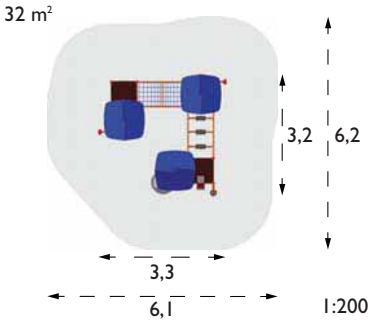


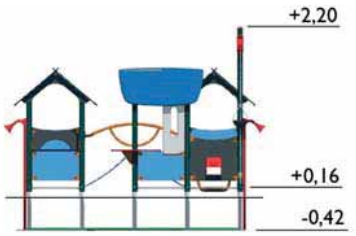
**VINDRA**
8012938 - Acciaio/HPL



**VINDRA**
8013034



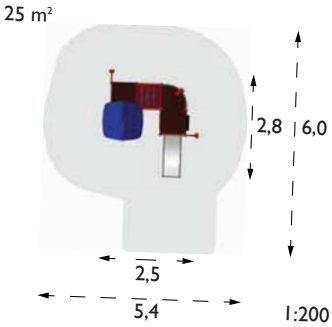






**BEXY**
8021089



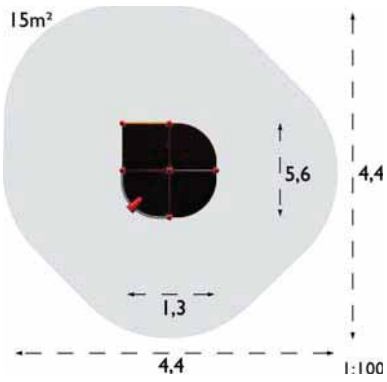


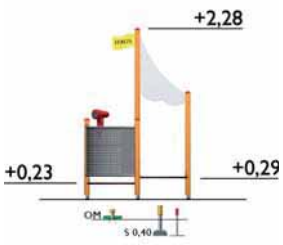




**DINGHY**
8013095



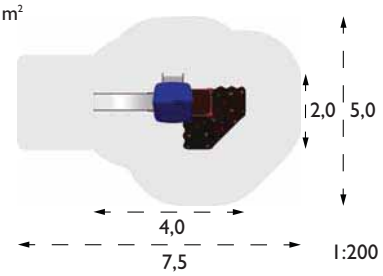



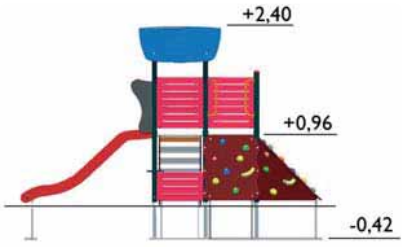








28 m²



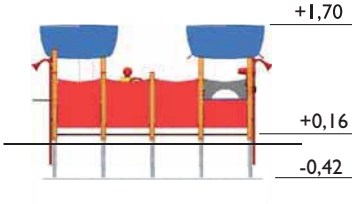



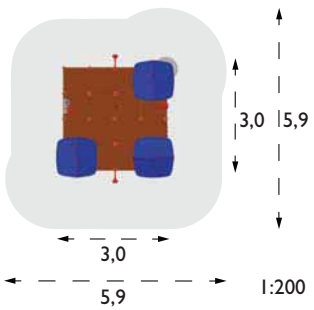



1.0 2-5 16 4

**MORIAN**
8012967

31 m²



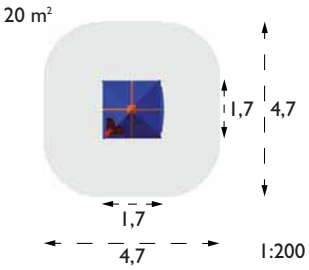


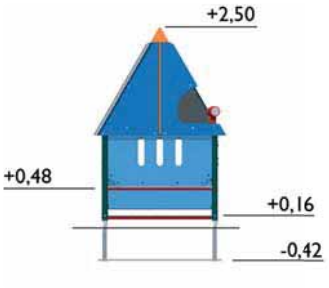

<0,6 2-5 40 10

**PYRALLI**
8021462





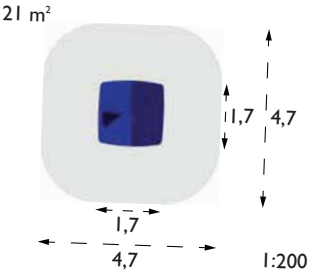


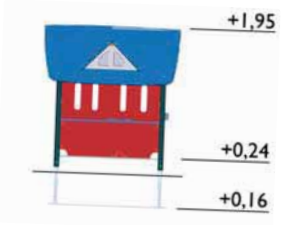




**AURO**
8013046





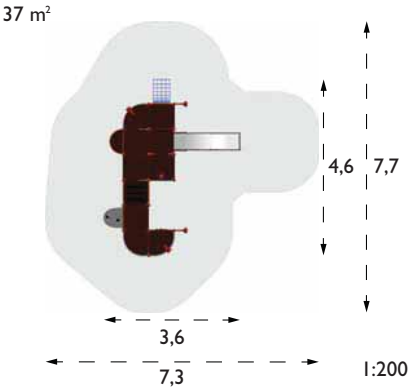



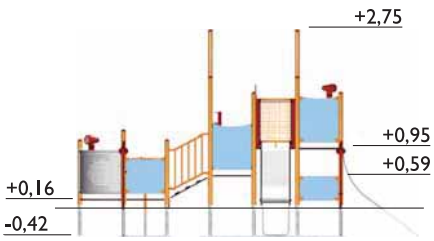




**ZELLES**
8020199





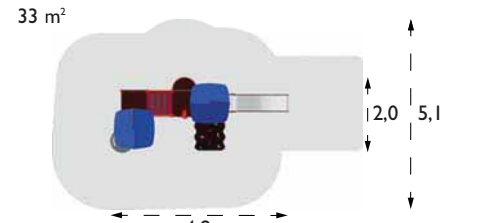

**GYRO**
8013002







**APISTA**
8012944 - Acciaio /HPL



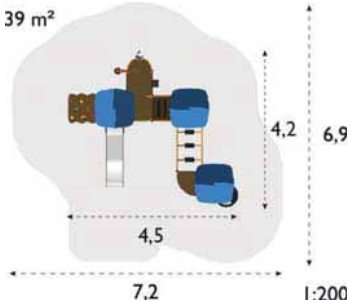








**APISTA**
8019978











**GHORON**
8037318





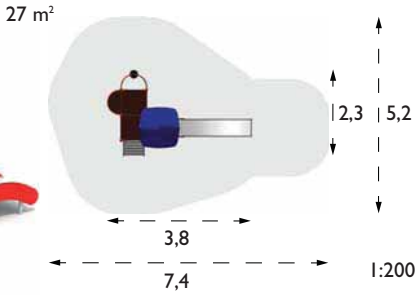


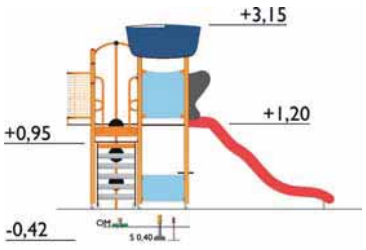








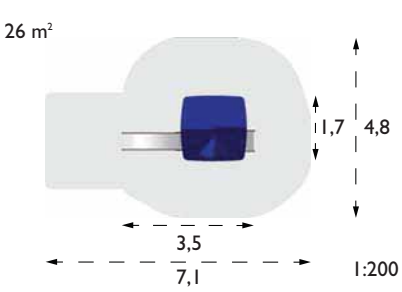


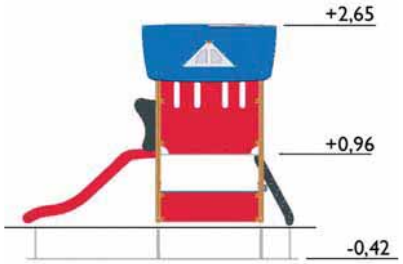




**KERRA**
8012990





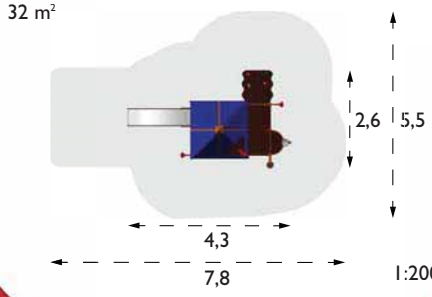



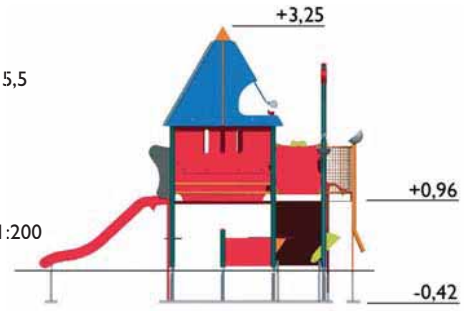




**PAPPROC**
8020467






**OGRIP**
8020775



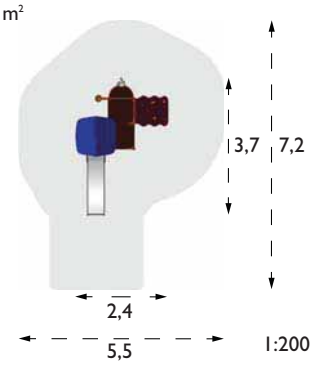


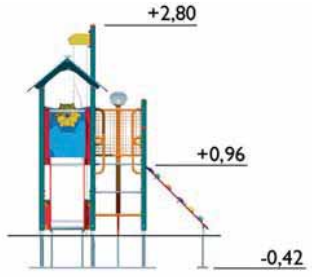





**IMSE**
8013017

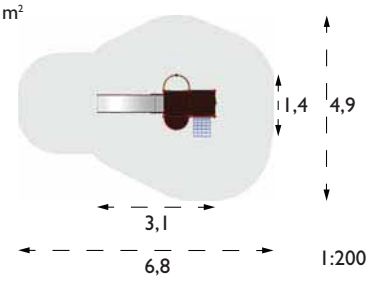
28 m²

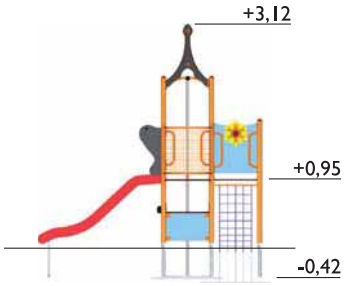




24 m²



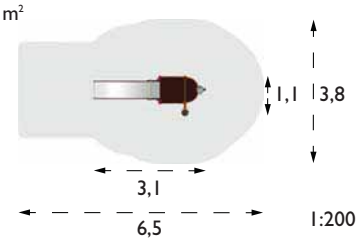



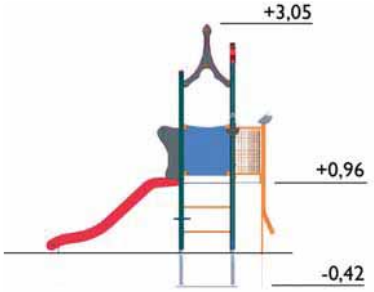

**RYA**
8012978

1.0 | 2-5 | 14 | 8



21 m²



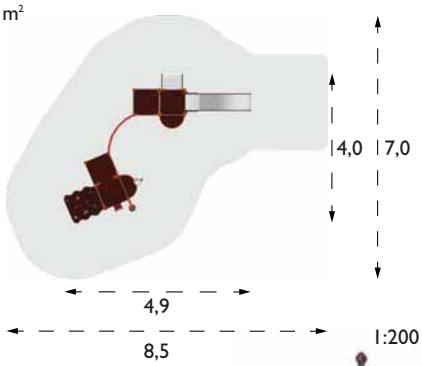



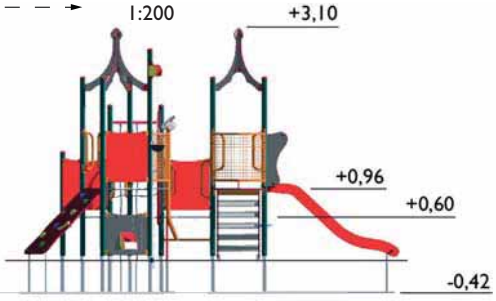

**ESPER**
8013050

1.0 | 2-5 | 11 | 8



36 m²

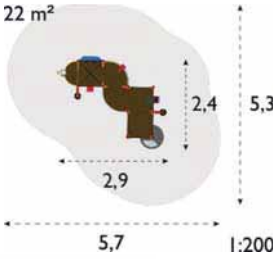


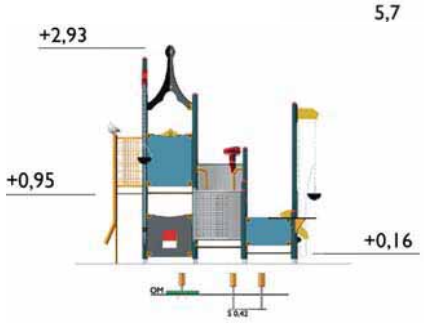




**RILLA**
8021338

1.8 | 2-5 | 27 | 9



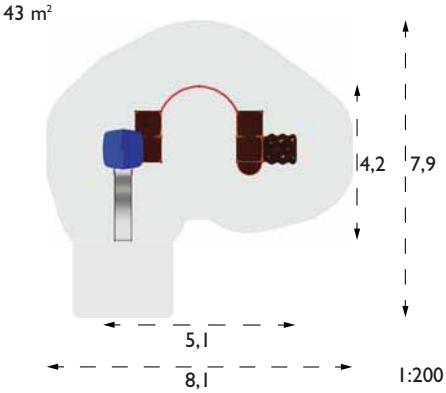


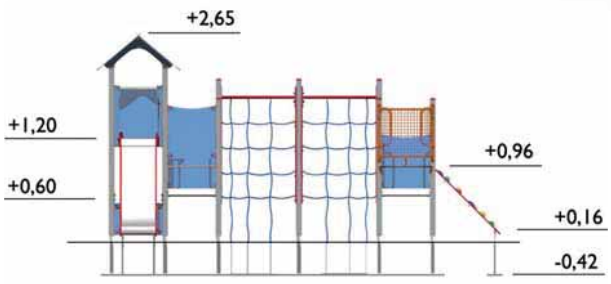



1.0 2-5 21 11

**BROOK**
8037317





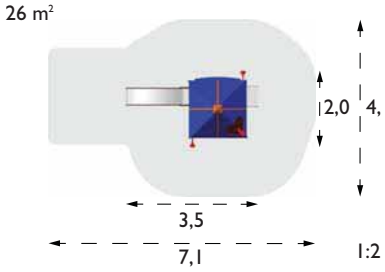



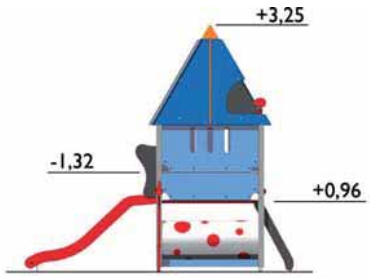

1,8 2-5 30 5

**PIKETO**
8012936





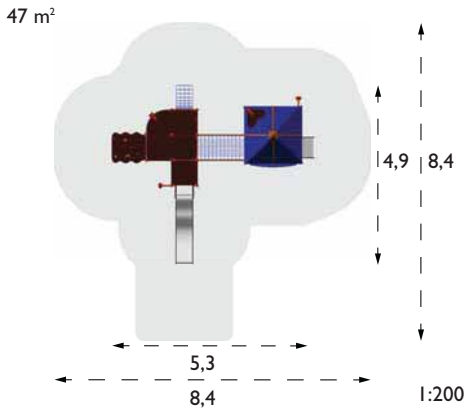


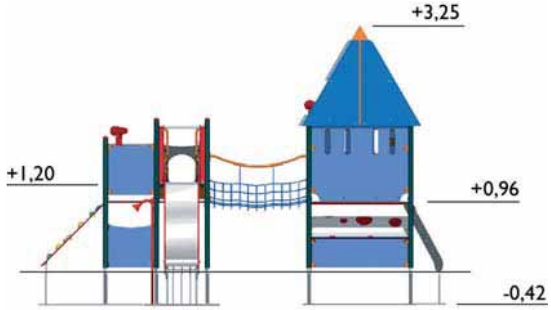




**UMBER**
8012940





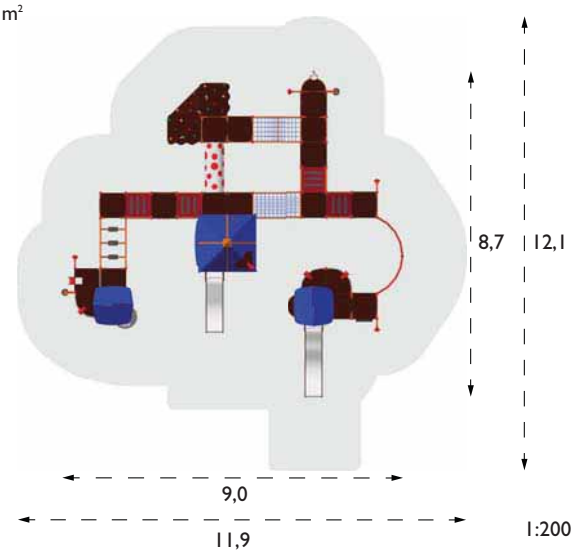



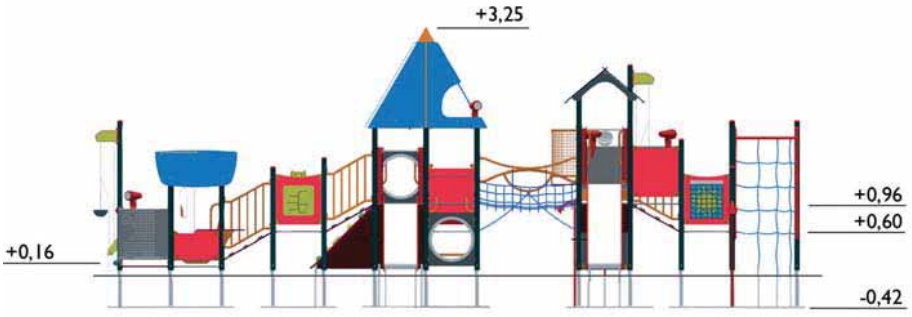

**OLDRAM**
8013084





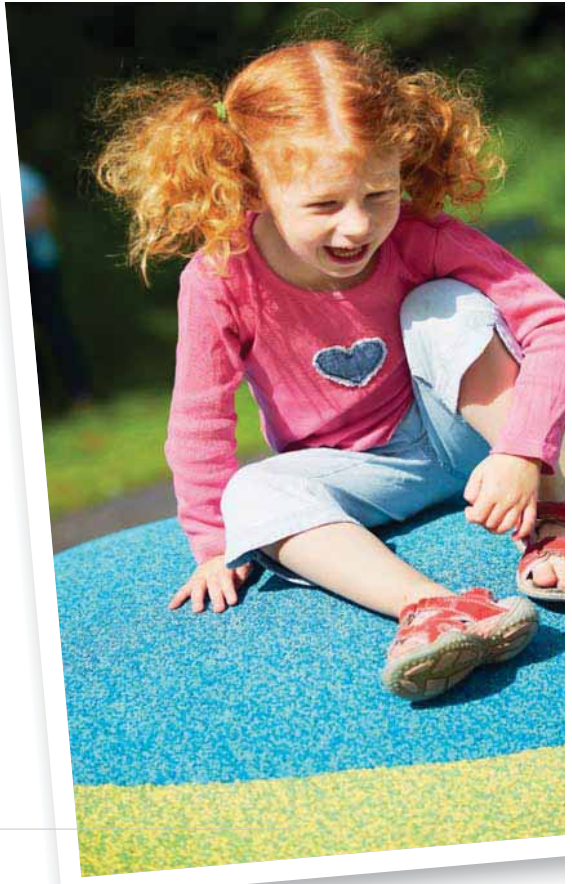
98 m²



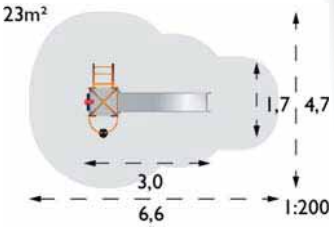



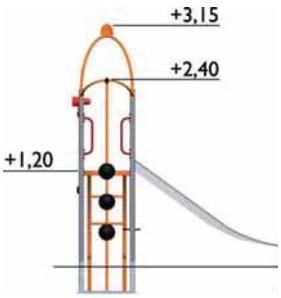

1.8 2-5 124 22

**NAGOR**
8021409





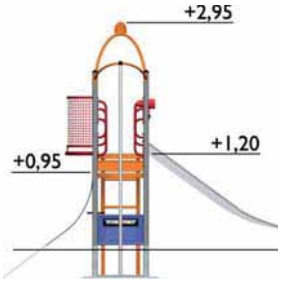


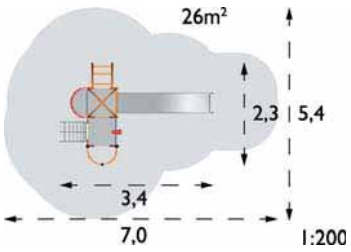




**AJKO**
8012917





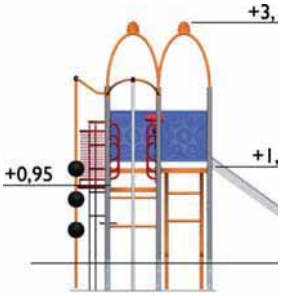



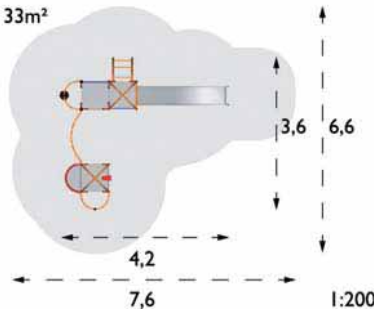




**EZA**
8012920



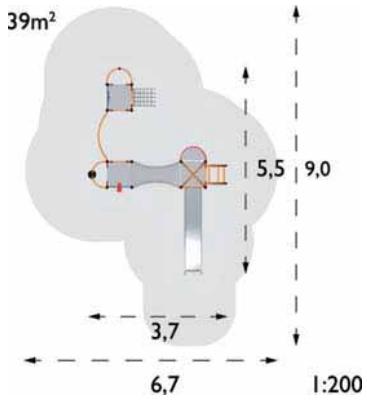


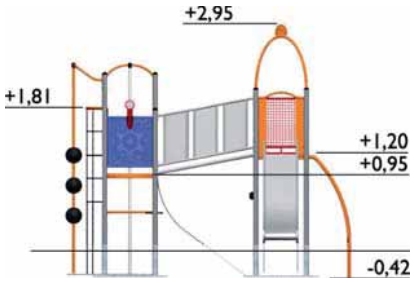




**BRIX**
8021388



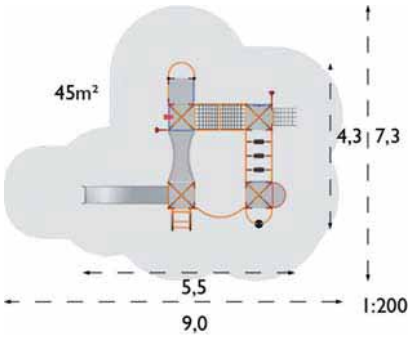


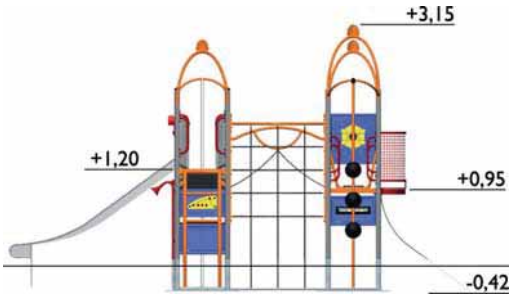






1.8 2-5 26 10

**MERRYL**
8021391



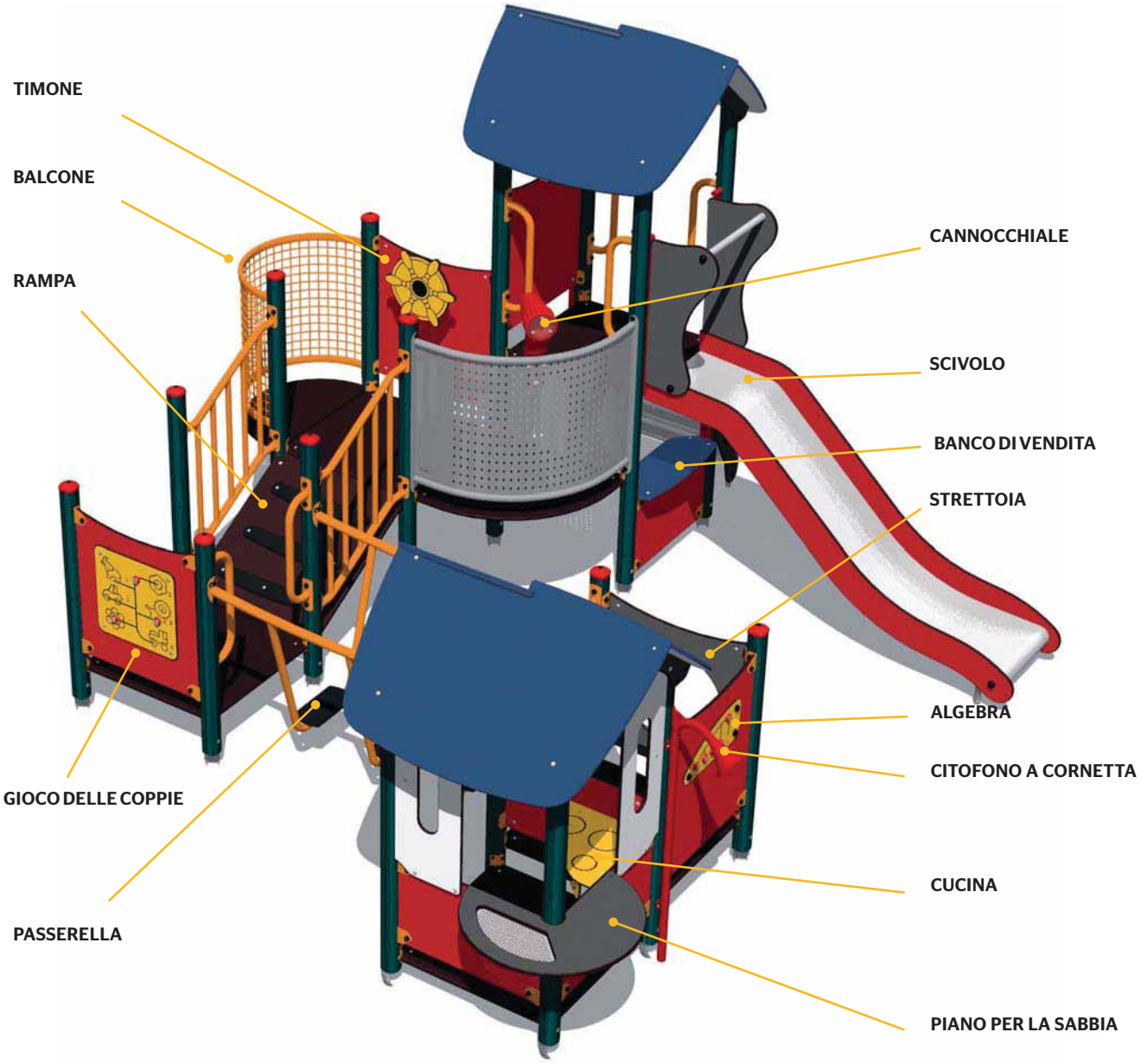



1.8 2-5 42 14

**SOLUX**
8012929

# Funzioni ludiche e giochi

La linea Hags UniMini è dotata di una grande varietà di giochi e funzioni ludiche. Nel sito HAGS potrete trovare tutte le funzioni disponibili, che possono essere sostituite tra loro o aggiunte alle strutture standard. Parlate con il vostro distributore per l'eventuale sostituzione o aggiunta di qualche funzione alla vostra struttura esistente.





**PARETE DA ARRAMPICATA**
La parete da arrampicata, con maniglie ed appigli per l'appoggio dei piedi del tutto realistiche, dà la possibilità anche ai più piccoli scalatori di compiere sfide di varia difficoltà! Fornisce l'allenamento necessario per aumentare forza e coordinazione.



**PARETE DA ARRAMPICATA**
Composta da tre piccole pareti inclinate, studiata specificatamente per i più piccini, ha le stesse caratteristiche richieste dai professionisti. L'inclinazione e gli angoli arrotondati testano le loro abilità, senza esporli a rischi di caduta.



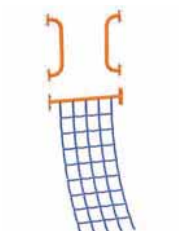
**PONTE DI RETE**
Questo ponte di rete abbraccia finzione, pericolo e abissi. Attraversandolo, sentirete oscillare il ponte sotto i vostri piedi, e potrete sbirciare giù attraverso le maglie della rete. I più piccolini potranno provare il brivido - oseremo attraversarla oppure no?



**PASSERELLA**
Attraversarla richiede sia equilibrio che coordinazione, ma in soli quattro passi da gigante riuscirete ad arrivare dall'altra parte.



**PONTE ARRAMPICATA**
Per raggiungere l'altro lato dovrete arrampicarvi per poi scendere.



**RETE INCLINATA**
Per arrampicarsi su questa rete oscillante, vengono richieste abilità di coordinazione avanzate.



**SCIVOLO**
Piccolo scivolo dall'altezza ridotta, i materiali e il design sicuro fanno in modo che la prima esperienza dei bambini con esso ne richieda molte altre.



**BALCONE**
Questo piccolo balcone è abbastanza alto per suscitare l'entusiasmo di chi lo usa e fungere da posto di vedetta. Ideale per giocare nei recinti di sabbia.



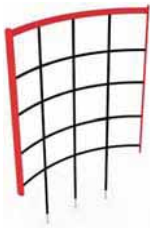
**TUNNEL**
C'è una luce alla fine di questo oscuro e misterioso tunnel. Strisciare attraverso di esso, è un vero e proprio test di coraggio per i più piccini.



**PONTE AD ARCO**
Questo piccolo ponte a forma concava è ideale per unire due torrette. La sua altezza fa si che sia un posto sicuro anche per i più piccoli, in modo da testare le loro abilità.



**SCIVOLO DI PLASTICA**
Scivolo di plastica con una forma dolce ma accattivante, perfetta per chi è ancora all'inizio.



**RETE DI ARRAMPICATA**
Rete di arrampicata arcuata per minuscole scalate.



**RAMPA**
Una spaziosa e rigida rampa dotata di resistenti scalini permette anche ai più piccini di prendere parte al gioco e al divertimento.







**CUCINA**
Di piccole dimensioni, proprio per questo apprezzata da chi la usa. I realistici pomelli danno una maggiore sensazione di lavorare in una cucina reale.



**PANNELLO ATTIVITA'**
Pannello con diverse opportunità di gioco.



**CRUSCOTTO**
Dispone di tutto quello di cui ha bisogno un giovane automobilista – volante, cruscotto, leva del cambio ed acceleratore.



**STRETTOIA**
Pannello dotato di un'apertura rotonda che lascia correre la fantasia, lasciando immaginare caverne e capanne.



**CITOFONO A CORNETTA**
Parla con i tuoi amici che sono in altre parti o piani della stessa struttura.



**CANNOCCHIALE**
Al centro vi è l'apertura a binocolo e intorno a questo il modello caleidoscopico. Non ingrandisce gli oggetti, ma si ha la sensazione di usare un vero e proprio cannocchiale.



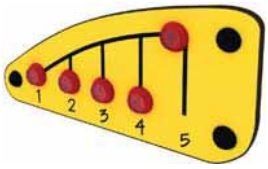
**PANNELLO ROTANTE**
Fate girare il disco centrale e create motivi divertenti.



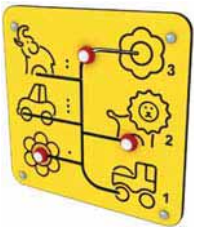

**PANNELLO OROLOGIO**
Orologio con le lancette movibili.



**PANNELLO ATTIVITA'**




**ALGEBRA**




**GIOCO DELLE COPPIE**

La matematica è qualcosa in più del semplice conteggio – è classificare, toccare, muoversi e vedere. Forma le coppie di animali, macchine e fiori. Eccellente come allenamento motorio, fa si inoltre che la mano sottolinei quello che il cervello sta pensando. La matematica non è mai stata così divertente.





**PUZZLE FIGURATO**
Questo puzzle “rullante” aiuta ad allenare pazienza e creatività. Con tre diversi motivi: macchina, cane e sole.



**ALFABETO**
Il gioco consiste in sette rulli con sei lettere ciascuno, che permettono di formare parole diverse.

**GIOCO DI CLASSIFICAZIONE**
Questo semplice gioco di classificazione ha sette serie di motivi in sette colori.



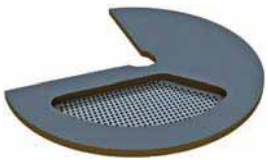
**TIMONE**
Dietro il timone della nave, macchina, trattore o treno, si promuove il gioco, versatile come la vostra immaginazione.



**CASSETTA PER LA SABBIA**
Riempi – svuota – carica – scarica. Questo porta-sabbia è essenziale nel processo di lavorazione.



**BANCO DI VENDITA**
Piccolo banco di vendita, ideale per tutti i tipi di attività ludiche, lascia correre la tua immaginazione.



**PIANO PER LA SABBIA**
Banco di vendita e piano per la sabbia allo stesso tempo, ha inoltre un setaccio per la sabbia e un’ area di cottura.




**SEGNALETICA INFORMATIVA SUI GIOCHI**
Segnale da 150x165 mm da assemblare su una superficie già esistente.

Segnale da 225x250 mm da assemblare su una piantana HAGS.

Piantana per la segnaletica con fondazione a gettata.











# HAGS Zingo -6

La linea Zingo offre una vasta gamma di giochi ideati per superfici ristrette. Divertenti e dai colori allegri, incoraggiano i bambini ad arrampicarsi, strisciare, sedersi e stare in equilibrio, soprattutto nell'unico gioco, a forma di goccia Giant Bubblr, che rende lo Zingo un'attrazione unica nel suo genere.







# Amplia i confini

I bambini dai 2 ai 6 anni usano il gioco per ampliare la loro immaginazione, soddisfare la loro curiosità, creare, simulare, imparare ed esplorare il loro mondo. E' attraverso il gioco che i bambini imparano le basi per valutare i rischi, prendere decisioni e sviluppare la loro capacità di socializzare.

**Essere un passo avanti.**
Ci impegniamo a dare a bambini di 2-6 anni un posto dove estendere le loro abilità emergenti e non soffocarle con scelte limitate. Gli esperti dello sviluppo dei bambini ci hanno aiutato a compiere una fresca analisi su come i bambini giocano al giorno d'oggi. I nostri disegnatori hanno creato forme che sono immediatamente attraenti sia nella linea che nella struttura. Guardate la caratteristica impressionante dello Zingo, il Play Bubble a forma di goccia. La sua forma intrigante non impone intenzionalmente un modo in cui deve essere usato.





# Le Opzioni Di Gioco Dello Zingo

**Le unità Zingo hanno un vasto numero di opportunità di gioco, per ispirare le piccole menti e i piccoli corpi.**

I loro colori accesi e moderni, e l'uso di forme e linee che richiamano l'ambiente, fanno realmente appello ai più giovani utenti. Queste strutture promuovono l'interazione e lo sviluppo sociale, oltre che le sfide, esercizi fisici che permettono di migliorare le abilità motorie e cognitive con l'uso di pannelli da gioco. La cosa più importante di tutte, è che offrono diversi livelli di gioco in modo da sfidare tutte le abilità dei possibili utilizzatori, tramite esercizi basilari, o attività più interessanti.



## Zingo Kvin

Zingo Kvin comprende il Giant Bubble ed il pannello da gioco interattivo. Il Giant Bubble, basato sul tradizionale gioco del "pneumatico legato con una fune", valorizza questo fattore "giocoso" del prodotto. Creato con un composto duro e resistente, I bambini possono arrampicarsi sopra, attorno e attraverso. Senza istruzioni, questa attrezzatura incoraggia i ragazzi a pensare con la propria testa e fornisce loro un alto livello di soddisfazione, avendo sperimentato da soli qualcosa di nuovo.



## Zingo Unu

Zingo Unu è ricco di cose da scoprire e fare. Offre l'interazione e lo sviluppo sociale, oltre che le sfide, l'esercizio fisico, migliorando le abilità motorie e cognitive degli utilizzatori. Le caratteristiche dell'Unu includono una scala a spirale, una terrazzina elevata con scivolo (disponibile in polietilene o in acciaio inox) ed un "rifugio" a livello inferiore con cruscotto.



## Zingo Du

Lo Zingo Du ha 12 diverse funzioni di gioco. Du è bello e compatto. Promuove l'interazione sociale e lo sviluppo, oltre che le sfide, l'esercizio fisico, migliorando le abilità motorie e cognitive tramite l'uso dei pannelli da gioco. Le caratteristiche dello Zingo Du sono molteplici e diverse; gli elementi chiave sono la rete da traversata - carico, l'arrampicata, il Giant Bubble singolo e il doppio Double Bubble e un terrazzino su due livelli con scivolo (disponibile in polietilene o in acciaio inox).

# Ancoraggi e colori disponibili



## Scegli la migliore soluzione di ancoraggio



Fondazione con calcestruzzo gettato in opera.



Fondazione con pali allungati e calcestruzzo gettato in opera per terreni inconsistenti.

## Scegli tra le due possibili colorazioni

Apple (A)



Natural (N)



# Panoramica



**GIANT FIXED BUBBLE**
Pagina 69



**BUBBLE PLAY STATION**
Pagina 69



**BUBBLE & SEAT CIRCLE**
Pagina 69



**ROKO**
Pagina 70



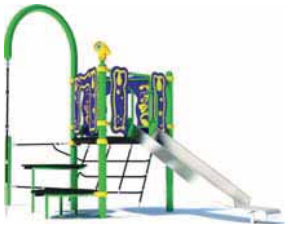
**KVIN**
Pagina 70



**SES**
Pagina 70



**BALANCING BUBBLE TRAIL**
Pagina 71



**KVAR**
Pagina 71



**UNU**
Pagina 71



**SEP**
Pagina 72



**DEK**
Pagina 72

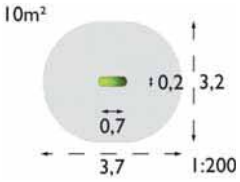


**NAU**
Pagina 73



**DU**
Pagina 73

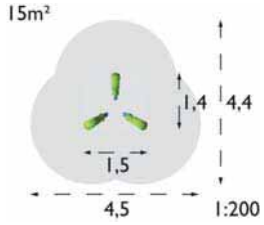
# Gamma






0.6 2-5 2 1

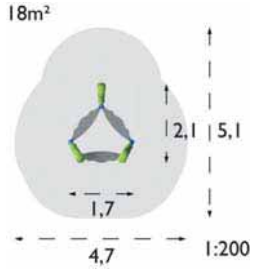
**GIANT FIXED BUBBLE**
8019874

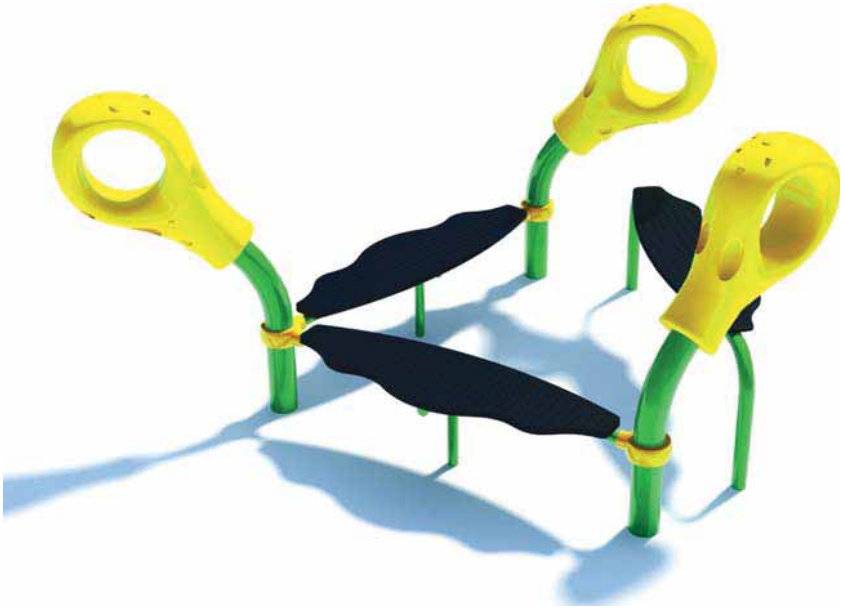





0.8 2-5 8 3

**BUBBLE PLAY STATION**
8019865

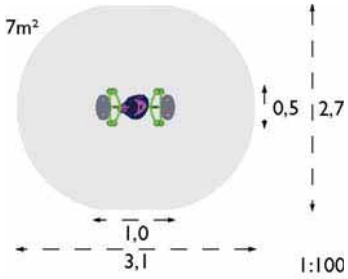


0.8 2-5 16 6

**BUBBLE & SEAT CIRCLE**
8019870

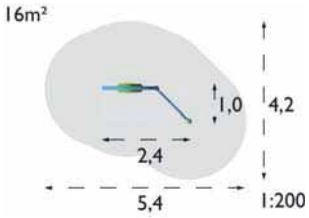





**ROKO**
8019881

0.7 | 2-5 | 2 | 1

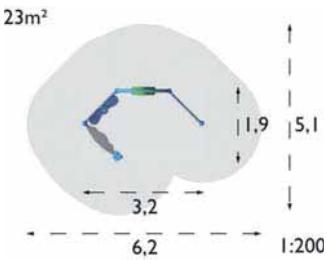





**KVIN**
8019814

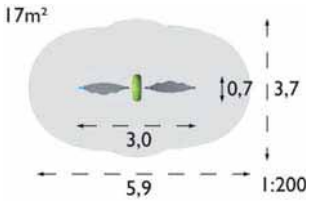
0.6 | 2-5 | 2 | 2

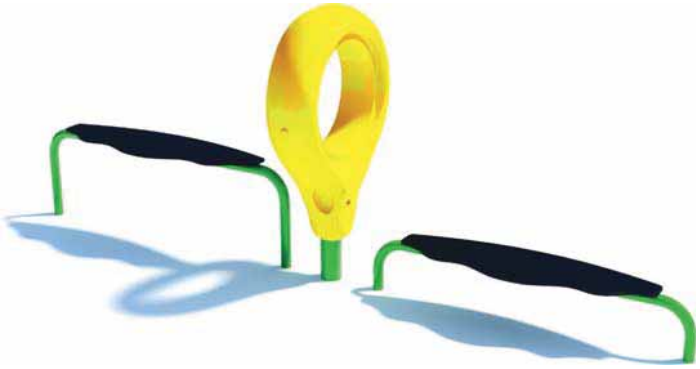



**SES**
8019817

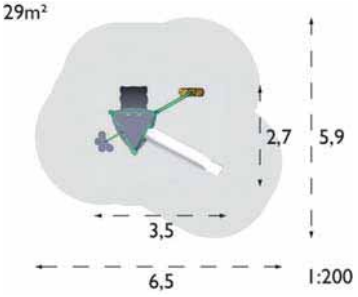
0.6 | 2-5 | 4 | 3



0.6 2-5 3 2

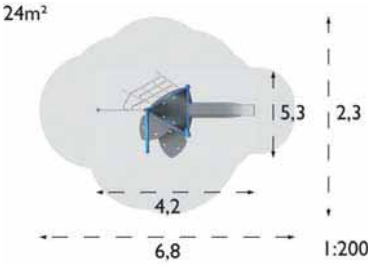
**BALANCING BUBBLE TRAIL**
8019862






1.2 2-5 62 7

**UNU**
8019790






1.0 2-5 21 5

**KVAR**
8019808




**DEK**
8019850

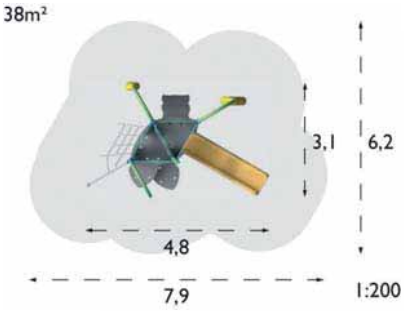






**SEP**
8019826

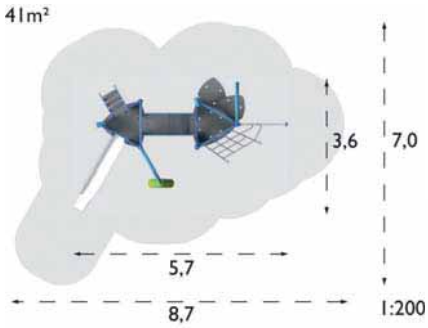







1.3 2-5 72 8

**DU**
8019797






1.2 2-5 38 9

**NAU**
8019838

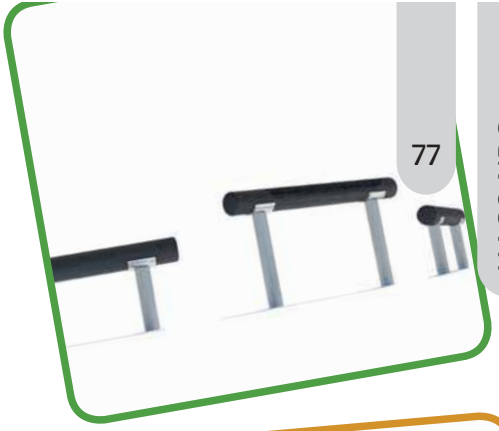

10



# HAGS NRG -12

La linea NRG consiste in sistemi da gioco a sentiero per bambini di tutte le età. Come fa intuire il nome, questa linea invita a quella sorta di gioco che da energia. Offre varie forme per allenare l'equilibrio, come ad esempio la tradizionale fune d'equilibrio e la ricerca di equilibrio su punti fermi.







# Sfide eccitanti nei nostri parchi giochi

Il meraviglioso sistema NRG è creato per catturare l'attenzione e divertire allo stesso tempo. Le sue caratteristiche arcate in acciaio ed i pali di supporto costituiscono un "pezzo forte" per qualsiasi area di gioco, attraendo i bambini di qualsiasi età e abilità.

Questo sistema incoraggia i bambini a sfidarsi continuamente, per far sì che migliorino la loro agilità nelle arrampicate, nell'equilibro e nelle traversate. Migliora la loro coordinazione, la forza del loro corpo sia nella parte superiore che inferiore, oltre che rafforzare la loro stabilità interna.

La gamma NRG consiste in 24 unità con attività individuale, tutte con una sfida diversa oltre che 7 configurazioni standard in modo da soddisfare tutti i tipi di budget, ed è possibile creare la propria configurazione esclusiva per incontrare tutte le necessità.







**Scegli la migliore soluzione di ancoraggio per la tua struttura NRG**



Fondazione con calcestruzzo gettato in opera.



Fondazione con pali allungati e calcestruzzo gettato in opera per terreni inconsistenti.







# Panoramica



**OFFAS DYKE**
Pagina 82



**CAPE HORN**
Pagina 82



**MAGELLAN STRAITS**
Pagina 82



**GRAND CANYON**
Pagina 82



**ROSS ICE SHELF**
Pagina 83



**GIANTS CAUSEWAY**
Pagina 83



**JACOBS LADDER**
Pagina 83



**KAKUM CANOPY WALK**
Pagina 83



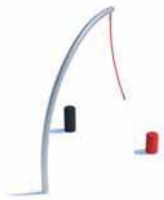
**KLONDIKE**
Pagina 83



**GAPING GHYLL**
Pagina 84



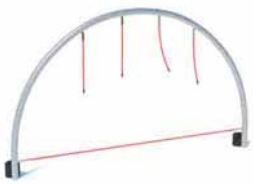
**OKAVANGO SWAMP**
Pagina 84



**PILLARS OF HERCULES**
Pagina 84



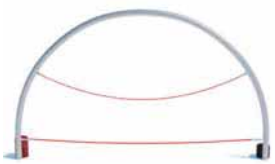
**YUKON LOG ROLL**
Pagina 84



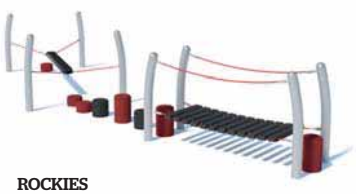
**EVERGLADES**
Pagina 85



**CHEDDAR GORGE**
Pagina 85



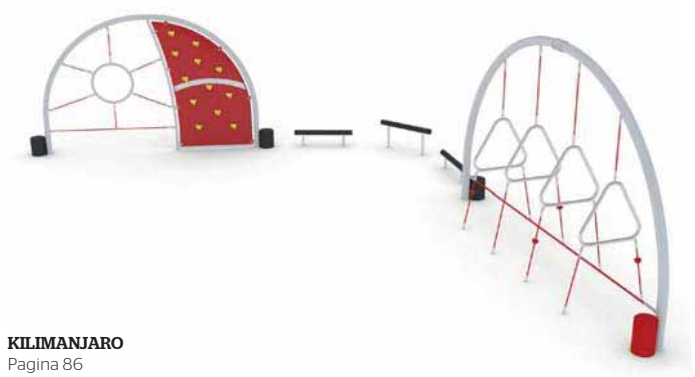
**NIAGARA FALLS**
Pagina 85



**ROCKIES**
Pagina 86



**SIERRA DIABLO**
Pagina 86



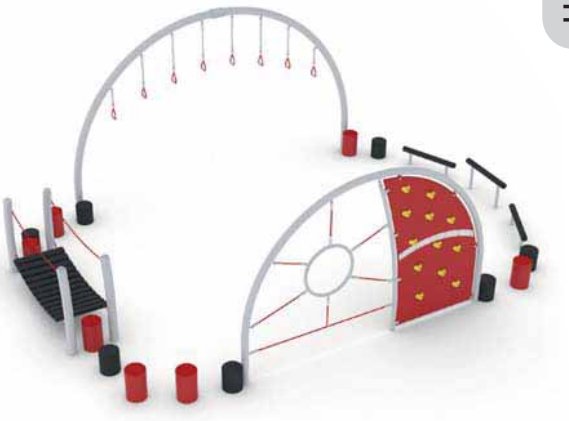
**KILIMANJARO**
Pagina 86



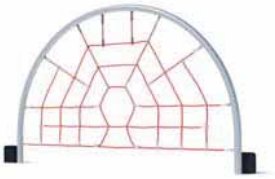
**AMAZON BASIN**
Pagina 87



**TRINITY**
Pagina 87



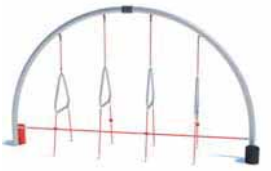
**CAIRNGORMS**
Pagina 87



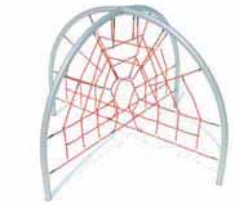
**ANGEL CASCADE**
Pagina 88



**BERMUDA TRIANGLE**
Pagina 88



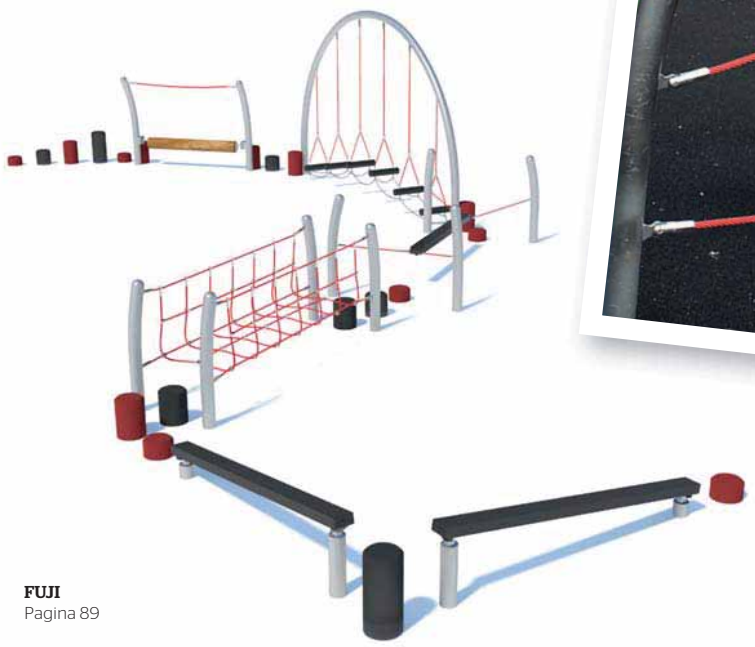
**TIERRA DEL FUEGO**
Pagina 89



**LOBSTER POT**
Pagina 89



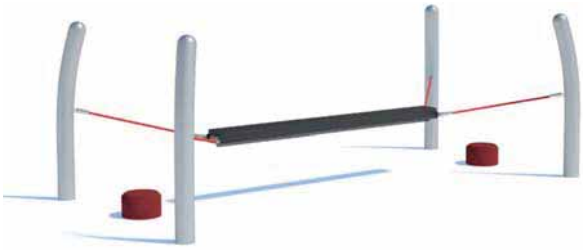
**MATTERHORN**
Pagina 88



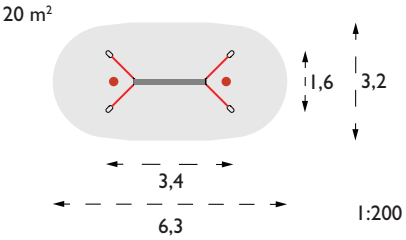
**FUJI**
Pagina 89



# Gamma

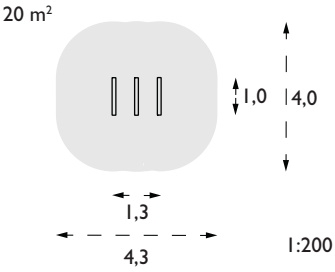


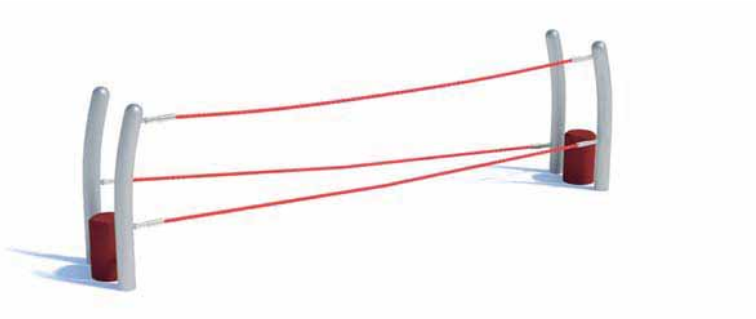
**CAPE HORN**
8019594



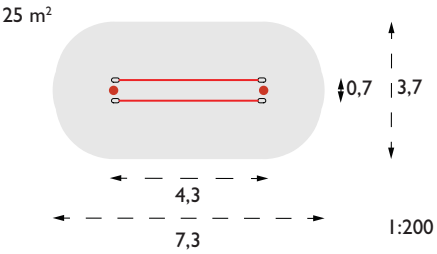


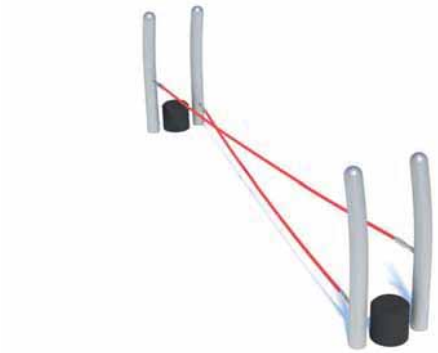

**MAGELLAN STRAITS**
8019626



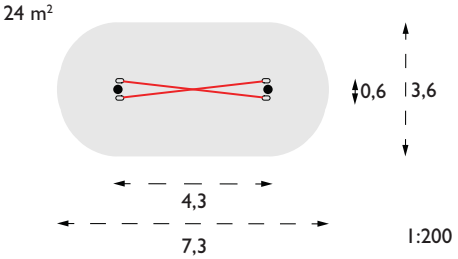



**GRAND CANYON**
8019598

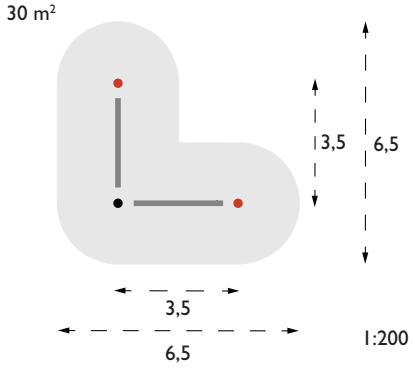


**OFFAS DYKE**
8019620



30 m²

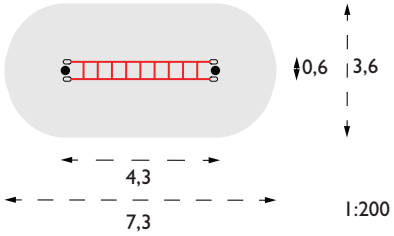


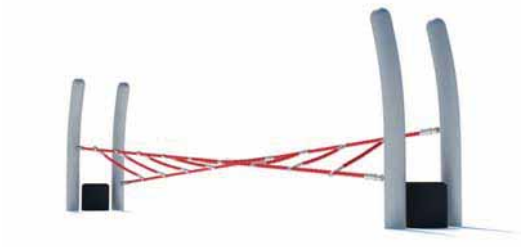



0.6 5-12 16

**KLONDIKE**
8019634

24 m²

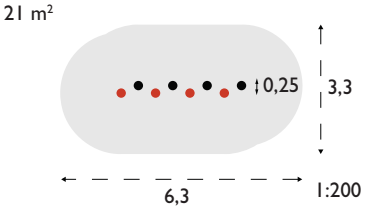


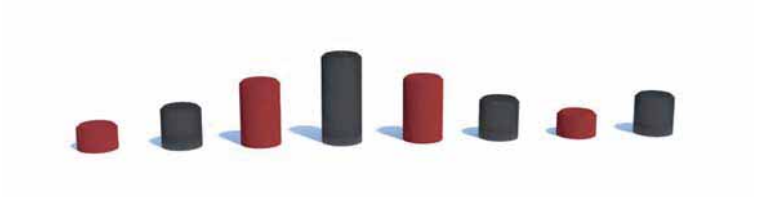



0.6 5-12 16

**JACOBS LADDER**
8019618

21 m²

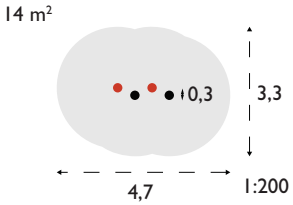


0.6 5-12 24

**GIANTS CAUSEWAY**
8019616

14 m²

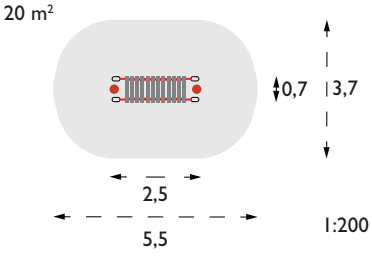





0.5 5-12 16

**ROSS ICE SHELF**
8019604

20 m²

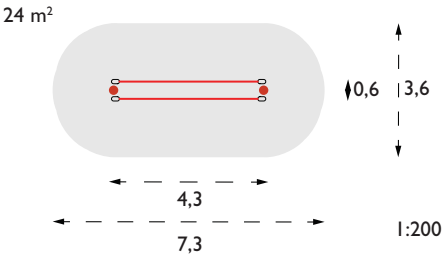





0.40 5-12 16

**KAKUM CANOPY WALK**
8019602

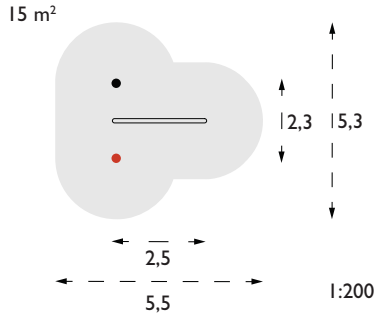





**OKAVANGO**
8019596

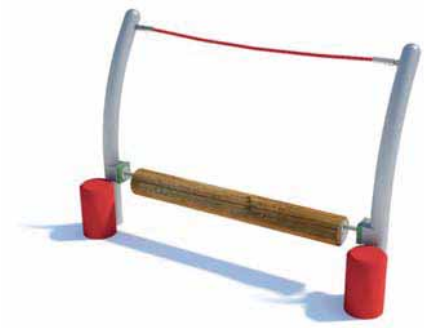


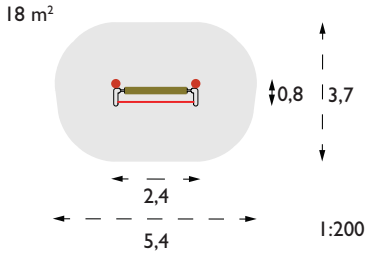



**PILLARS OF HERCULES**
8019630

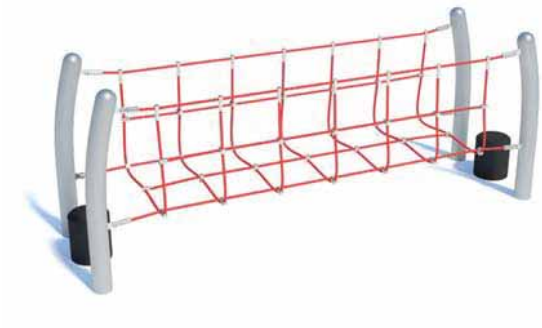


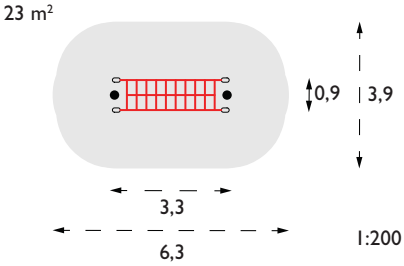






**YUKON LOG ROLL**
8019628



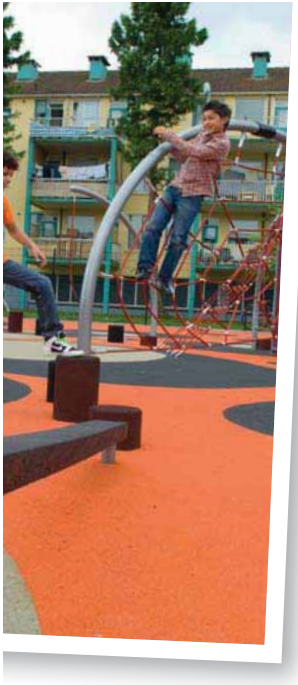



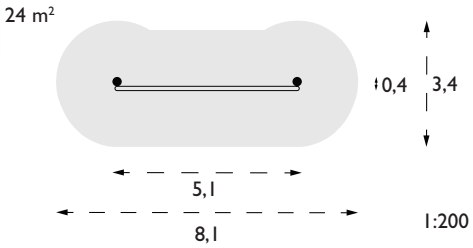


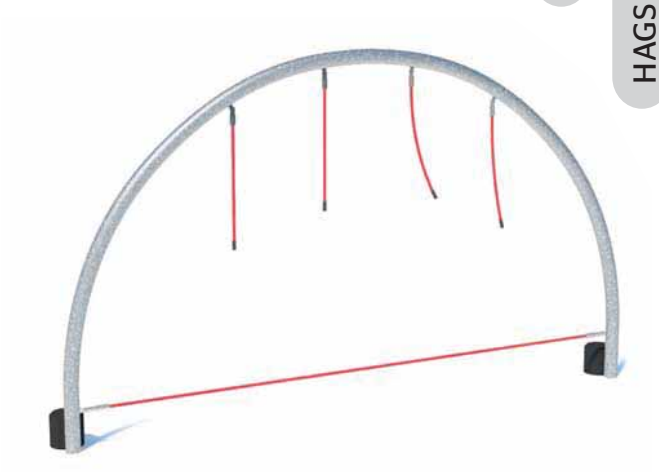

**GAPING GHYLL**
8019614





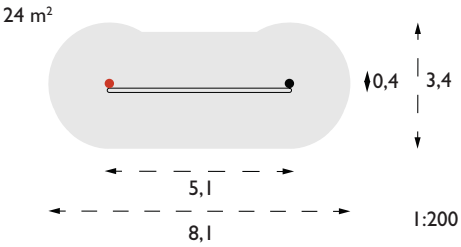



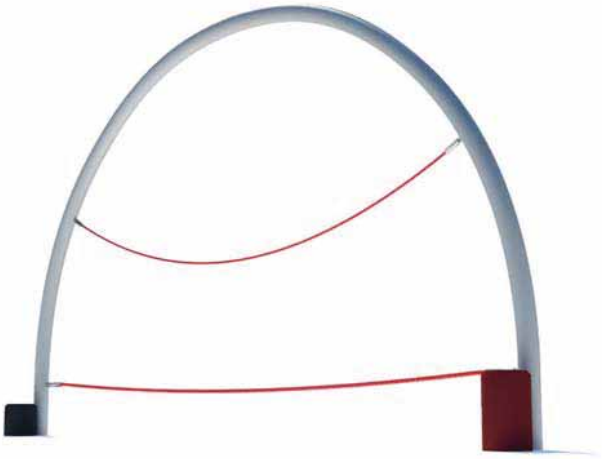


0.4 5-12 16

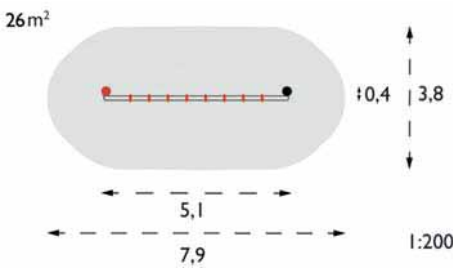
**EVERGLADES**
8019612



0.4 5-12 16

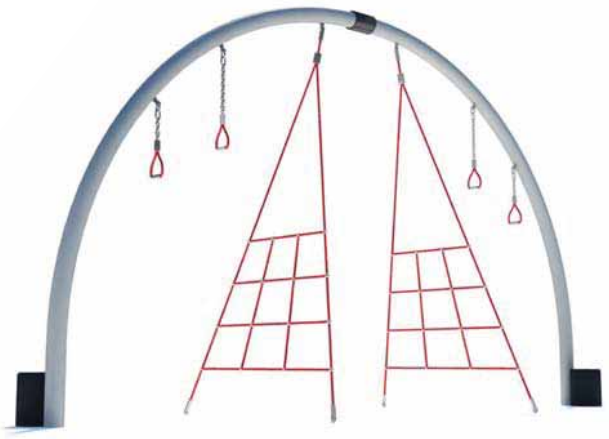
**NIAGARA FALLS**
8019622

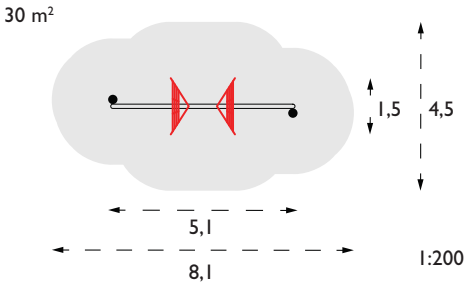





2.0 5-12 16

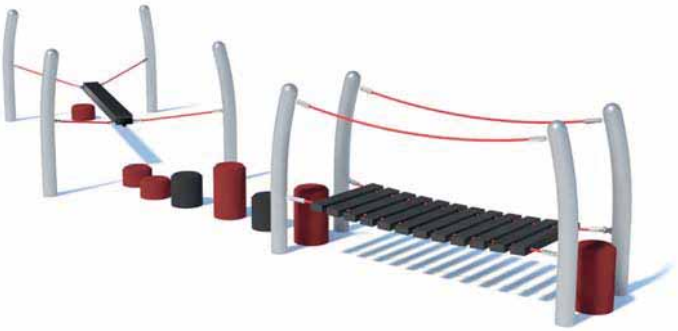
**CHEDDAR GOROGE**
8019610

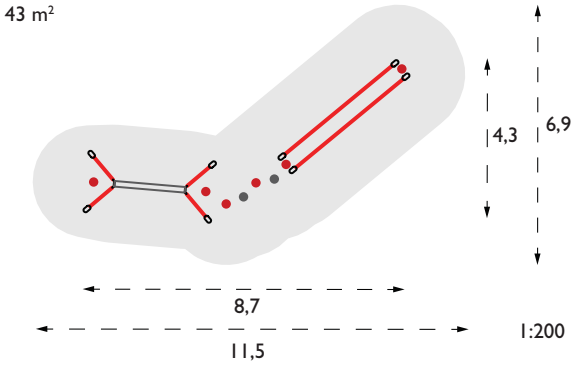





**SIERRA DIABLO**
8019606

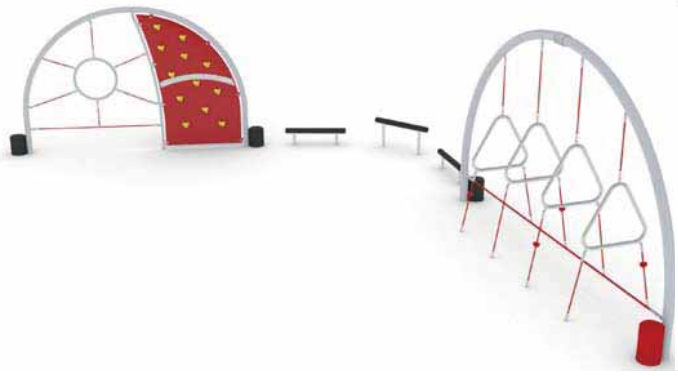
1.75 5-12 16

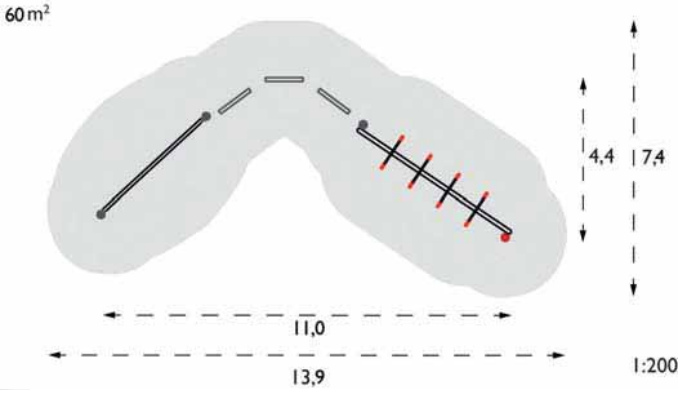





**ROCKIES**
8019644

0.6 5-12 19

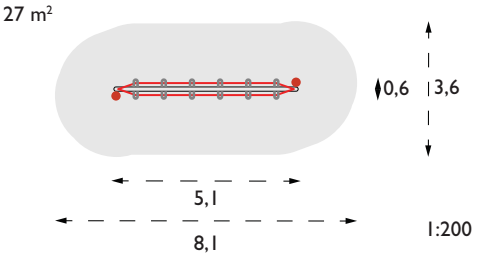


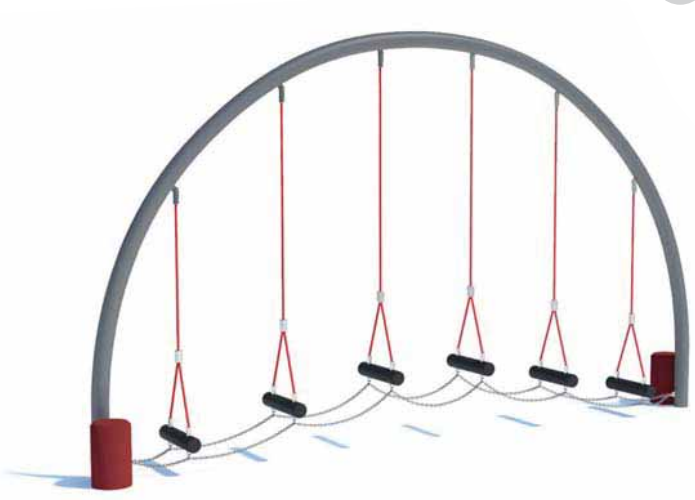



**KILIMANJARO**
8019656

2.4 5-12 24

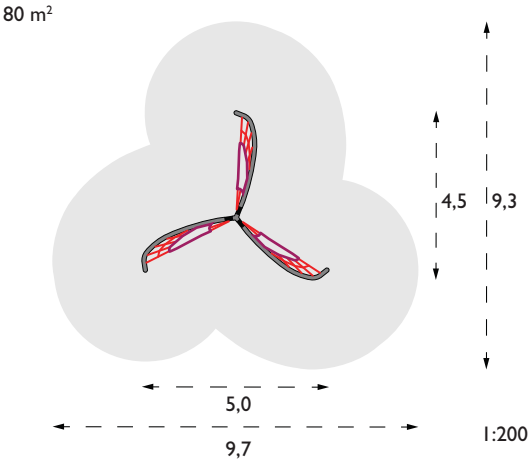


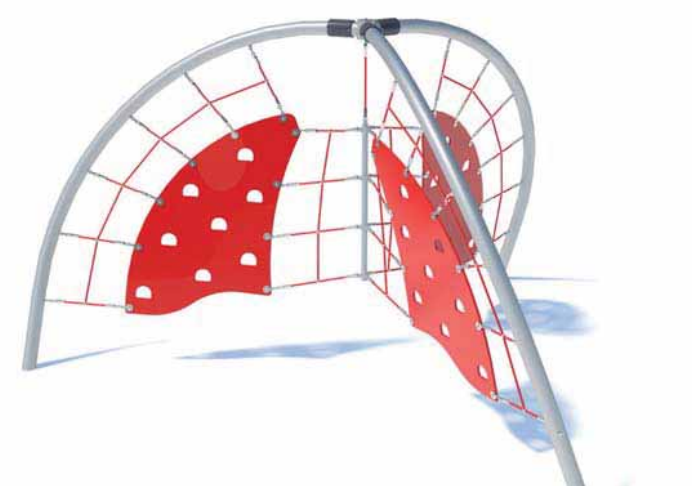


0.6 5-12 16

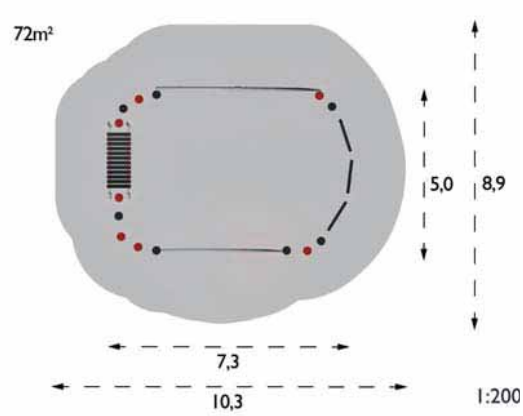
**AMAZON BASIN**
8019592

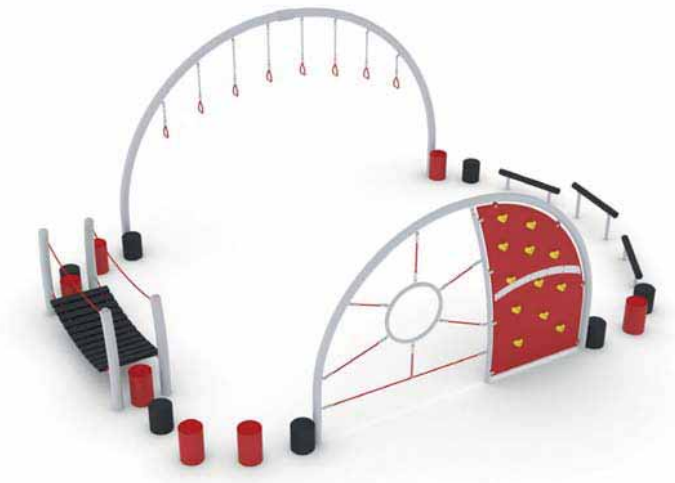


2.8 5-12 19

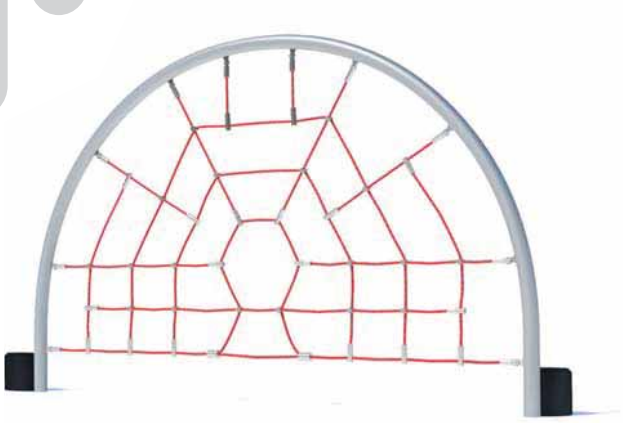
**TRINITY**
8019640



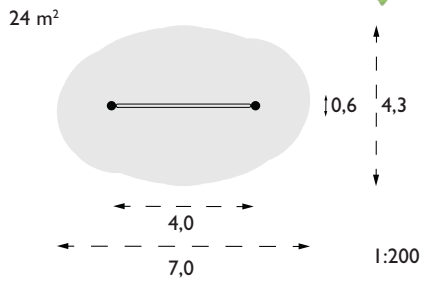



2.0 5-12 35

**CAIRNGORMS**
8019661



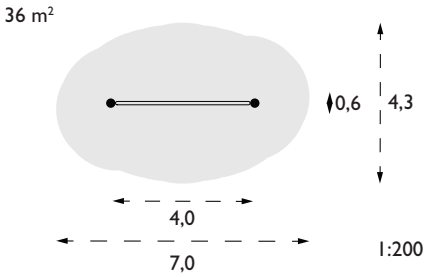





## ANGEL CASCADE
8019608

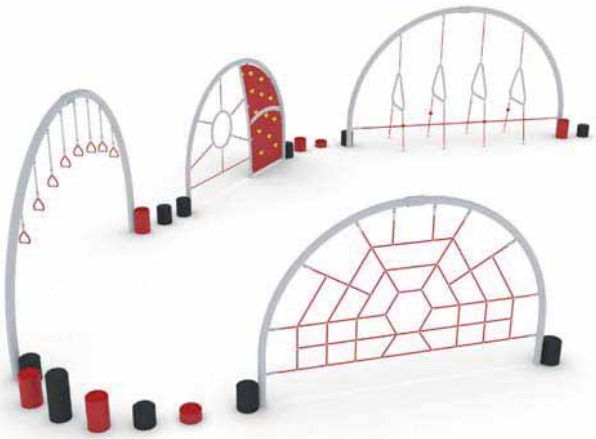


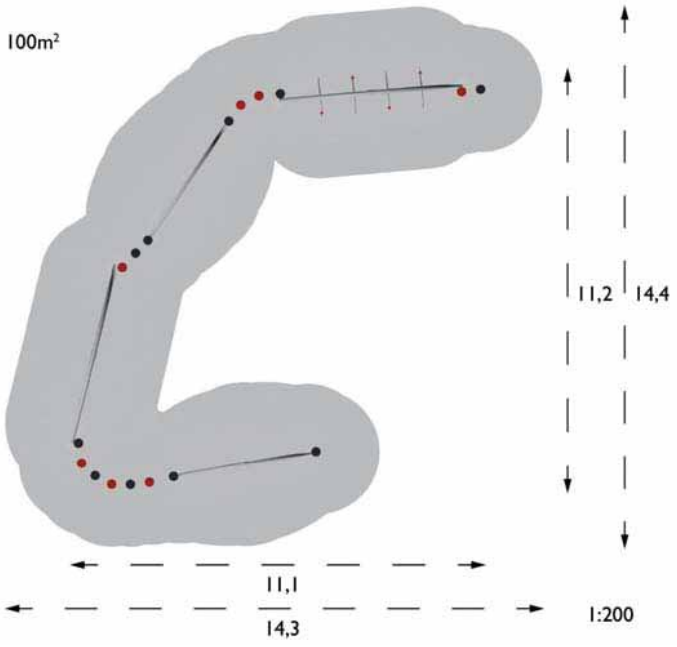



## BERMUDA TRIANGLE
8019636



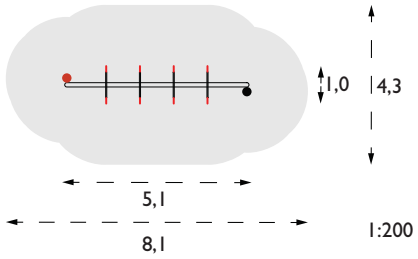



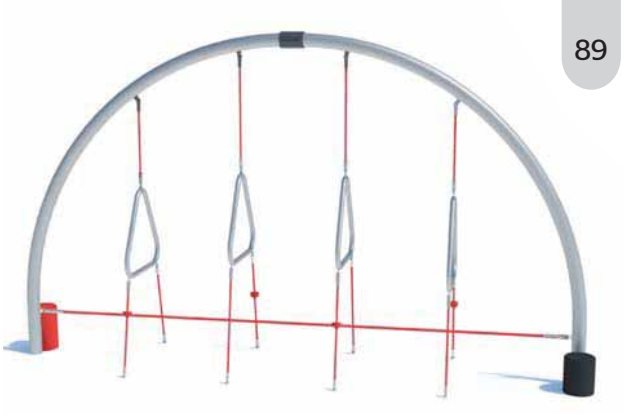



## MATTERHORN
8019672



29 m²

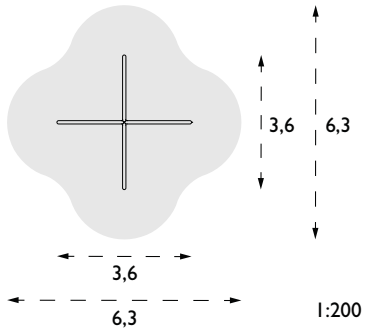


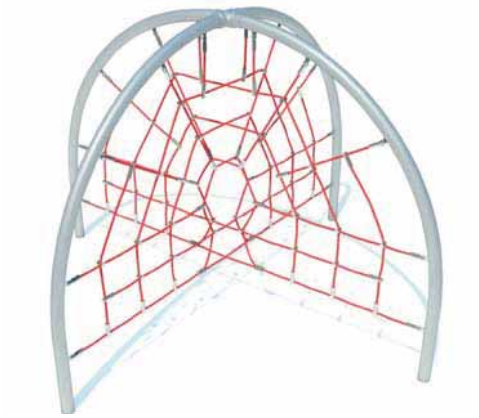



1.7 5-12 16

**TIERRA DEL FUEGO**
8019624

27 m²

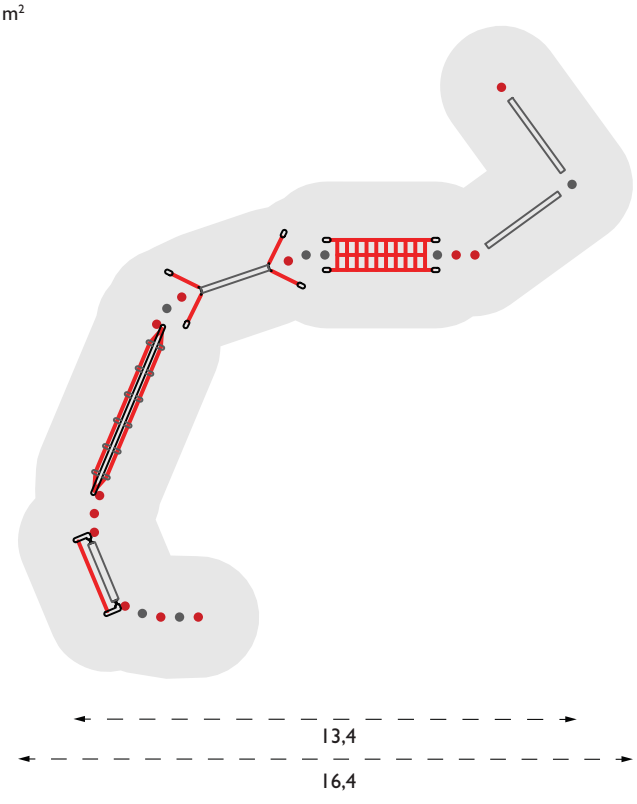


2.4 5-12 16

**LOBSTER POT**
8019590

98 m²






1.08 5-12 48

**FUJI**
8019670

# HAGS UniPlay -12



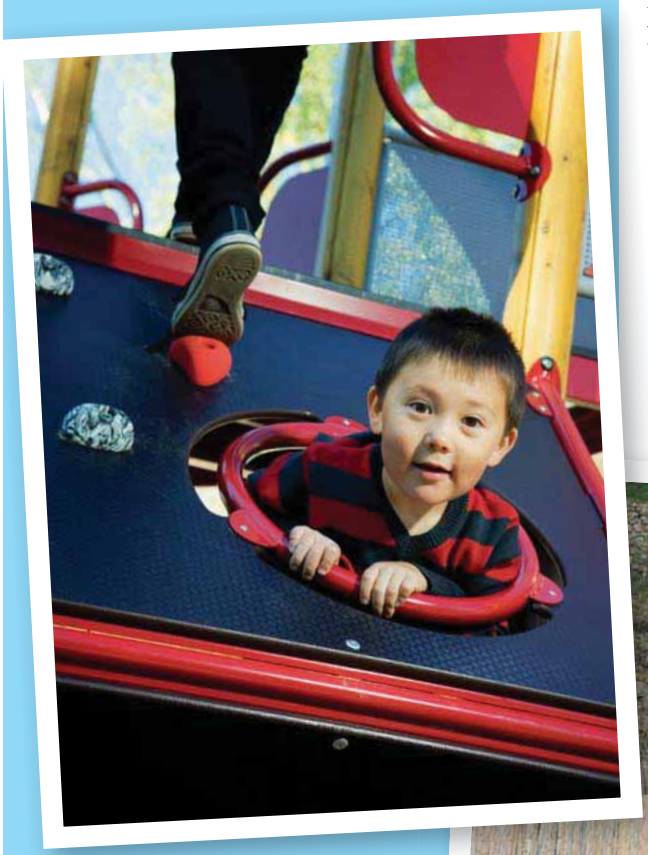
UniPlay è probabilmente il più studiato e sviluppato sistema di gioco sul mercato. Tutti i suoi componenti – i pali brevettati, le sezioni di pavimentazione, i pannelli e i tetti – sono ben costruiti. In coppia con un grande numero di funzioni ludiche e giochi, creano un sistema modulare  unico. Potete costruire discese e salite di tutti i tipi. Lasciaci dimostrare le nostre possibilità con UniPlay!

# Standard

**Quando lo standard è la soluzione migliore.**

Le nostre unità UniPlay standard sono pensate per fornire un alto valore ludico. Forniscono una base eccellente per qualsiasi gioco. Saremo felici di consigliarvi nel processo di progettazione per venire incontro alle necessità delle persone di tutte le età.

La nostra vasta gamma di prodotti conta oltre 100 giochi standard, ma anche prodotti complementari, come le panchine, i cestini ed i portabici. Visita il nostro sito internet per vedere la nostra completa gamma di prodotti, o contattaci per consigli e idee!





# Giochi Standard Modificati

**Quando un'unità standard è quasi perfetta.**

Un'unità UniPlay standard potrebbe venire incontro alle tue necessità, con uno o più variazioni. Potresti volere cambiare, aggiungere o rimuovere una funzione di gioco, un ponte, un pannello o un tetto! Nessun problema! Dicci cosa cambiare e noi lo faremo.

Possiamo anche aiutarti a rinnovare la tua vecchia struttura con nuove parti e nuove funzioni di gioco.





# Dal Design Personalizzato

UniPlay a Jönköping, Svezia. Questa unità, verniciata a polveri, ha un colore opzionale ed ha pannelli creati apposta per essa.



**Quando vuoi adattare un gioco alla natura, piuttosto che il contrario.**

La linea UniPlay può essere adattata a quasi tutte le aree – anche a quelle su pendii o con altri ostacoli naturali. Le colorazioni possono essere scelte per far risaltare l'unità oppure per mimetizzarla con l'ambiente circostante. Offriamo cinque combinazioni di colore standard – ma, di sicuro, un'unità UniPlay può essere fatta in qualsiasi colore voi scegliate.

Saremo felici di creare un design personalizzato con componenti standard in base alle vostre richieste per quanto riguarda le funzioni di gioco e le condizioni del terreno. Conveniente ed efficiente!









# A Tema








**Quando l'unità dovrebbe formare un'attrazione entusiasmante ed esprimere un tema.**

In HAGS crediamo che tutte le idee possano essere realizzate. La versatilità dei sistemi UniPlay permette di creare un'attrezzatura di gioco distante dall'ordinario, ma con basi solide e sicure. Alcuni hanno scelto di creare attrezzature che richiamano scenari quali giungla o avventure nello spazio. O come navi, castelli, mostri o robot. Abbiamo anche aiutato i nostri clienti a creare unità di gioco dal design di luoghi storici reali, o costruzioni con connessioni locali. Tutto è possibile!

Contatta il nostro team HAGS per ulteriori informazioni riguardanti le possibilità di creare un'unità di gioco basata su un determinato tema!





# Ancoraggio a Suolo



**Quattro modi diversi per ancorare una struttura UniPlay.**

1. L'opzione standard è tramite basi in cemento prefabbricate, che vengono poste alla giusta profondità e ricoperti con sabbia.

2. Possiamo anche consegnare le unità con pali in acciaio più lunghi, che devono essere gettati sul posto e ricoperti con sabbia o corteccia.

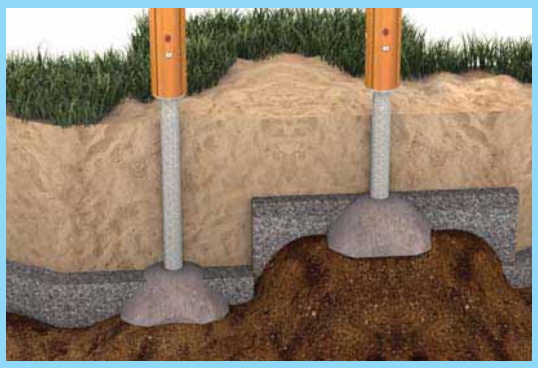
3. La terza opzione è tramite pali in acciaio più lunghi e con basi prefabbricate che vengono poste alla giusta profondità per essere poi ricoperti di sabbia o corteccia. In questo caso è richiesto un interramento più profondo.

4. La quarta opzione è tramite ancoraggio a filo suolo. I piedi di fissaggio dei pali vengono imbullonati su una lastra di cemento armato e ricoperti con gomma gettata in opera o a piastrelle.





**Scegli l'alternativa migliore:**



Base in cemento prefabbricato ricoperta con sabbia.



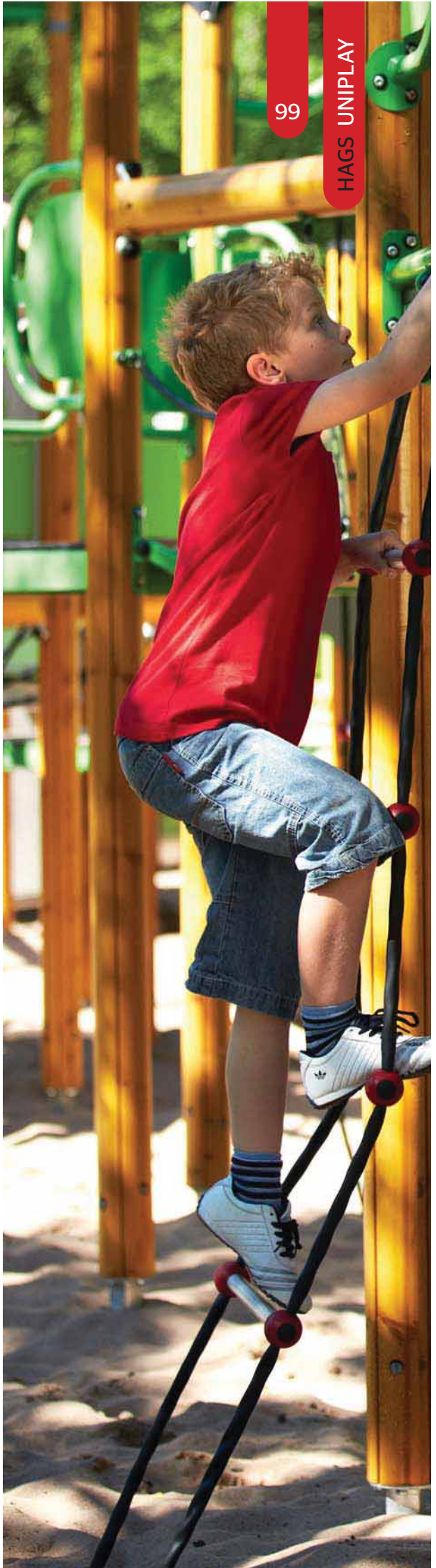
Pali lunghi in acciaio, gettati sul posto e ricoperti con sabbia o corteccia.



Basi prefabbricate in cemento con pali allungati in acciaio per un interramento più profondo.



Ancoraggio a filo suolo con i pali che vengono imbullonati su una lastra di cemento pre-esistente.



# Colorazioni
## Legno

**Legno naturale o tutti i colori dell'arcobaleno? La scelta sta a te!**

La linea UniPlay è disponibile in cinque colorazioni standard. Si può inoltre scegliere da una varietà di colori – in diverse combinazioni, un'armonica gamma o qualsiasi cosa tu voglia.

Le cinque colorazioni standard sono mostrate in questo grafico. L'unica parte di questa unità che non può essere colorata diversamente sono i tetti. Sono sempre di colore blu.





# Materiali diversi – diverse espressioni





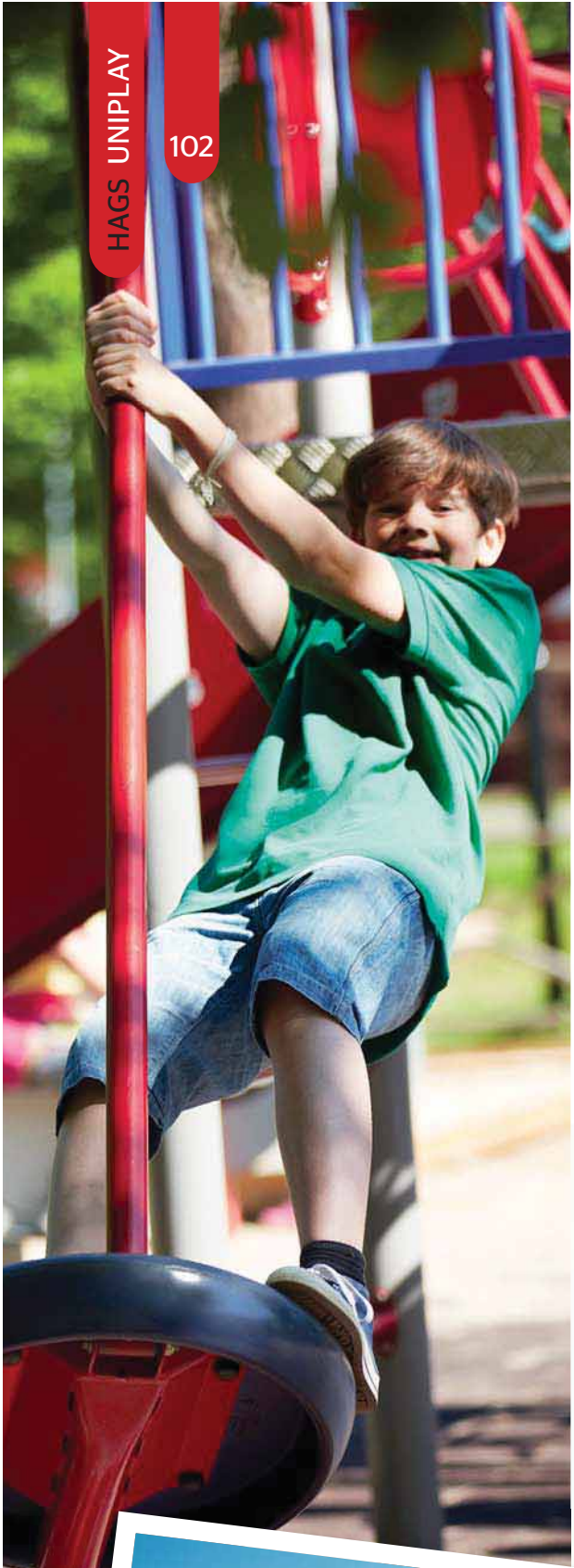








Per informazioni dettagliate sulle varie opzioni di prootto, vi preghiamo di visitare **www.hags.com**



# Colorazioni
## Acciaio/HPL

**L'acciaio cambia la natura del vostro UniPlay. Con pali in legno o acciaio e pannelli in acciaio/HPL, UniPlay fa un passo verso un design più moderno.**

In aggiunta alle unità classiche interamente in legno, le unità standard sono disponibili anche con pali in legno o acciaio e pannelli in acciaio/HPL. I pali in legno sono disponibili in colore legno naturale o verde e i pali in acciaio standard sono grigi. I pannelli in acciaio sono rossi/grigi o gialli/grigi. È la parte in HPL al centro dei pannelli può essere rossa o grigia. Potete vedere le opzioni nell'altra pagina.

L'UniPlay HAGS con pali in acciaio è una delle attrezzature ludiche più robuste sul mercato.





## Legno/Acciaio/HPL

I pali in acciaio sono in colore grigio ed i pannelli in acciaio/HPL sono in colore in giallo e grigio. I pali i legno sono in colore legno naturale o verde ed i pannelli in acciaio/HPL sono in colore rosso e grigio. Il pavimento è in EcoGrip.



## Acciaio/HPL

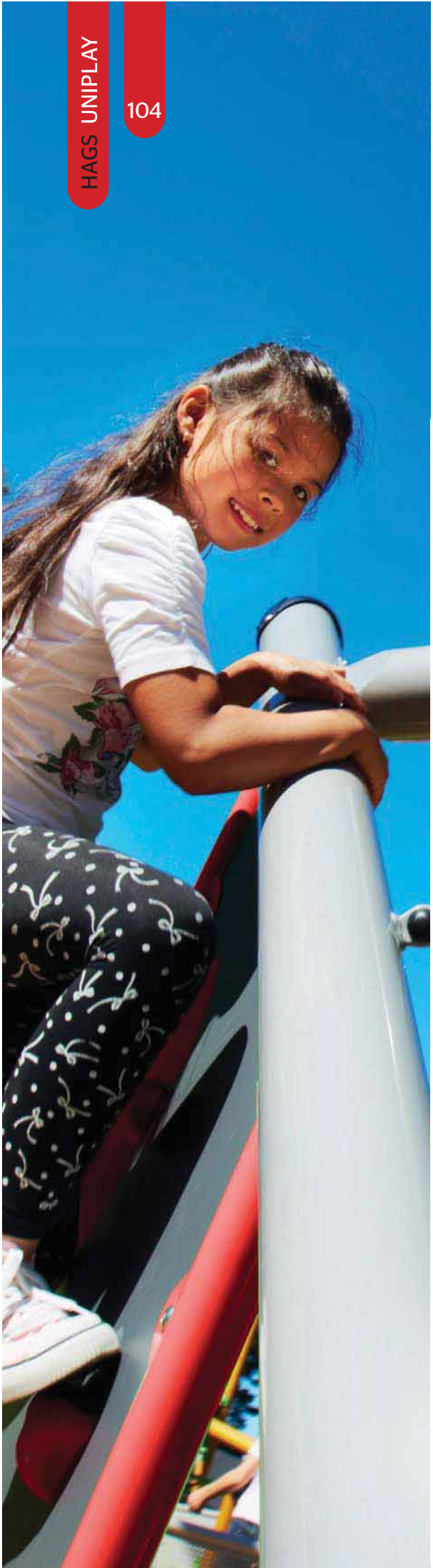
I pali in acciaio sono in colore grigio con i pannelli in acciaio/HPL in colore giallo e grigio. Pavimentazione in EcoGrip.



## Acciaio

I pali in acciaio sono in colore grigio con i pannelli in acciaio/HPL in colore giallo e grigio o rosso e grigio. Pavimentazione in acciaio.





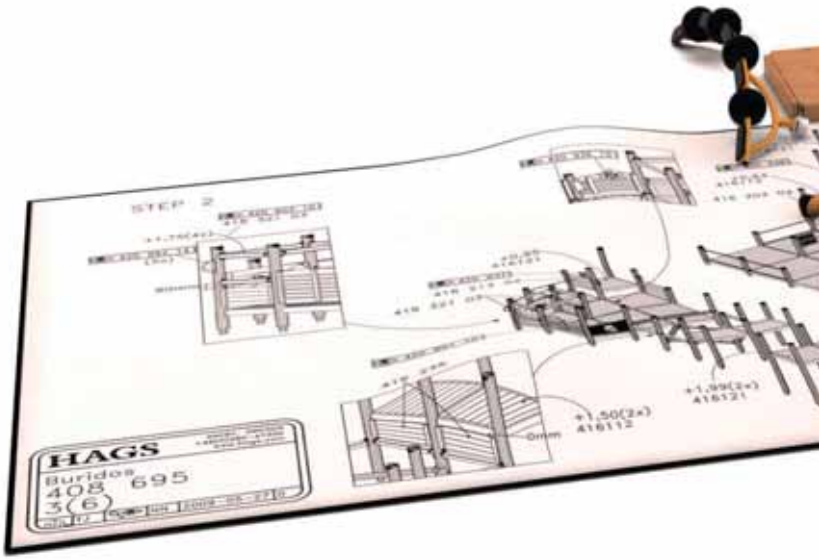
# Scatola Degli Attrezzi

**La cassetta UniPlay ti da numerose opportunità per creare la tua attrezzatura esclusiva.**

In aggiunta alla flessibilità per quanto riguarda le opzioni di colore, quasi tutte le funzioni di gioco possono essere cambinate. Molti dei componenti della struttura, come i tetti ed i pannelli, possono essere adattati in base alle vostre richieste. Potrete inoltre aggiungere o sostituire sezioni di un'unità preesistenti.










HAGS
Toolbox

# Vicino Ad Una Collina

**L'UniPlay HAGS può virtualmente scalare le montagne. È incredibilmente vero.**

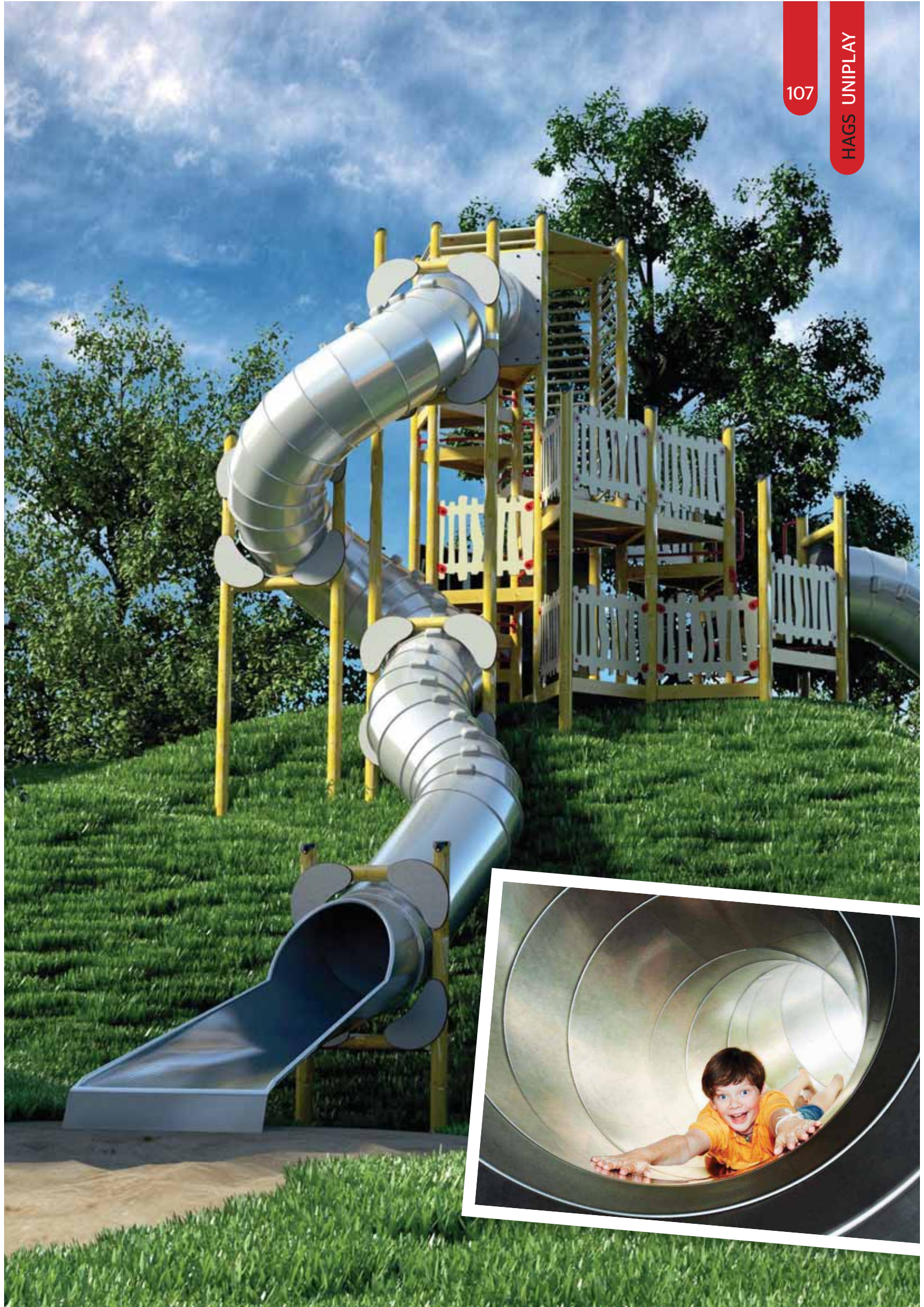
Una delle capacità esclusive del sistema modulare HAGS è la possibilità di adattare il design ai diversi paesaggi. I pali che supportano pavimentazioni e pannelli possono essere posti su livelli di altezza completamente diversi l'uno dall'altro, e nonostante questo, funzionare ancora con stabilità e fornire il giusto sostegno per le torri alte e le sezioni di arrampicata allungate e per le molteplici funzioni di gioco.

Non lasciate che una posizione difficoltosa scoraggi il vostro lavoro. Con la pianificazione e gli ottimi consigli dei nostri specialisti – potrete costruire qualsiasi cosa voi vogliate anche se l'area non è piana.

Una zona collinare può diventare un ottimo luogo per un bellissimo parco giochi HAGS, con scivoli, arrampicate, piramidi di corda e giochi.

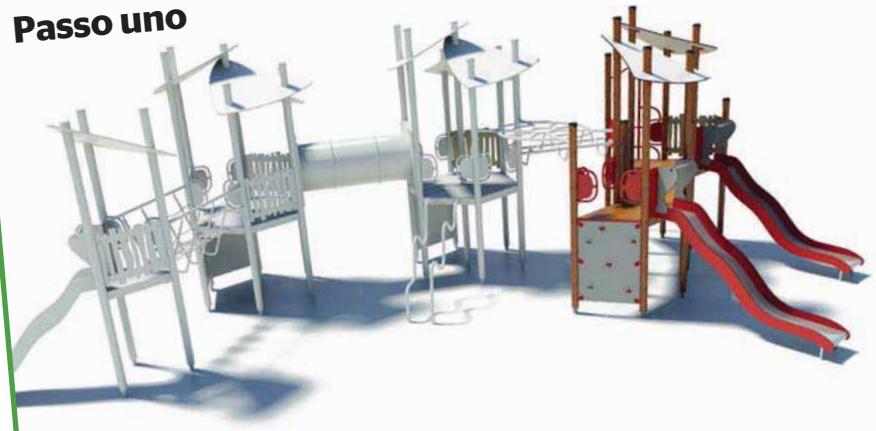






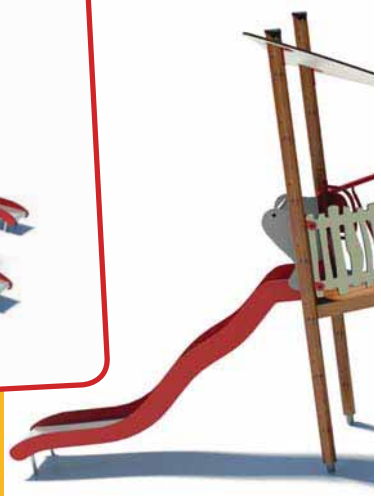
# Costruire in base al budget disponibile

**Passo uno**



**Passo due**





**Costruire passo per passo – costruire in base al budget disponibile per un periodo di due, o più, anni.**

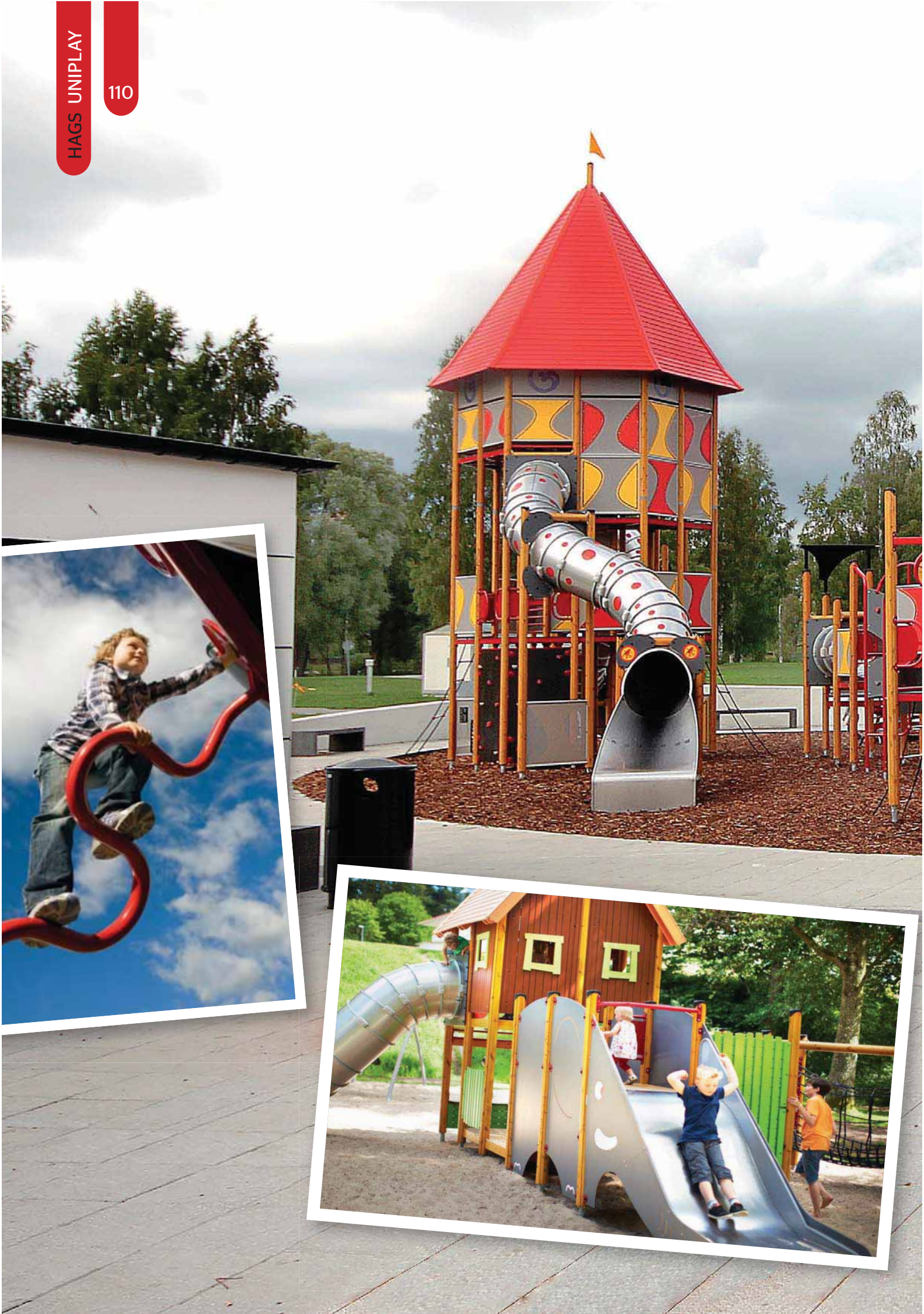
Quando sapete come dovrà essere il parco giochi finale, ma il budget disponibile per l'anno in corso non lo consente, una buona idea potrebbe essere quella di costruire a fasi. Dividendo il progetto in base al budget disponibile in due o più anni.

Iniziare con una piccola parte che riesca a dare comunque un grande valore ludico ai bambini, e continuare aggiungendo un'altra sezione l'anno successivo, e l'anno dopo ancora, e poi completare gradualmente con gli altri prodotti della gamma Solo, come ad esempio altalene, giostre e giochi a molla a forma di animale.

Quasi tutte le attrezzature della gamma UniMini o UniPlay possono essere ampliate. Parlate con il nostro team per avere consigli riguardanti la costruzione "passo per passo".

## Unità finita









# Panoramica



**FOGUS**
Page 116



**IBAX**
Page 116



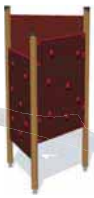
**BILLORES**
Page 117



**CIXTONA**
Page 117



**LIX**
Page 117



**ABRID**
Page 118



**HIMBINO**
Page 118



**DIO**
Page 118



**AUGSBURG 5**
Page 119



**AUGSBURG 4**
Page 119



**ADMIRKA**
Page 120



**ELINAZ**
Page 120



**BYRMAX**
Page 121



**KANDRIANO**
Page 121



**ORIENKE**
Page 121



**COMBUR**
Page 122



**POTE**
Page 122



**ERIPLOS**
Page 123



**KOLALE**
Page 123



**HUXTOR**
Page 124



**VADITO**
Page 124



**AGRYPSO**
Page 125



**POSEIDON**
Page 125



**AFRYKOS**
Page 126



**NENO**
Page 126



**INGOLSTADT 3**
Page 127



**KROJ**
Page 128



**IPEX**
Page 128



**FICCORENTA**
Page 129



**GERMANIA**
Page 129



**EGRIANTA**
Page 130



**ICCO**
Page 130



**RUTORP**
Page 131



**BOLANTA**
Page 131



**GIZZO**
Page 132



**JUNIZ**
Page 133



**LYCCE**
Page 134



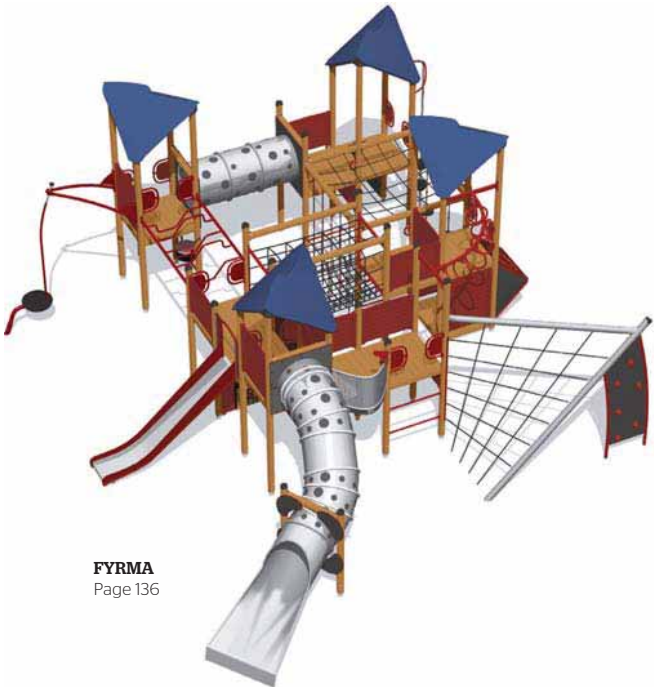
**NIRRA**
Page 135



**MYX**
Page 132



**ENZIA**
Page 136



**FYRMA**
Page 136

# Panoramica



**GYTRO**
Page 137



**DISTRA**
Page 137



**JUNTAS**
Page 137



**TREMO**
Page 138



**KOLO**
Page 138



**LOKOMOKO**
Page 139



**FINN**
Page 139



**BRANN**
Page 140



**TORRESSE**
Page 140



**JILLBRAD**
Page 141



**BIRRO**
Page 142





**ASLAM**
Page 141



**TERGO**
Page 142



**AMIGO**
Page 143



**HERYTON**
Page 143



**ASSARIL**
Page 144



**LUMBA**
Page 145



**MALIX**
Page 145



**ZAPATA**
Page 146



**LEVANDER**
Page 146



**OCCY**
Page 147



**IGMA**
Page 147

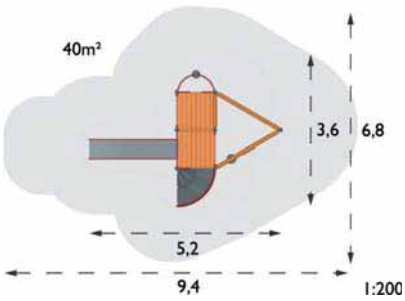
Per informazioni dettagliate sulle varie opzioni di prootto, vi preghiamo di visitare **www.hags.com**

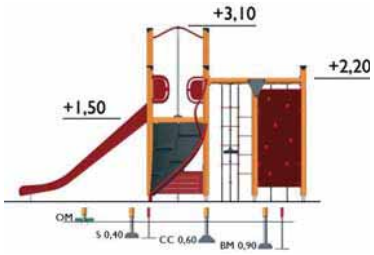




# Range



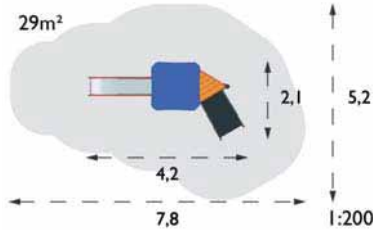


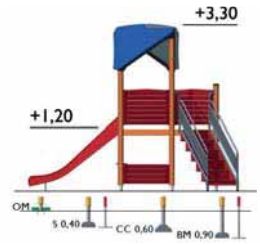




**FOGUS**
8009284



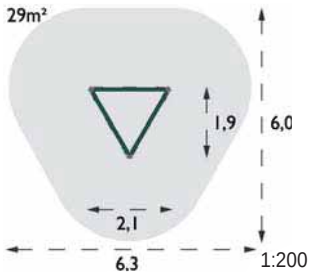


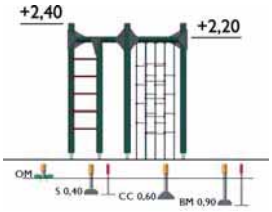




**IBAX**
8022014



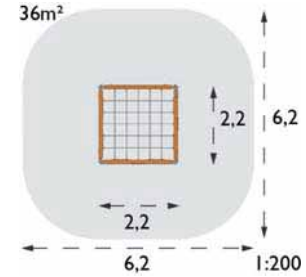


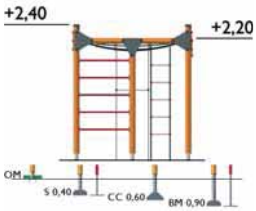






2.2 5-12 10 2

**BILLORES**
8021871

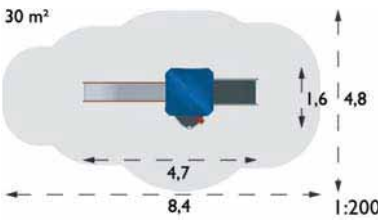





2.2 5-12 20 4

**CIXTONA**
8009233





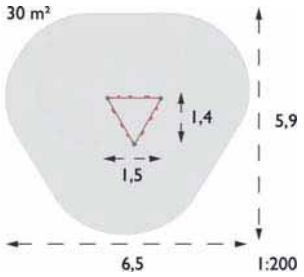


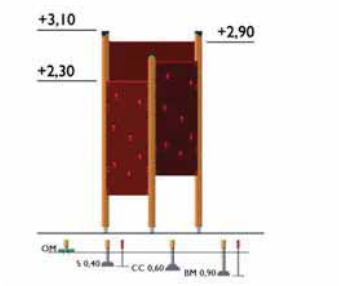


1.5 5-12 14 5

**LIX**
8009247



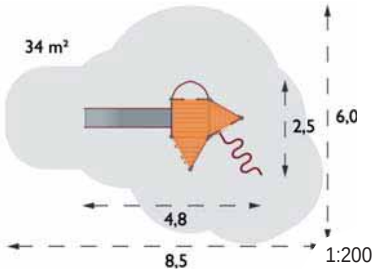


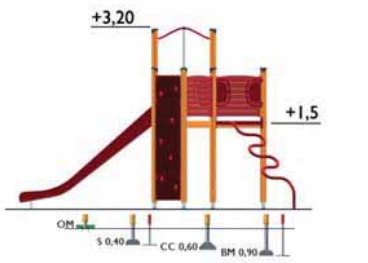




**ABRID**
8009229





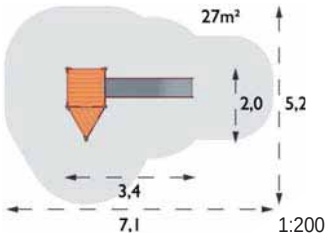



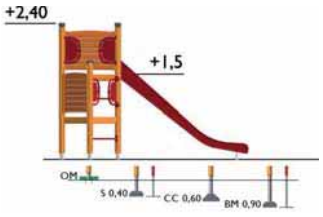




**HIMBINO**
8009243





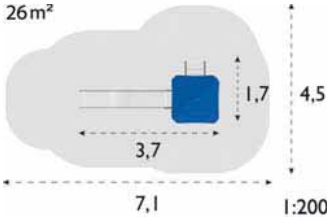




**DIO**
8021905









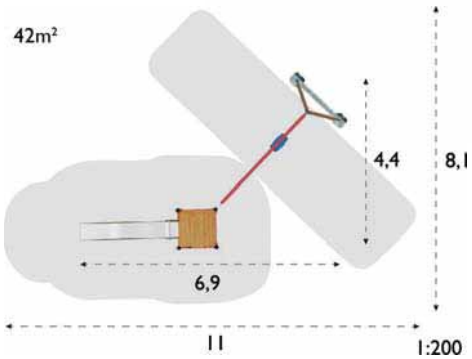




1.5 5-12 10 2

**ANGO**
8037314

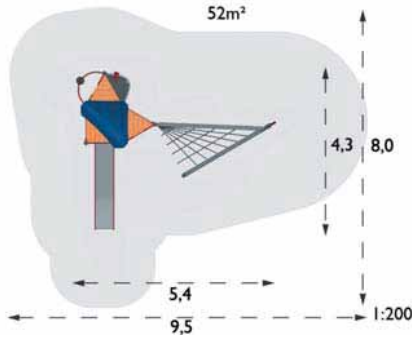


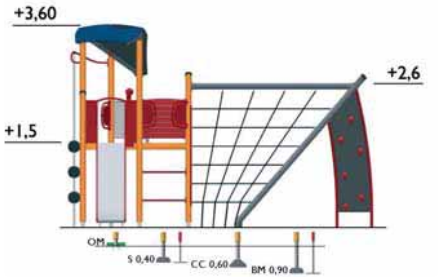




1.5 5-12 13 3

**KAGIG**
8037311



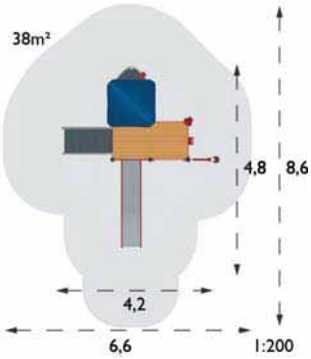


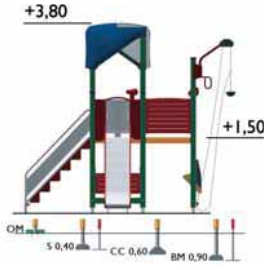




**ADMIRKA**
8009260



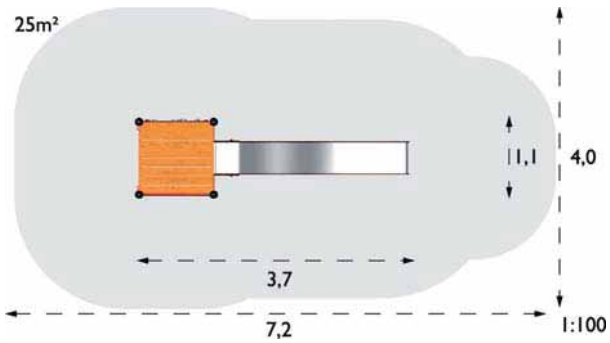


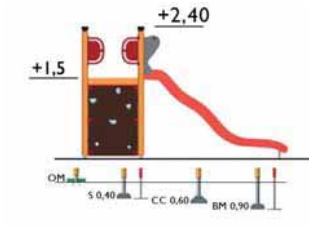




**ELINAZ**
8023491



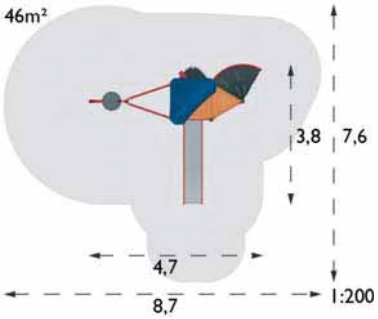


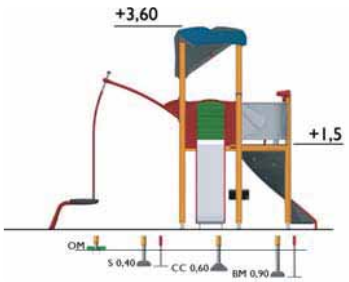






2.2 | 5-12 | 22 | 2

**BYRMAX**
8009342

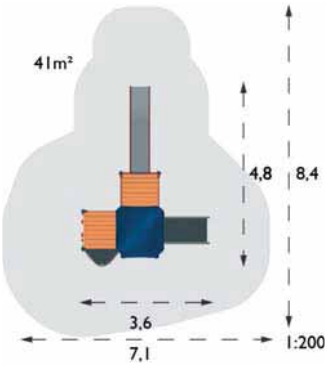





1.5 | 5-12 | 17 | 6

**KANDRIANO**
8022057





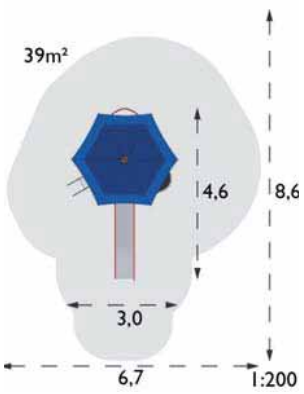




2.3 | 5-12 | 19 | 6

**ORIENKE**
8009258





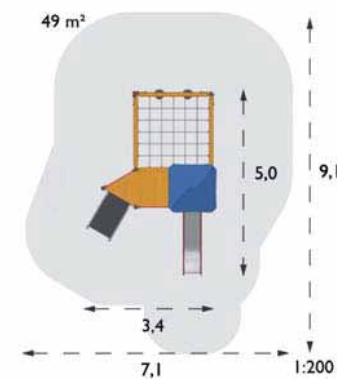


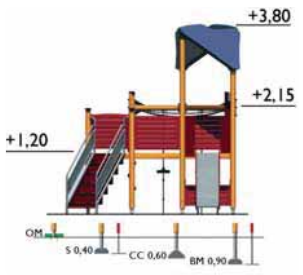


**COMBUR**
8009278



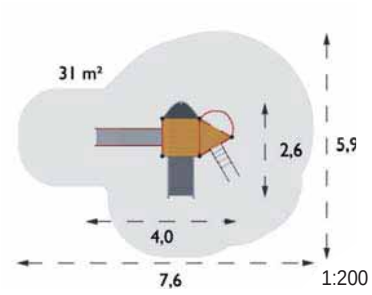


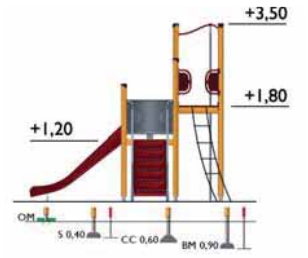




**POTE**
8009270



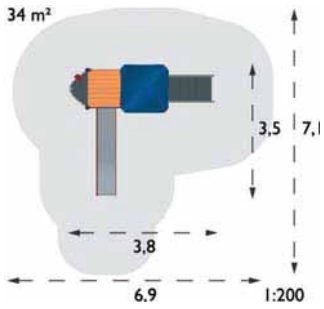


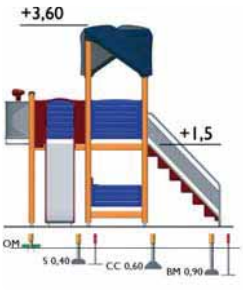






1.8 5-12 13 5

**ERIPLOS**
8009254



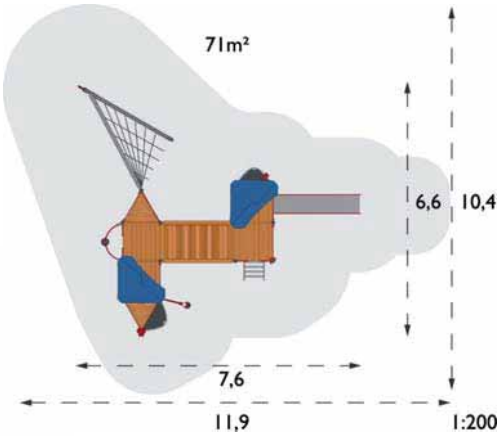



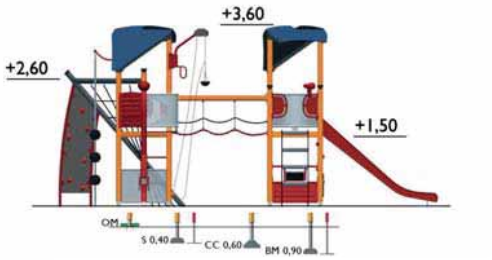



1.5 5-12 17 5

**KOLALE**
8023365



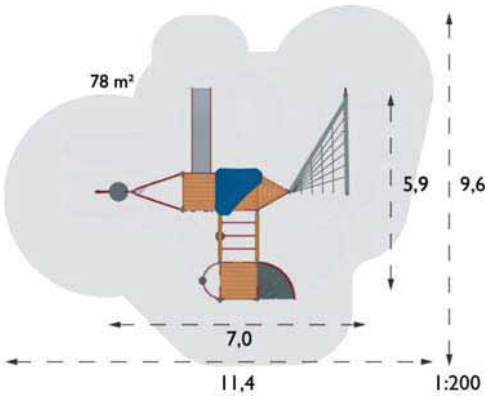


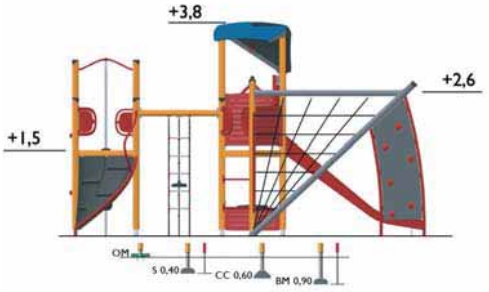




**HUXTOR**
8009288

2.6 | 5-12 | 47 | 12

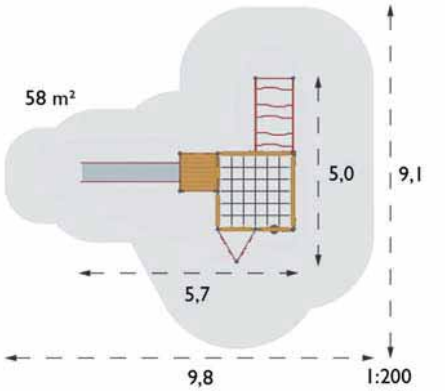


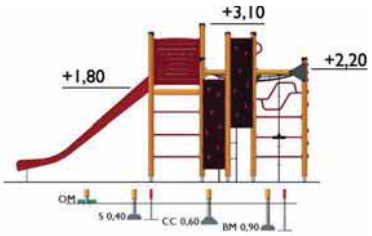



**VADITO**
8009262

2.6 | 5-12 | 37 | 9

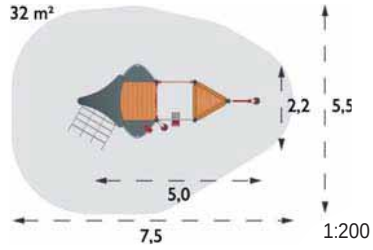


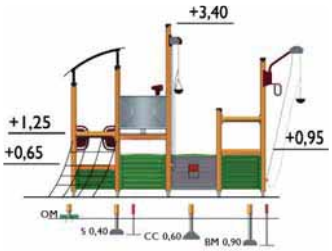






2.6 | 5-12 | 32 | 7

**AGRYPSO**
8009274



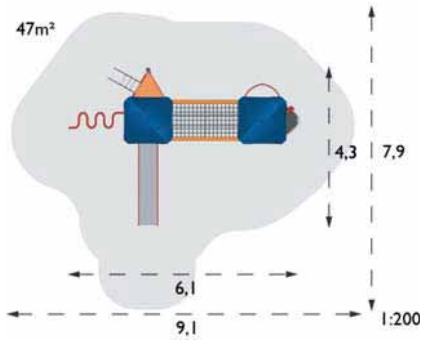



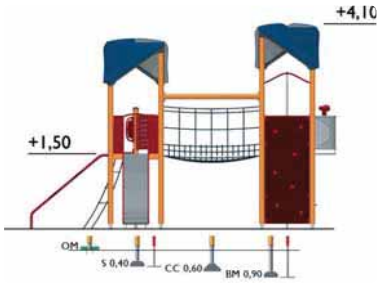



1.25 | 5-12 | 20 | 7

**POSEIDON**
8022101



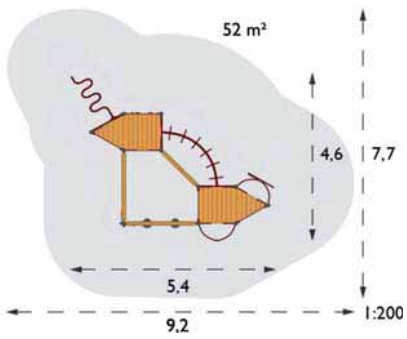


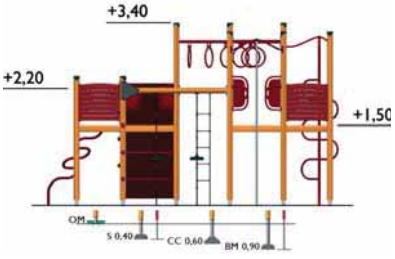




**AFRYKOS**
8009268





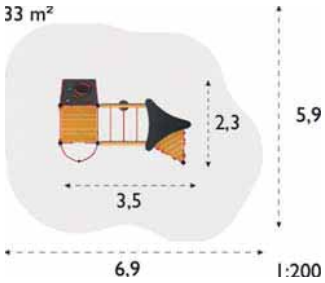



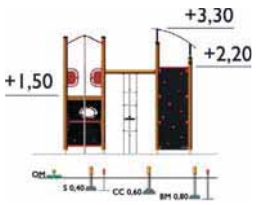

**NENO**
8023418







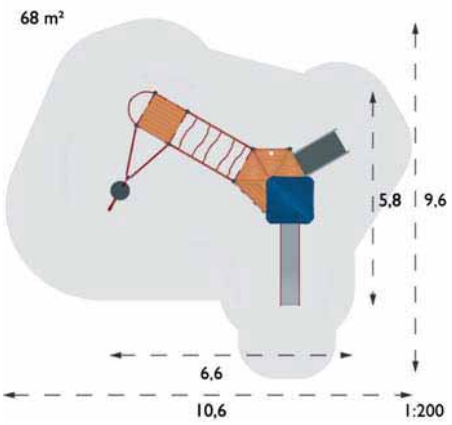


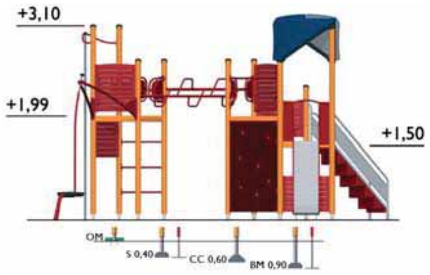




2.2 5-12 23 8

**CHATAR**
8037312



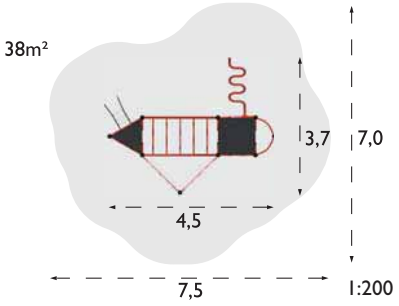


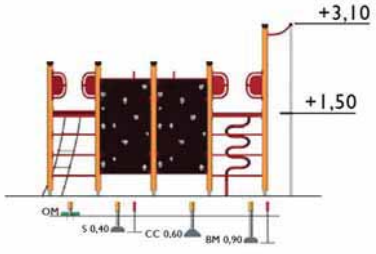




**KROJ**
8009272





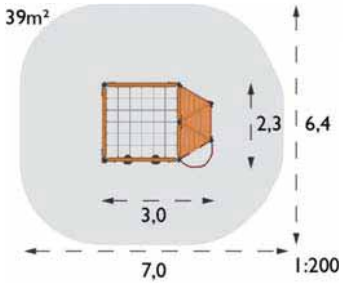




**IPEX**
8019486







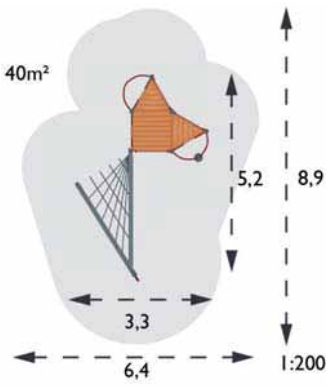


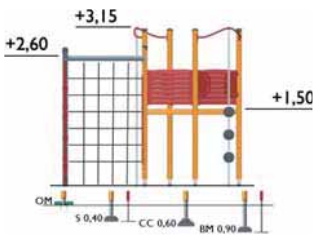




2.2 5-12 26 6

**FICCORENTA**
8021966



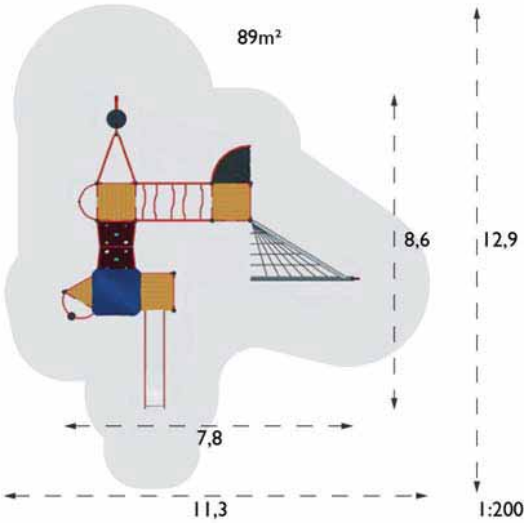



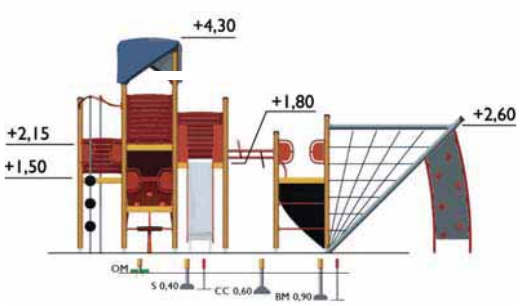



2.6 5-12 16 4

**GERMANIA**
8009241



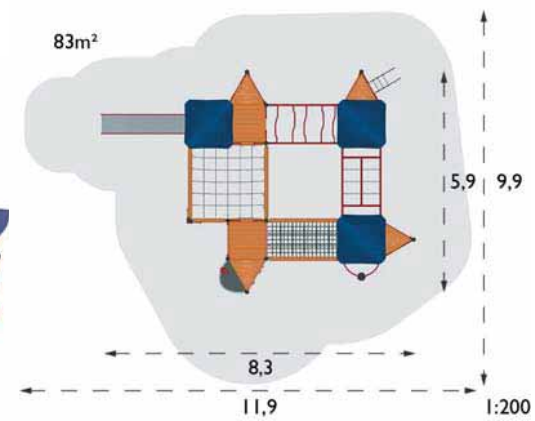


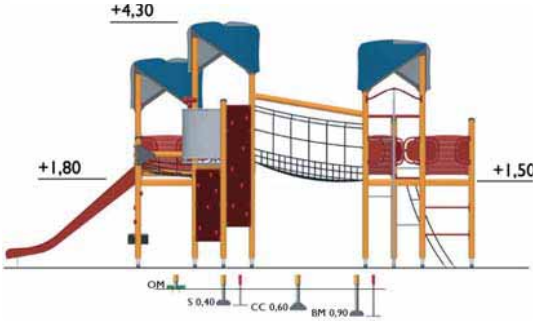




**EGRIANTA**
8009282



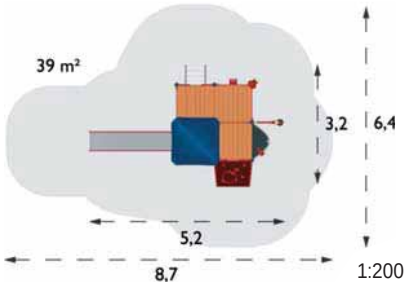



**ICCO**
8009290





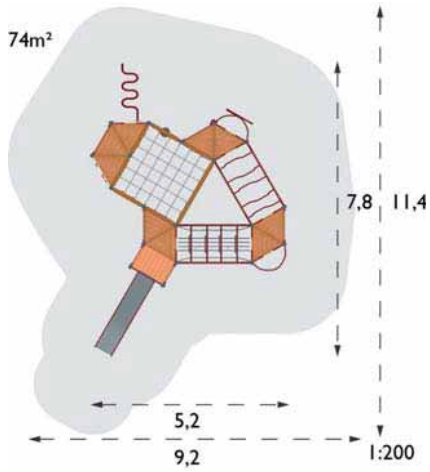


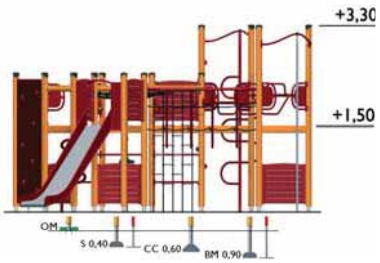




1.5 5-12 27 9

**RUTORP**
8022076



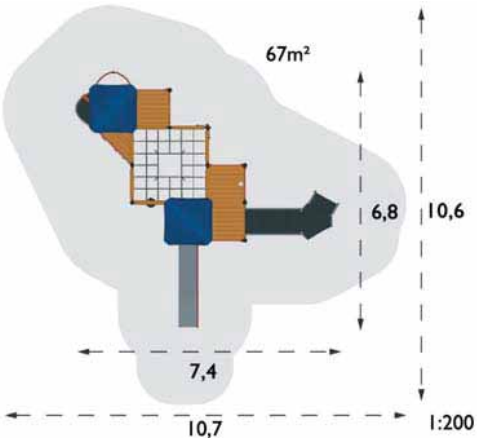



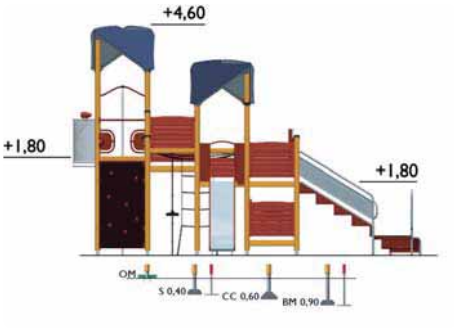



2.4 5-12 52 10

**BOLANTA**
8009276



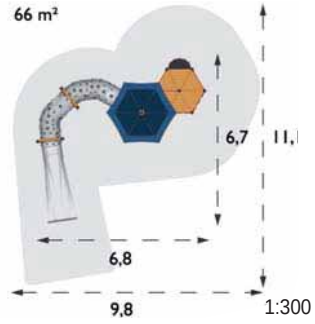


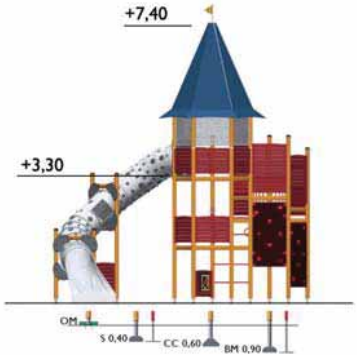




**GIZZO**
8009286

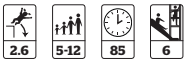




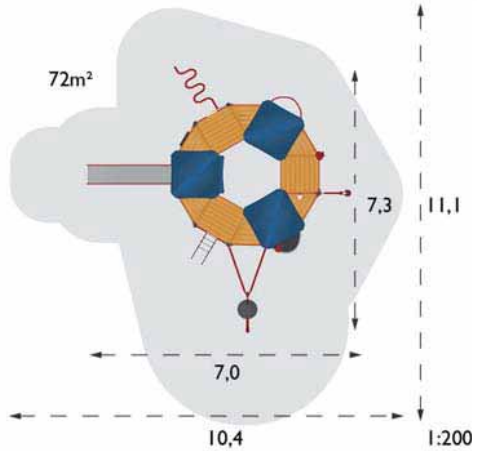




**MYX**
8009296





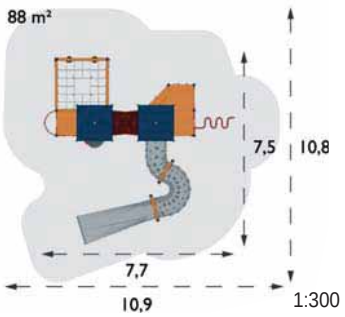


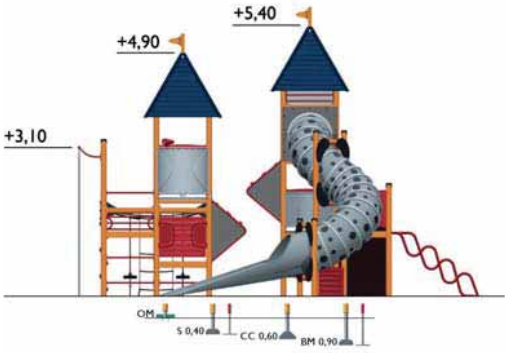




2.3 5-12 55 13

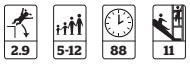
**JUNIZ**
8009292



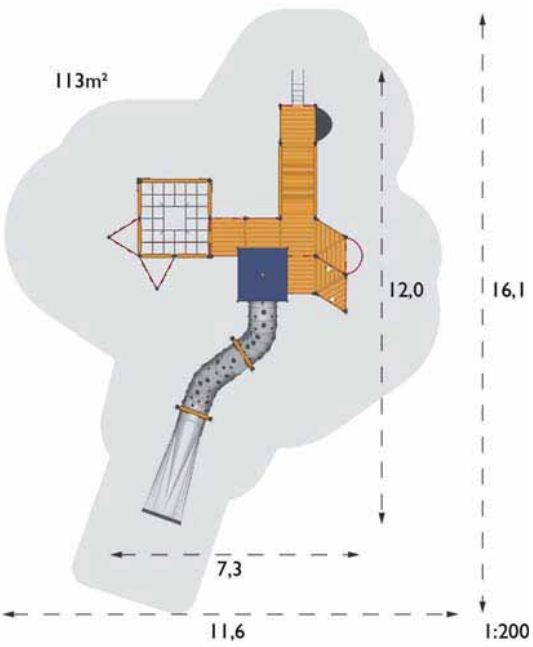


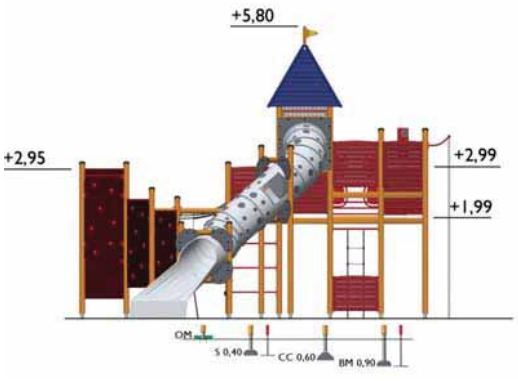




**LYCCE**
8009294



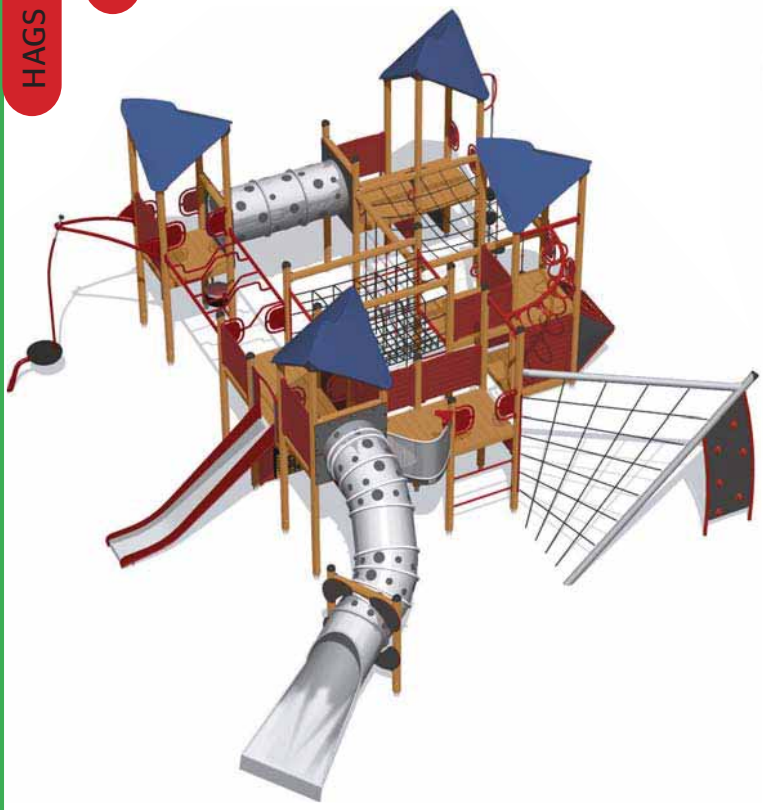


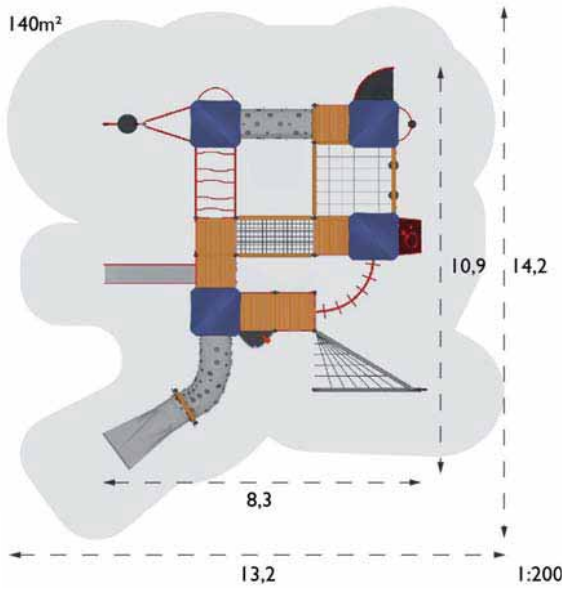


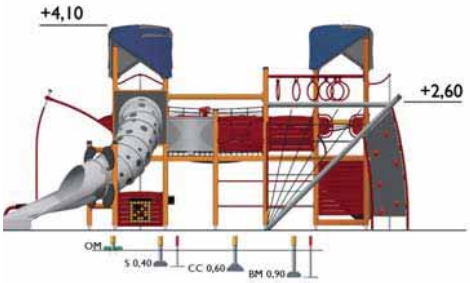




3 5-12 94 9

**NIRRA**
8009298



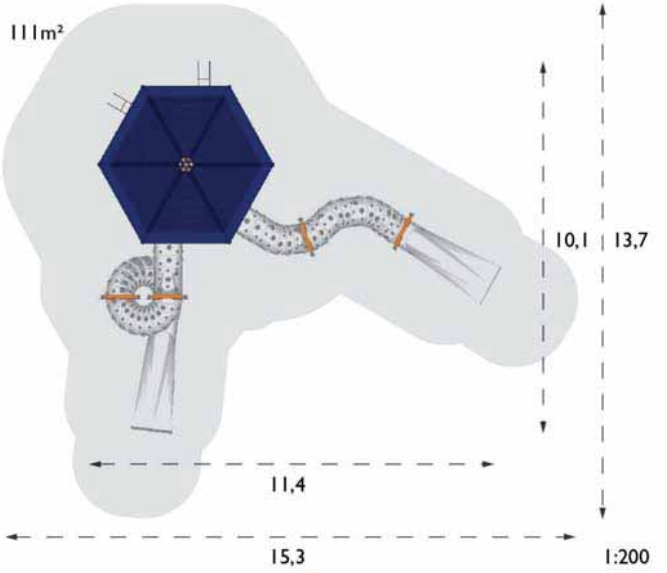


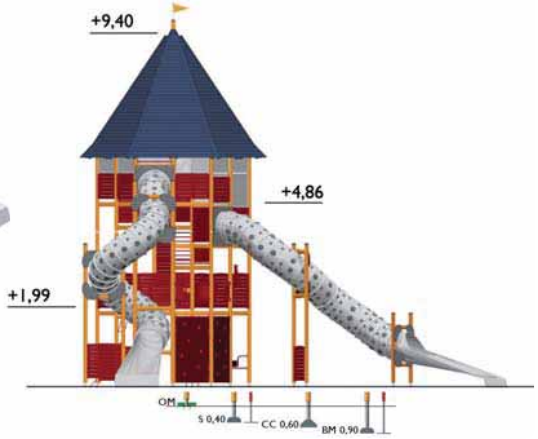




**FYRMA**
8009306



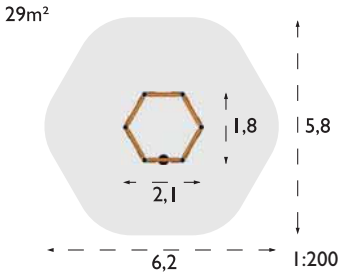


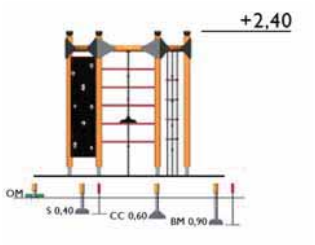




**ENZIA**
8009304



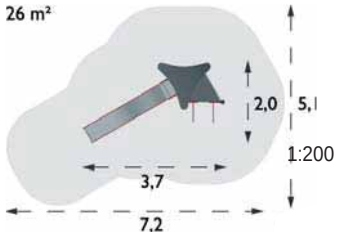





2.2 5-12 10 4

**GYTRO**
8009348



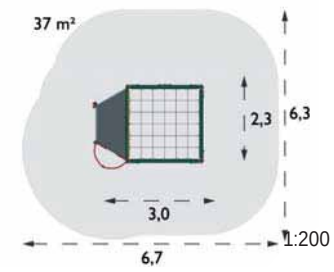






1.5 5-12 11 3

**DISTRA**
8009175





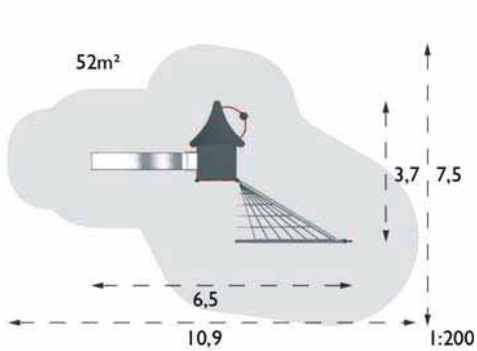


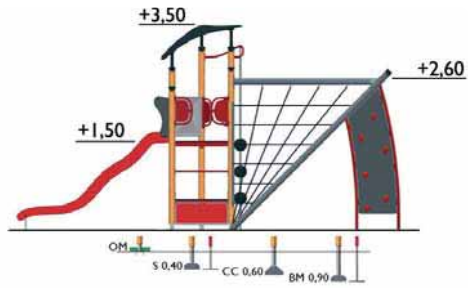


2.2 5-12 24 5

**JUNTAS**
8023223



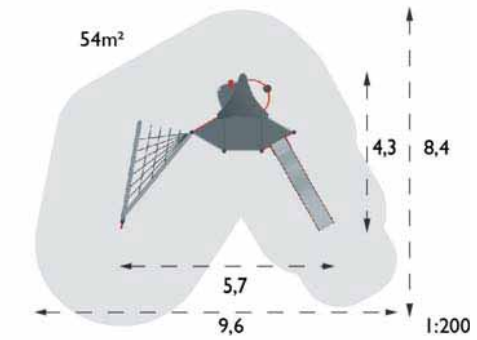


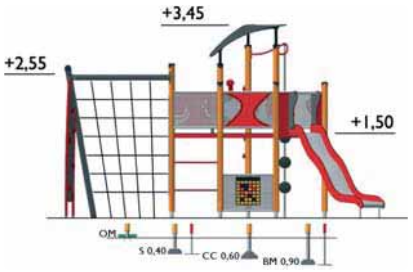




**TREMO**
8009179

2.6 | 5-12 | 18 | 4

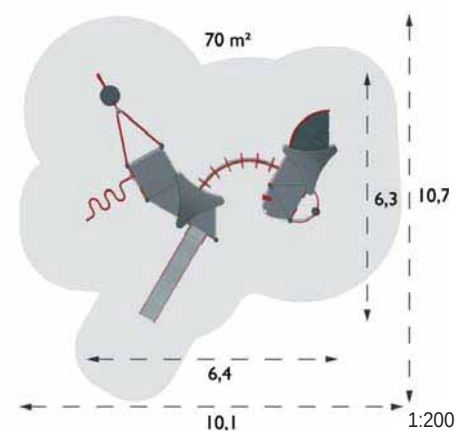


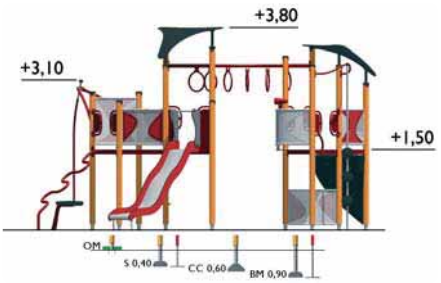



**KOLO**
8009192

2.6 | 5-12 | 22 | 6



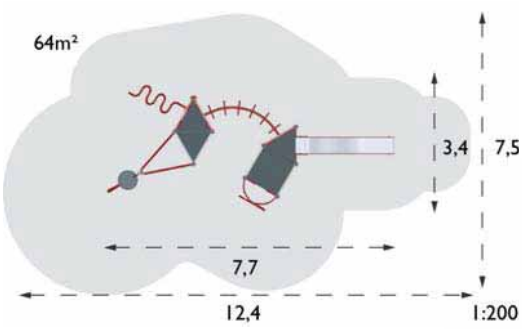



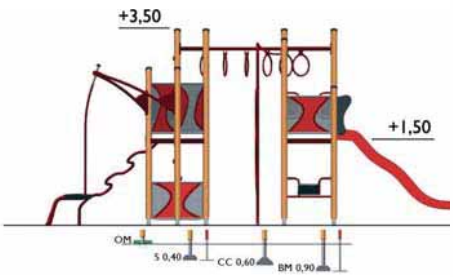


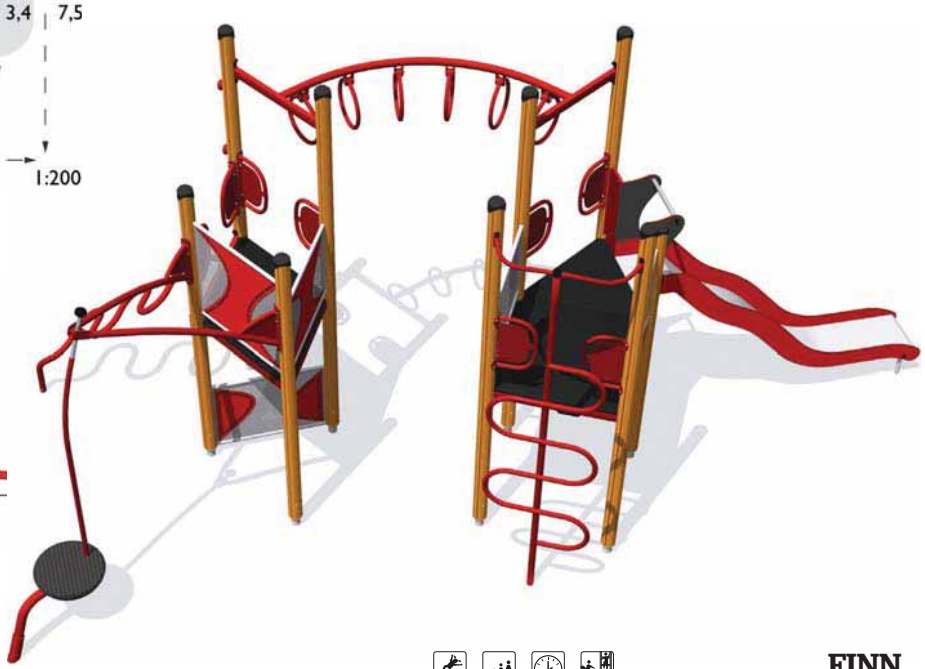




**LOKOMOKO**
8009196



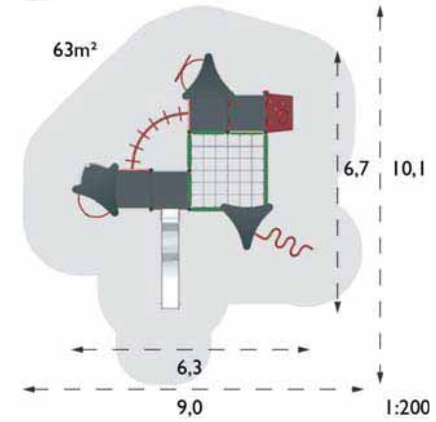



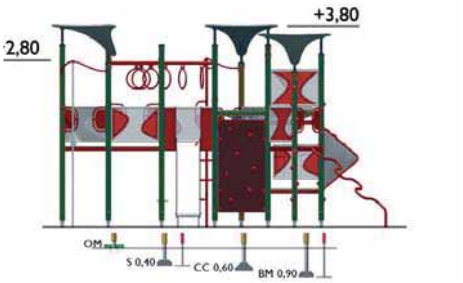






**FINN**
8009185



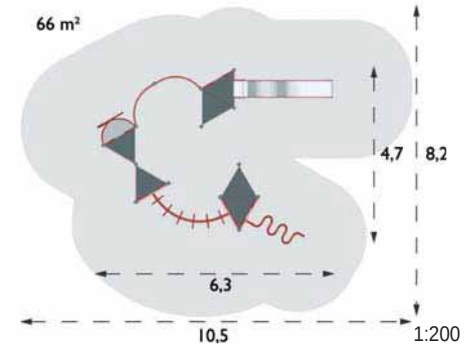


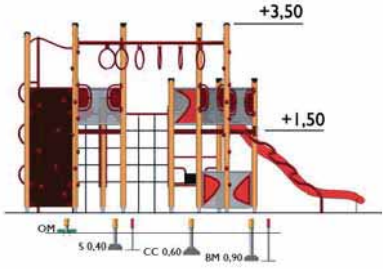




**BRANN**
8023303

2.6 | 5-12 | 54 | 11

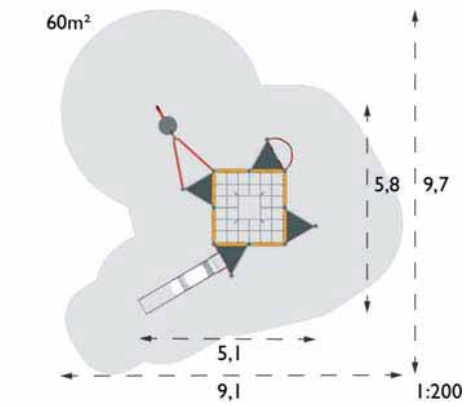


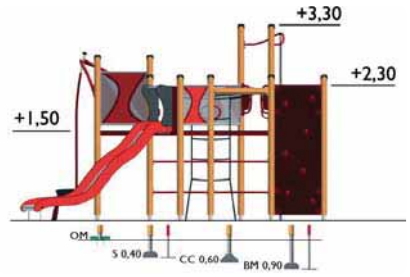



**TORRESSE**
8009198

2.6 | 5-12 | 34 | 8

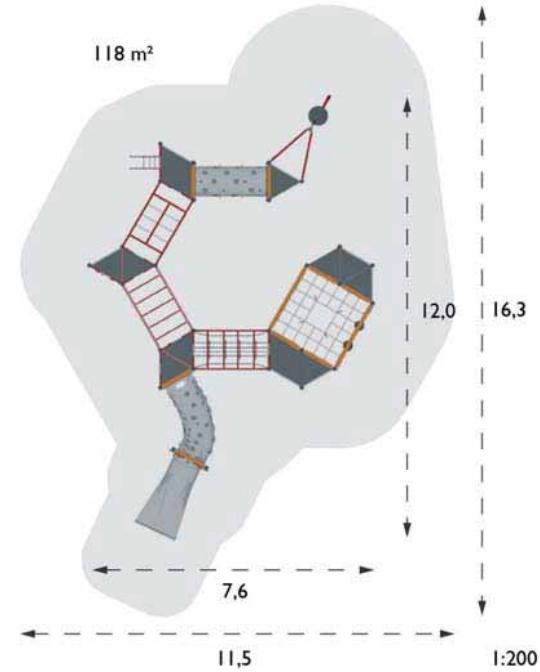


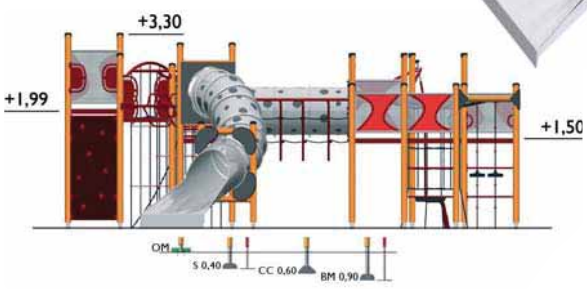



2.3 5-12 36 5

**JILLBRAD**
8009202





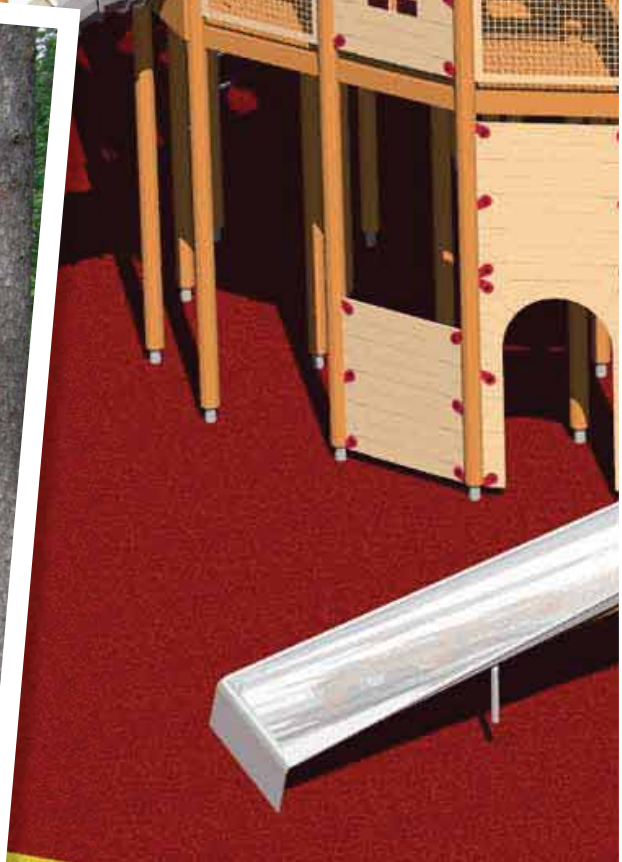



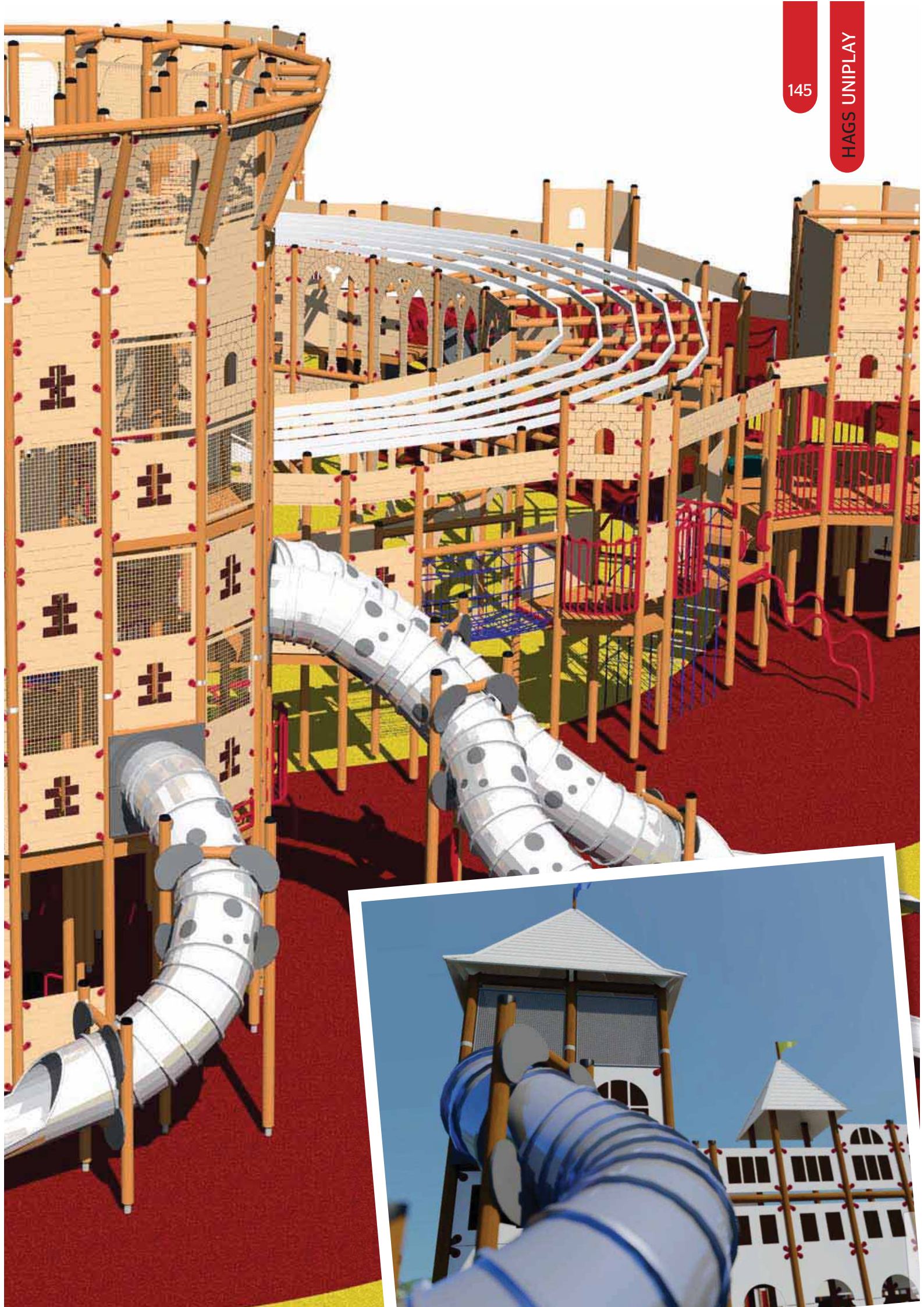

2.8 5-12 97 10

**ASLAM**
8009208

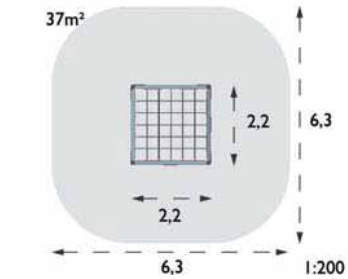


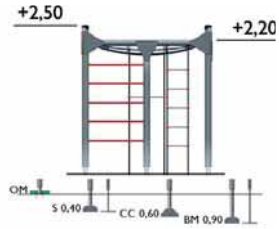








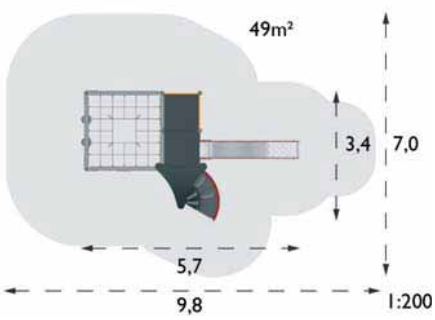


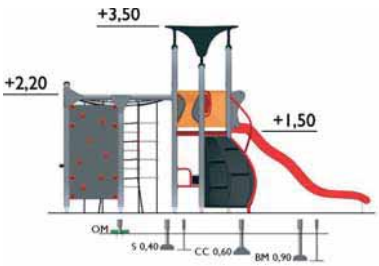




**BIRRO**
8009126

2.2 | 5-12 | 22 | 4

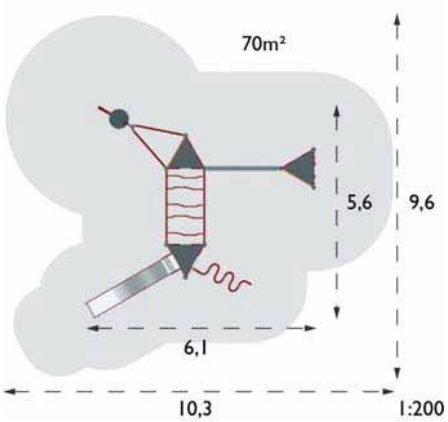


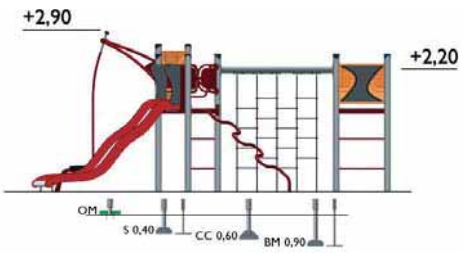



**TERGO**
8009116

2.2 | 5-12 | 33 | 6

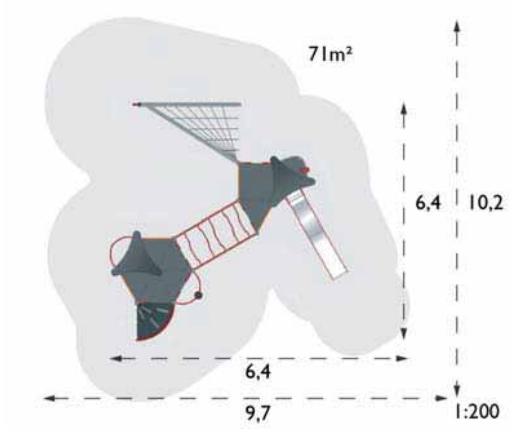


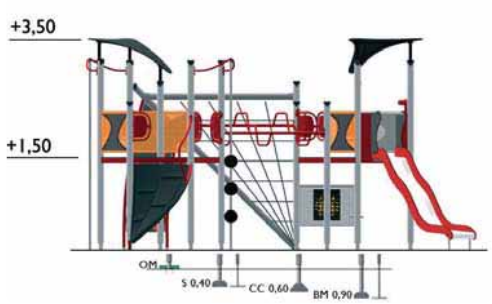






2.3 5-12 25 6

**AMIGO**
8009104



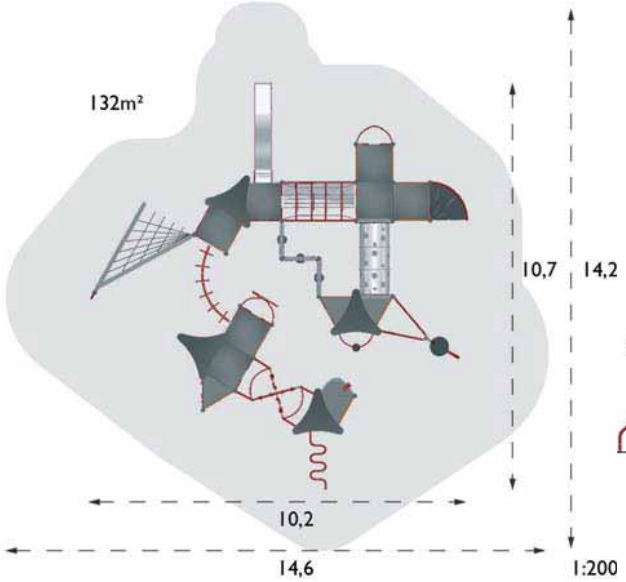



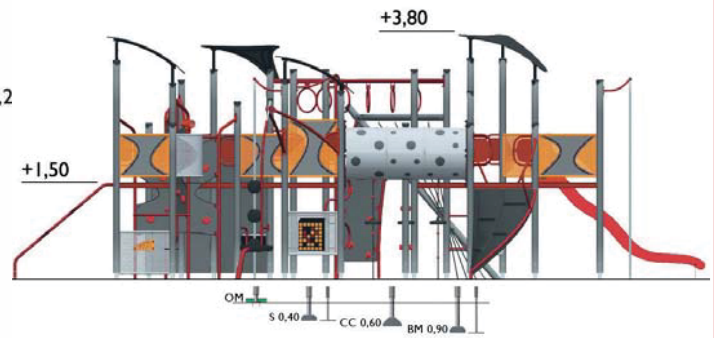



2.3 5-12 25 11

**HERYTON**
8023126

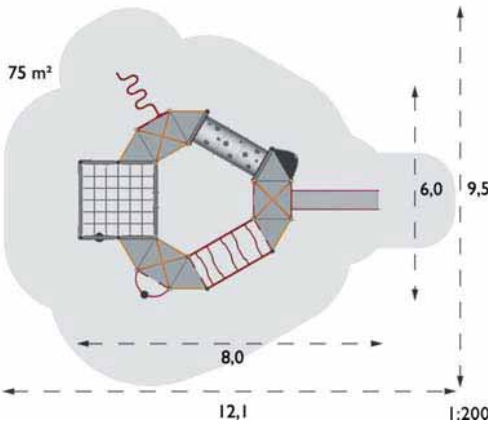


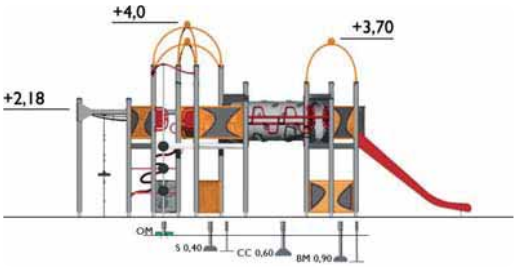



**ASSARIL**
8009122

2.6 5-12 107 19

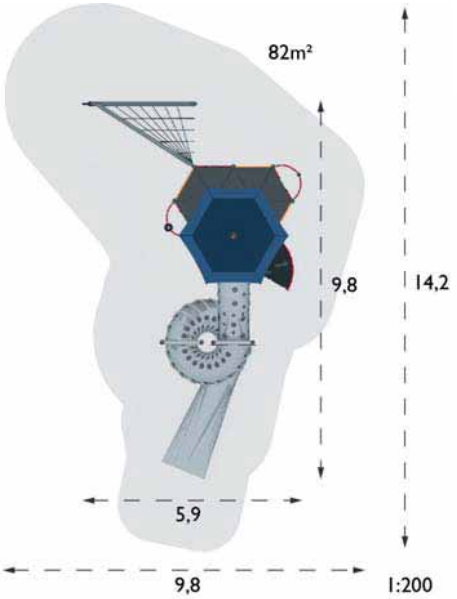


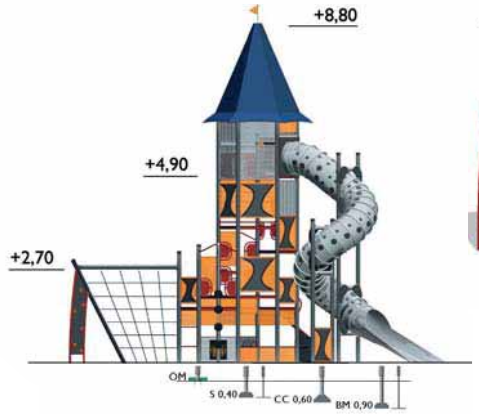






2.4 5-12 61 9

**LUMBA**
8009146



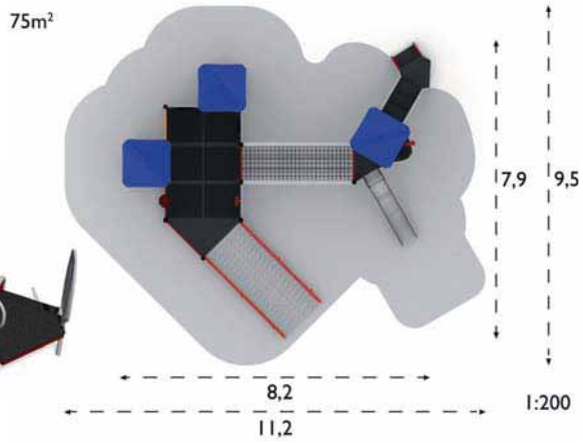


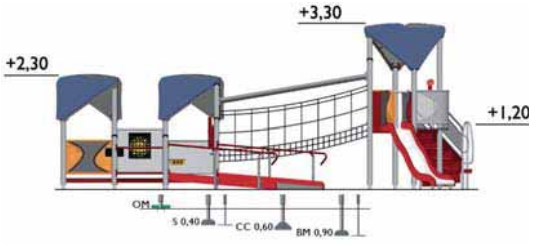

2.5 5-12 142 9

**MALIX**
8009110

# Rendiamo il gioco ccessibile a tutti



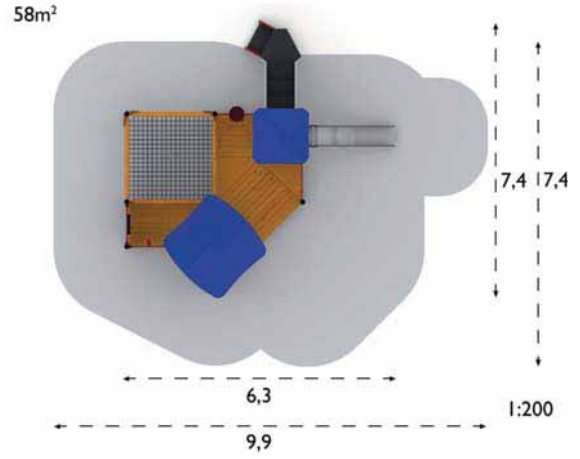


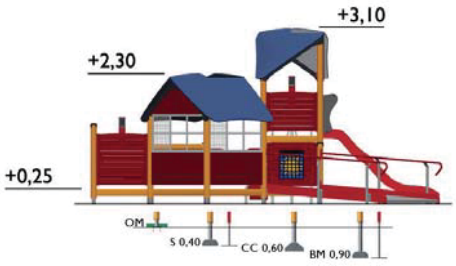




**ZAPATA**
8009152

2.4 | 2-12 | 72 | 13

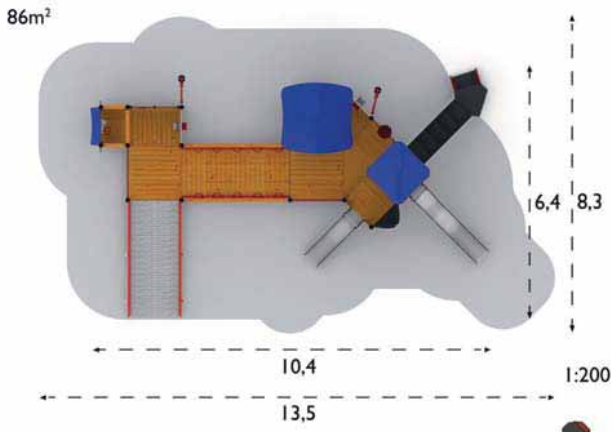




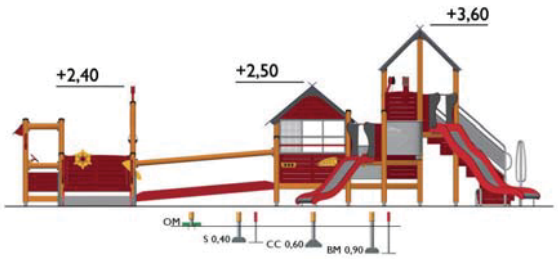




**LEVANDER**
8009314

0.96 | 2-5 | 14 | 10





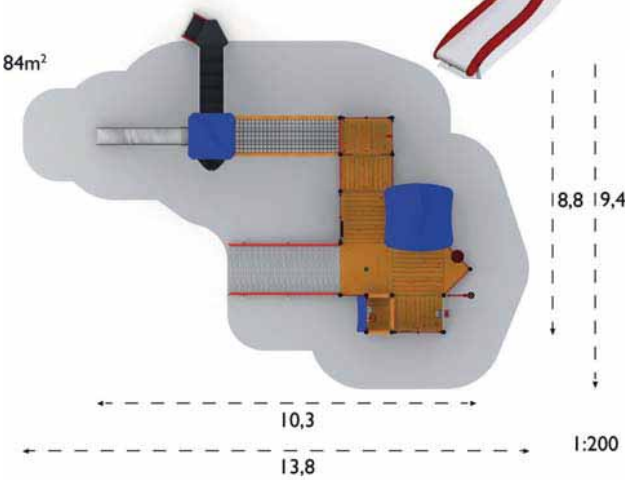



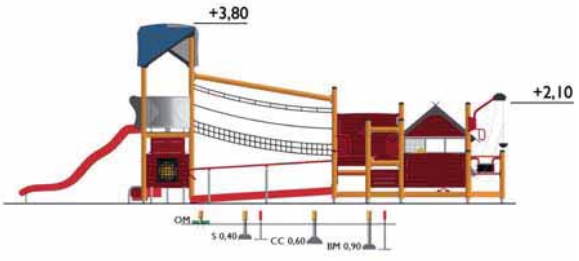




**OCCY**
8009316



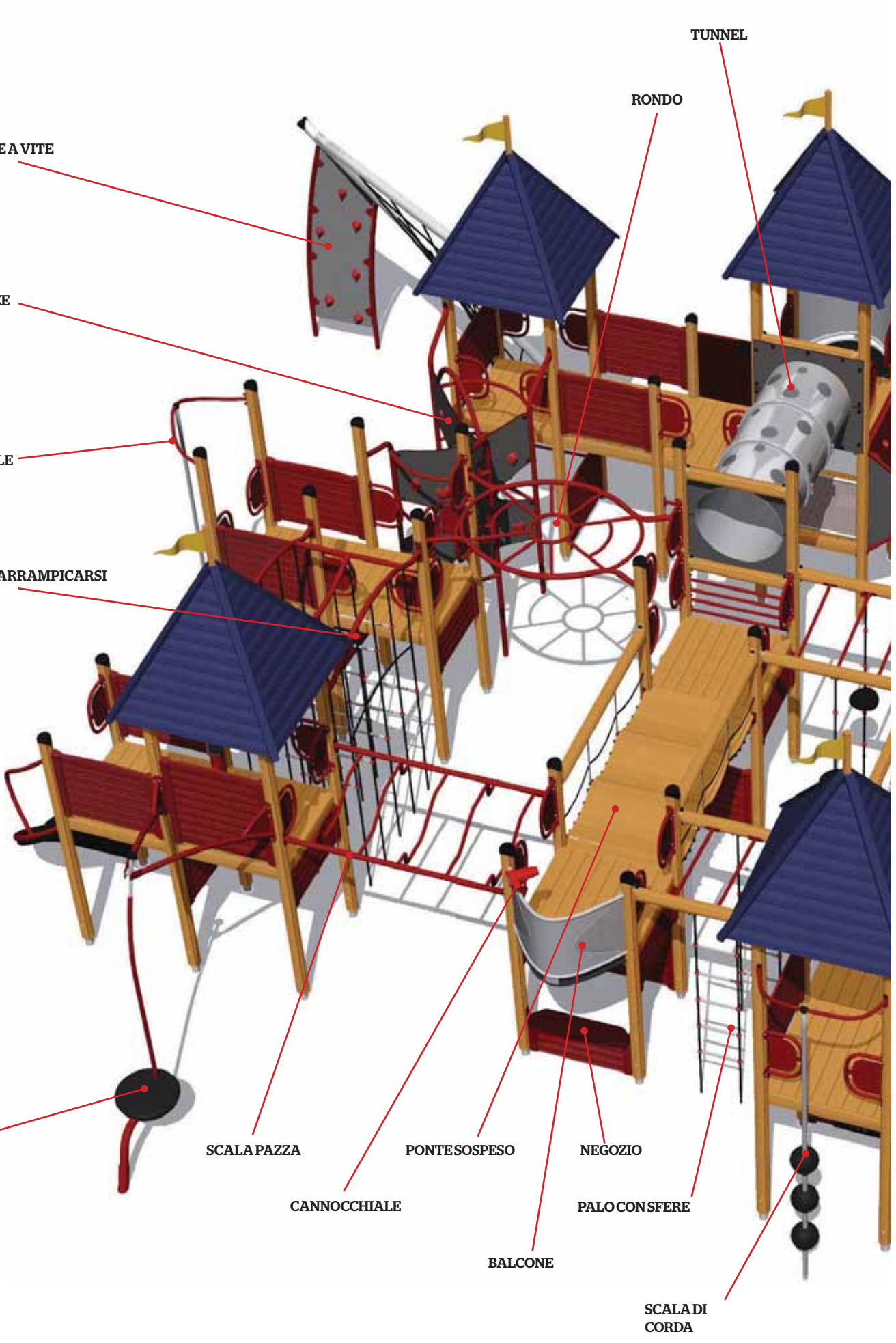




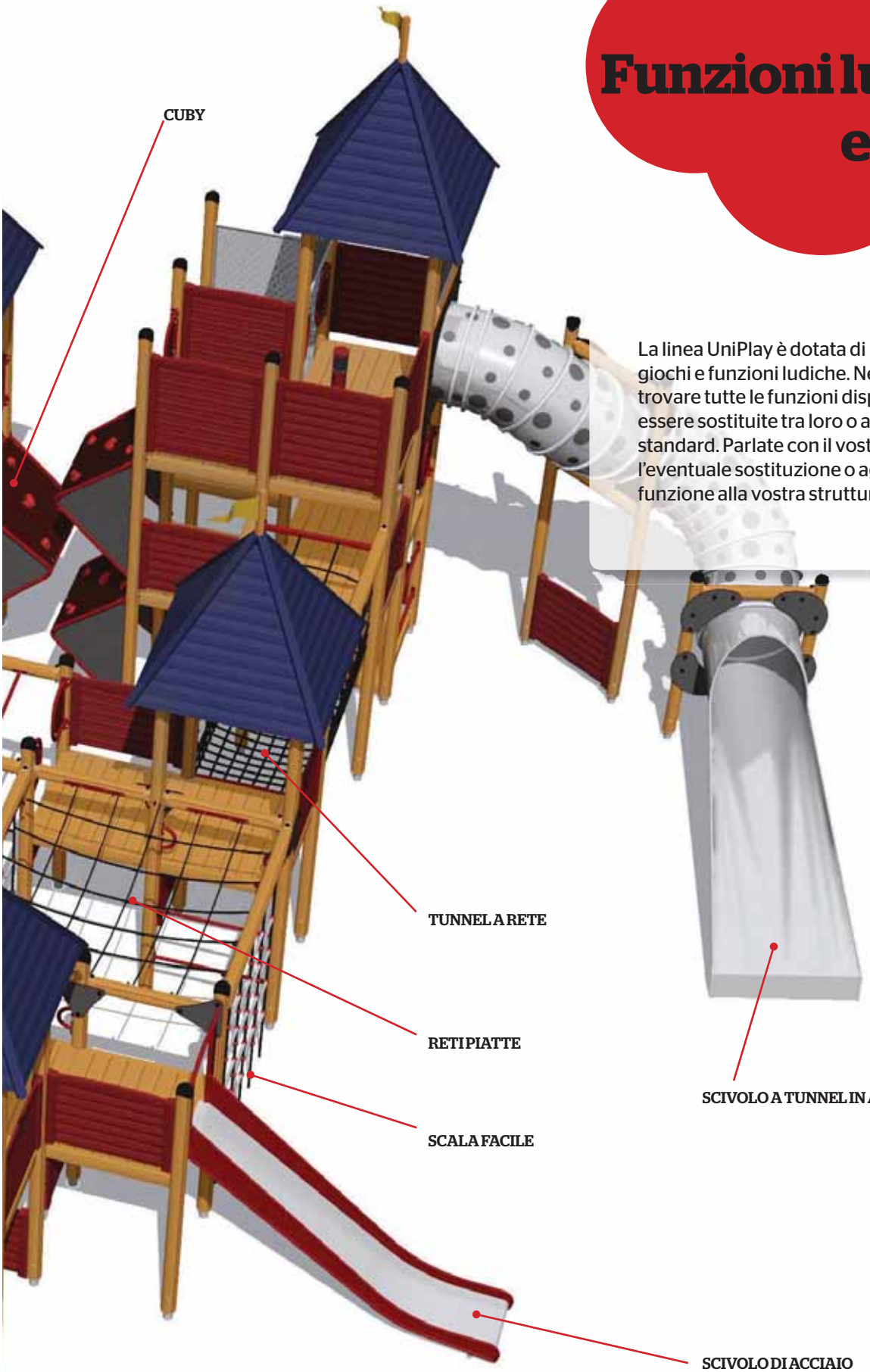


**IGMA**
8009318


TUNNEL
RONDO
RETE A VITE
MAZE
FIREMANS POLE
GIUNGLA PER ARRAMPICARSI
TORNADO
SCALA PAZZA
PONTE SOSPESO
NEGOZIO
CANNOCCHIALE
PALO CON SFERE
BALCONE
SCALA DI CORDA

# Funzioni ludiche e giochi

La linea UniPlay è dotata di una grande varietà di giochi e funzioni ludiche. Nel sito HAGS potrete trovare tutte le funzioni disponibili, che possono essere sostituite tra loro o aggiunte alle unità standard. Parlate con il vostro distributore per l'eventuale sostituzione o aggiunta di qualche funzione alla vostra struttura esistente.



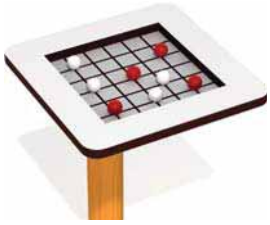
# Funzioni di gioco



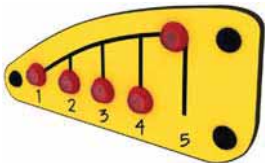
### CRUSCOTTO
Proprio come una vera macchina, il cruscotto dell'auto è dotato di un volante mobile, della leva del cambio e del pannello degli strumenti. Sta all'utente decidere che tipo di macchina è e quanto è veloce. Il cruscotto dell'auto è montato su una paratia.



### CUCINA
Il cibo è presto pronto sulla nostra resistente cucina ad angolo con superfici di gioco in HPL. La finta temperatura si cambia usando le manopole di comando.



### VAGABOND
Vagabond è un gioco flessibile da fare in piedi basato su pedine montate in modo permanente che vengono spostate su un pannello di gioco fisso. Tris e "Forza quattro" sono naturalmente presenti, ma esiste anche la possibilità di creare regole proprie. Vagabond è montato su una paratia di acciaio o di legno o un palo.




### ALGEBRA
Sentire e selezionare è un buon modo per stimolare il pensiero matematico. Algebra consiste in pulsanti numerati che, usando le scanalature, possono essere spostati su diverse categorie di numeri. Buon allenamento motorio che permette alle mani di supportare il pensiero. Il gioco è fissato su una paratia di acciaio o di legno o direttamente alla parete.



### GIOCO DI SELEZIONE
Un gioco di selezione per i più piccoli. Ci sono sette figure diverse – comprese automobili, palle e cani – e sette colori diversi da tenere d'occhio. Il gioco può essere fissato direttamente su una parete esistente e a una paratia di acciaio o di legno.



### CANNOCCHIALE
Cosa combinano? L'effetto cannocchiale è creato riducendo il campo visivo reale, perché il cannocchiale non ha ingrandimento. La vera e propria funzione di cannocchiale è collocata al centro del cannocchiale, mentre i margini del campo visivo hanno una forma di caleidoscopio, che rende divertente guardare, anche quando nel parco giochi di sotto non c'è nessuno.



### ARGANO
Issare, sollevare, vuotare e pesare. Il gioco con l'argano aiuta la comprensione di collegamenti fisici e porta il gioco con la sabbia a nuovi livelli. L'argano è semplice da usare e progettato in modo sicuro – la tazza è dotata di un dispositivo di frenatura.



### TUBO PER PARLARE
Parlate ai vostri amici dall'altra parte del parco giochi! I citofoni a cornetta sono disponibili anche come unità singole e possono essere collocati in qualunque punto del parco giochi, anche fuori dall'area di sicurezza. Il tubo a terra che consente di parlare può essere ordinato a multipli di 5m. I citofoni a cornetta vengono venduti come unità singole, per cui non bisogna dimenticarsi di ordinarne due!



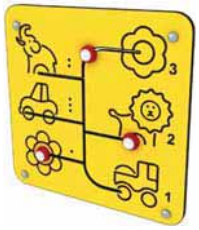
### LABYRINT
A labirintus játék kemény próbára teszi a koordinációt és a koncentrációt és minden figyelemre szükség van, hogy meg lehessen birkózni az ötletes pályával. A labirintus játékkal a kicsit idősebb gyermekek jobban boldogulnak. Minden üvegfelület edzett üvegből készült.




### GIOCO DELLE LETTERE
Un gioco che vi consente di formare le vostre parole usando i cilindri con le lettere montati al suo interno. Sette cilindri con sei lettere su ciascun cilindro lasciano spazio a molte parole vere o inventate. Il gioco può essere fissato su una paratia di acciaio o di legno o direttamente alla parete.



### TRIS
Un classico pannello da tris che può essere usato anche per giocare a "Forza quattro". I più piccoli potrebbero non essere in grado di giocare, ma possono senz'altro divertirsi a mescolare i colori. Tris è fissato su una paratia di acciaio o di legno.




### GIOCO DELLE COPPIE
Il gioco delle coppie è un'altra variante di gioco per bambini piccoli. Si tratta di abbinare le diverse figure, ma il gioco può essere usato anche come gioco di conto individuale con i numeri 1-3.



### PERISCOPIO
Date una sbirciatina di nascosto ai vostri amici di sotto. Potete usare il periscopio per osservare in verticale e in orizzontale senza essere visti. Il periscopio è montato dietro a un elemento a parete, preferibilmente nella parte alta dell'attrezzatura. La funzione di gioco è collocata in un robusto tubo di acciaio con integrati degli specchi ben protetti, uno dei quali può essere regolato usando una manopola.



### GIOCO DELLE FIGURE
Il gioco delle figure è un puzzle con dei cilindri. Sui cilindri sono nascosti tre diversi motivi – una macchina, un cane e un sole, e l'obbiettivo è selezionare le combinazioni giuste per rivelare il contenuto. Il gioco è fissato su una paratia di acciaio o di legno.



**SNAKY**

Snaky è un esempio di diversi approcci divertenti e vari all'attrezzatura di gioco di UniPlay. Snaky è una meravigliosa soluzione, la cui forma ispira un gioco versatile. Salendo in altezza e snodandosi sul lato, incoraggia uno stile personale, in cui si stabilisce in prima persona la resistenza. Arrampicatevi, procedete carponi o strisciando – Snaky è un'attività base per le capacità motorie. Gripbow HAGS incluso.



**CUBY**

Il modulo Cuby invita ad arrampicarsi in più dimensioni diverse. Non solo su e giù, ma anche verso l'esterno, verso l'interno e passandoci attraverso. La costruzione base è un cubo diviso a metà e disponibile in due configurazioni: un modulo aperto e un modulo chiuso con un foro circolare come entrata e uscita. Entrambi sono dotati di appigli per arrampicarsi e possono essere usati singolarmente o insieme – assemblati insieme, creano la sensazione vertiginosa di un passaggio verticale.



**ÁTSZÁLLÓPONT**

Il parco giochi dovrebbe essere accessibile a tutti. Transferpoint di UniPlay rende più facile accedere all'attrezzatura di gioco, anche se siete su una sedia a rotelle o avete bisogno di più stabilità all'ingresso. L'ampiezza e l'altezza possono essere adattate per rendere più facile a una sedia a rotelle arrivare davvero vicino. Il design ergonomico dei corrimano offre un ulteriore sostegno.



**TUBO PER SABBIA**

Il tubo per sabbia ha diverse funzioni che facilitano il trasporto di materiali edilizi. La sabbia può essere sollevata e vuotata – il tubo è anche dotato di uno spazio per potere caricare in fretta una carriola.
Robusto e insonorizzato.



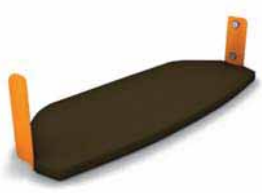
**GRU GIREVOLE**

Giocare con la sabbia assume nuove dimensioni grazie alla gru girevole che, insieme al tubo per sabbia e all'argano HAGS, trasforma l'attrezzatura in un cantiere edile. La gru girevole è usata per sollevare sabbia o altri materiali edilizi – pigne, erba e ramoscelli.



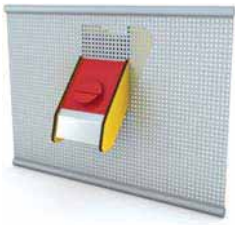
**TIMONE**

Il timone mobile incoraggia la fantasia.
La ruota è di HPL con raggi dolcemente arrotondati cui è facile tenersi.



**NEGOZIO**

Usando due eleganti accessori, un tetto e un banco di vendita, lo spazio sotto l'attrezzatura viene agevolmente trasformato in un luogo di commercio. I prodotti sono venduti al banco e la protezione del tetto crea l'ambiente di un'attività.



**CASSETTA PER SABBIA**

La cassetta per la sabbia rende ancor più divertente giocare con questo materiale. La cassetta è piena e la sabbia riposta per potere di nuovo essere vuotata. Un meccanismo di apertura dotato di boccola di nylon assicura un'azione perfettamente scorrevole. La cassetta per sabbia è insonorizzata.



**TORNADO**

Girare e girare – più veloce è, meglio è – è uno dei momenti culminanti del gioco in assoluto. Tornado è diverso da molte funzioni di gioco simili perché mette alla prova l'intuito. L'asse del Tornado ha una reazione di spostamento che fa sì che occorra usare il proprio corpo in relazione all'asse per farlo girare. Un bambino deve capire in fretta come il ritmo giusto influisce sulla velocità. Un modo esaltante di scoprire la propria forza.



**PALO CON SFERE**

Il palo con sfere alto un metro e mezzo offre un'emozionante arrampicata diritto verso il cielo. Basta sapere coordinare mani e piedi. Il palo diritto ricorda un tronco, ma invece di usare rami e nodi come aiuto, i piedi fanno presa sulle sfere di poliuretano leggermente flessibili.



**PARETE DA SCALARE**

La parete da scalare è un ottimo mezzo per variare il gioco e il grado di difficoltà, per esempio offrendo la scalata laterale o intorno agli angoli. La famiglia UniPlay include una serie di pareti da scalare che possono essere integrate nell'attrezzatura in diversi modi. Usando i moduli di parete provvisti di appigli per arrampicarsi, possono essere create combinazioni sia aperte che chiuse.



**ANELLI**

La forza determina i movimenti che possono essere ottenuti usando questa classica attrezzatura da ginnastica. È anche possibile, naturalmente, dondolare avanti e indietro.
La dimensione degli anelli consente un buon appiglio anche alle mani più piccole.



**RETI PIATTE**

Una rete offre all'attrezzatura da gioco una dimensione in più. Il materiale morbido, flessibile dà una sensazione di dondolio durante l'arrampicata. È possibile anche arrampicarsi sopra, sotto e attraverso – le maglie sono adattate per offrire libertà di scelta mantenendo la sicurezza. La rete è collocata a un'altezza di 1,5-2,2 metri e offre una piacevole sensazione di altezza, anche per i più piccoli. Qui in alto, ci si può anche solo sdraiare e rilassarsi.



**MAZE**

Maze è un'esperienza del tutto nuova ispirata all'amatissima parete da scalare. Combinando diverse pareti con appigli su entrambi i lati, abbiamo creato un labirinto in aria che permette la scaldata in diverse dimen-sioni: su e giù, sotto e sopra oppure attraverso. Tra le due torri, il labirinto produce una sensazione di dondolio, nello stesso tempo funziona come un ponte aereo.



**JINKLINK**

Jinklink funziona come elemento di collegamento tra due piattaforme all'interno dell'attrezzatura – ma soprattutto è una sfida alla resistenza e alla coordinazione. Gli appigli trapezoidali sono mobili e con un po' di allenamento è possibile passare dondolando da una mano all'altra con ritmo e rapidità. Gli anelli sono semplici da afferrare e facilitano una posizione del braccio che aumenta la stabilità e la capacità di muovere tutto il corpo. Jinklink ha un design curvo, 90°.



**SPIDER WALK**

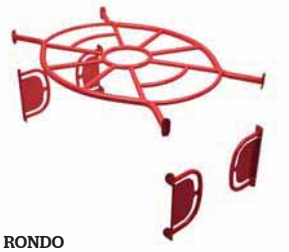
Spider Walk è un'altra arrampicata ideata per esercitare capacità motorie e coordinazione. Come sempre, nel nostro design abbiamo sfruttato le leggi base della natura: i bambini scoprono in fretta come il corpo si muove verso l'esterno rispetto al baricentro. Una volta che sanno questo, è facile per loro perfezionare la loro tecnica e accelerare – per salire arrampicandosi con facilità. Gripbow HAGS incluso.





**TRAPEZIO**

In apparenza semplice ma pieno di opportunità – dondolare, appendersi per le braccia o per le ginocchia – il trapezio farà di chiunque un artista di circo. L'uso dipende dal livello di abilità, ma l'esperienza è eccitante per tutti.



**RONDO**

Rondo dondola come la tela di un ragno in alto sull'attrezzatura. La funzione di arrampicata è usata come collegamento tra due piattaforme ed è un invito a scalare in molti modi diversi. Potete procedere mano a mano intorno o attraverso la forma ovale, oppure scegliere di arrampicarvi e andare carponi in cima. Potete anche sedervi e rilassarvi per un momento.



**SCALA PAZZA**

Nella parte alta dell'attrezzatura è sospesa la scala pazza che sfida al coraggio e alla coordinazione. Le barre che si allungano verso l'alto e verso il basso a vari angoli e distanze offrono numerose opzioni e aumentano il grado di difficoltà. Le dimensioni dei tubi sono adattate alla mano di un bambino per consentire di afferrarsi e tenersi – è anche possibile appendersi alla scala dal basso. La scala pazza funziona come collegamento tra due piattaforme. Gripbow HAGS incluso.



**APPIGLIO DA PALO**

Consente di usare tutto lo spazio disponibile trasformando il palo di ancoraggio in un emozionante albero per arrampicarsi grazie ai nostri appigli da arrampicata. L'appiglio progettato in modo ergonomico offre una buona tenuta per chi si arrampica ed è un modo economico per aggiungere valore all'attrezzatura.



**SCALA FACILE**

Gambe lunghe o corte, mani grandi o piccole – la scala facile è una salita e una discesa che consente a tutti di arrampicarsi a seconda delle proprie capacità. La funzione di gioco è quella di una parete mobile da scalare ed è costituita da più scale combinate tra di loro con pioli collocati ad altezze diverse. C'è sempre qualche appiglio a cui aggrapparsi ed i pioli offrono una buona presa per le mani. La possibilità che i bambini popossano arrampicarsi insieme aumenta il divertimento.



**RETE A TUNNEL**

La rete a tunnel è un altro modo efficace per creare più gioco in uno spazio ristretto. Il passaggio verticale mette alla prova sia l'agilità mentale che la coordinazione, a prescindere dal fatto che si scelga di usare la rete per arrampicarsi salendo oppure scendendo dall'attrezzatura, o come collegamento tra due piattaforme. Il passaggio attraverso il tunnel è un viaggio emozionante e contribuisce a creare la sensazione di stare in uno spazio raccolto.



**SCALA DI CORDA**

Una classica scala di corda disponibile in due configurazioni, verticale o inclinata. La scala di corda inclinata è collegata a piattaforme.



**RETE**

La rete fissata verticalmente offre un'arrampicata elettrizzante per bambini molto piccoli. La flessibilità della rete rende l'arrampicata una sfida, ma c'è sempre la possibilità di muoversi lateralmente in modo del tutto sicuro.



**GIUNGLA PER ARRAMPICARSI**

Si tratta di scegliere la via giusta e di non sentire la mancanza degli alberi del bosco. Questa giungla rende possibile arrampicarsi sia in senso verticale che in profondità. Malgrado l'avventura, questa funzione di gioco è molto sicura, con una grande quantità di potenziali appigli. La giungla per arrampicarsi funziona anche come collegamento tra le piattaforme nell'attrezzatura da gioco. Gripbow HAGS incluso.



**RETE PER ARRAMPICARSI CON TELAIO AD ARCO**

La morbida rete curva per arrampicarsi è un'invitante entrata perl'attrezzatura da gioco e può anche essere usata come collegamento tra diverse funzioni di gioco. Quando ci si arrampica all'interno, la rete forma uno spazio extra all'interno di uno spazio più grande.



**RETE A VITE**

La rete a vite conferisce un aspetto dinamico all'attrezzatura da gioco e, con la sua caratteristica funzione di arrampicata, rappresenta sia una dura scalata di montagna sia un'entrata e un'uscita. Palo di acciaio e traversa arrotondata. La parete da scalare collegata amplia ulteriormente il gioco.



**TUNNEL A RETE**

Passare attraverso il tunnel a rete permette di dondolare in modo gradevole ma sicuro a un'altezza che è più notevole di quanto non si immaginerebbe. La forma scatena l'immaginazione, consentendovi di decidere se è meglio procedere carponi, scivolare o stare semplicemente fermi. Naturalmente, la parte esterna del tunnel può essere usata per arrampicarsi verso l'alto, intorno o per un passaggio più rapido, in cima.



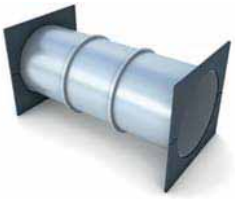
**PONTE OSCILLANTE**

Un passaggio ispirato a ponti sospesi a grande altezza, dove la rete offre una base mobile che richiede attenzione. Il movimento può anche essere influenzato in direzioni inattese da ciò che accade sottoi vostri piedi. Le curve mobili sul fondo del ponte incoraggiano ad appendersi, arrampicarsi e spostarsi appesi alle mani – chiunque sia sul ponte deve essere consapevole di ciò che stanno facendo i suoi amici. Chi arriverà primo?



**PONTE SOSPESO**

Un classico ponte sospeso che produce una sensazione di dondolio sotto i vostri piedi. Il ponte ha un design stabile e sicuro ed è dotato di protezione laterale anticaduta sotto forma di un corrimano extra che consiste in una catena rivestita.



**TUNNEL**

Attraversare carponi un tunnel senza sapere davvero cosa aspettarsi dall'altra parte è emozionante. Il tunnel HAGS offre la sensazione di una galleria molto buia, ma con all'interno superfici su cui è facile procedere carponi.



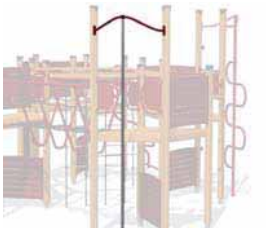
**SCIVOLO DI HPL**

Uno scivolo con struttura e fiancate in HPL è la scelta migliore in termini di acquisto, manutenzione e usura. Questo materiale resistente offre una facile manutenzione e una lunga durata.



**FUNE PER ARRAMPICARSI**

Arrampicarsi lungo una fune è davvero difficile – chiunque ci abbia provato lo sa. Questa fune per arrampicarsi è munita di sfere che offrono un aiuto nell'arrampicata, ma questa funzione di gioco richiede ancor più risolutezza, forza e coordinazione. La fune funziona anche come salita e discesa alternativa per la struttura da arrampicata.



**FIREMANS POLE**

C'è un incendio! La pertica è un gioco a tema nella sua forma più semplice. Una soluzione che occupa poco spazio e offre un'esperienza fantastica. Un buon allenamento per braccia, gambe e coordinazione, oltre che una prova di coraggio. Gripbow HAGS incluso.



**SCIVOLO A TUNNEL IN ACCIAIO**

Un tunnel accende l'immaginazione. Lo scivolo tubolare offre un movimento
emozionante, perché la configurazione del tubo significa che è possibile viaggiare sui lati una volta raggiunta la massima velocità.



**SCALA**

Una salita e discesa facile da usare anche per i più piccoli. Gli ampi scalini sono dotati di un profilo per tenersi che offre un appiglio extra forte per i più piccoli che non usano il corrimano.



**SCIVOLO DI ACCIAIO**

Il nostro classico scivolo di acciaio ha un nuovo design moderno.



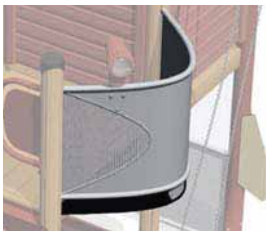
**SCALINI**

Le scale sono usate dai più piccoli per accedere alle funzioni di gioco. Disponibili per salita fino a piattaforma di 1,20 o 1,50 m. Design gradevole adatto a pali sia di legno che di acciaio.



**RAMPA A VITE**

Un'entrata e salita a spirale che attira l'attenzione per la sua forma non tradizionale. Il ponte è configurato come una rampa larga con quattro scalini che possono funzionare come appoggio sia per mani che per piedi a seconda dello stile scelto. La rampa a vite è anche dotata di corrimano su un lato.



**BALCONE**

Il balcone ha un nuovo design uniforme che segue quello del sistema UniPlay. La forma circolare offre la meravigliosa sensazione di stare su un balconcino, le lamiere perforate contribuiscono dando luce, spazio e la vista necessaria. Una meravigliosa area di gioco con un panorama che incoraggia la comunicazione.



**ASSEMBLY 1**

8012101



**ASSEMBLY 2**

8012102




**INFORMATION SIGNS PLAYGROUND**

8003355 Sign, 150 x 165 mm
for assembly on existing surface

8003356 Sign, 225 x 250 mm for assembly on HAGS stand

8003357 Sign stand sunken foundation



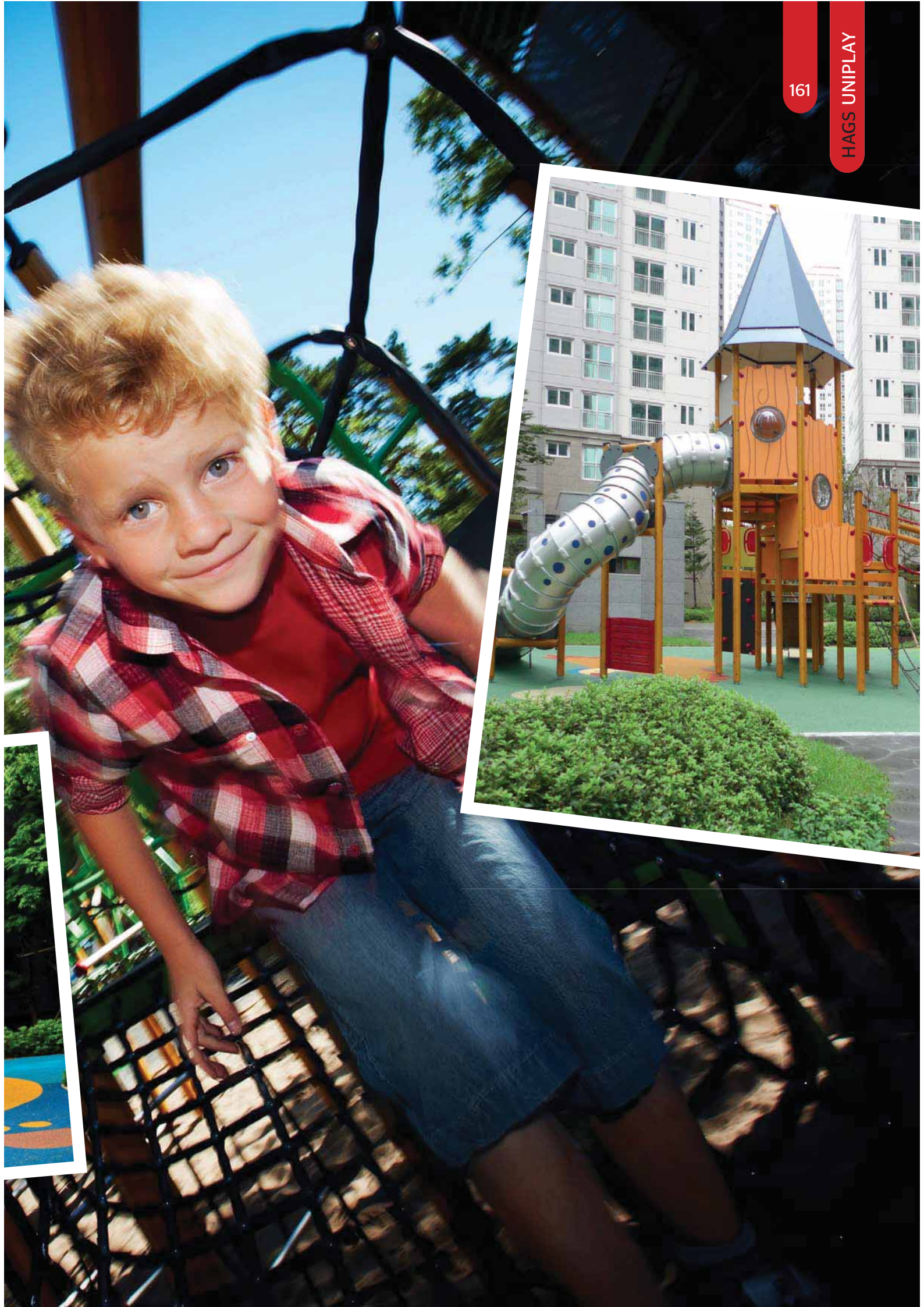







HAGS





# HAGS Fantasy -12

## Fà in modo che il gioco prenda vita

**Le unità HAGS Fantasy sono create in base ai temi – barche, spazio, giungla e farfalle. Il Fantasy ha la stessa costruzione resistente e duratura che caratterizza gli altri prodotti della nostra popolare linea UniPlay.**

Tutte le nostre unità Fantasy seguono il loro tema individuale in ogni parte e funzione di gioco. Pali, tetti, pavimentazioni, pareti e pannelli sono stati creati per esprimere i temi tramite fantastiche combinazioni di colori ed elementi decorativi. Nell'ambientazione della giungla, per esempio, lo scivolo è colorato come se fosse la proboscide di un elefante. Le unità HAGS Fantasy sono perfette in parchi gioco, a scuola, ecc, ma anche come giochi individuali, per esempio in ambienti urbani.







# Panoramica



**QUARON**
Pagina 164



**ZAMBI**
Pagina 164



**JOLAK**
Pagina 164



**KELUS**
Pagina 164



**NEBI**
Pagina 165



**ZAPP**
Pagina 165



**GRIMMIE**
Pagina 165



**CIRCUS**
Pagina 166



**NABI**
Pagina 168



**HYDRA**
Pagina 168



**VIKING**
Pagina 169



**BELL**
Pagina 169





**BENGAL**
Pagina 170



**RAJI**
Pagina 170



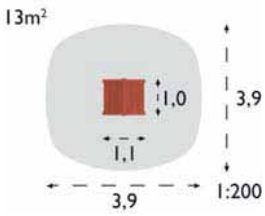
**MARS**
Pagina 171



**TRITON**
Pagina 171

# Gamma





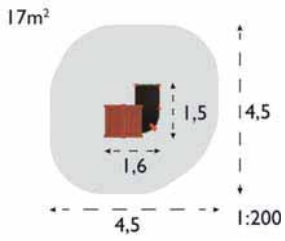


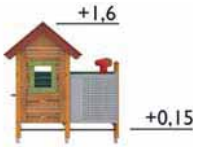


**NEBI**
8037309

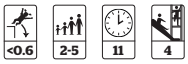




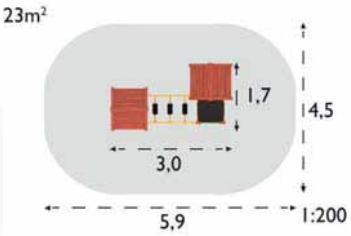



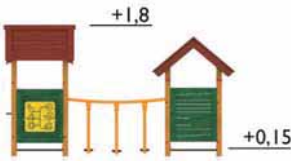




**QUARON**
8037304





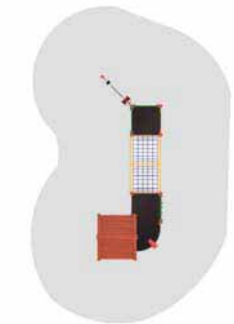




**JOLAK**
8037307

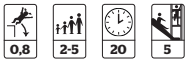


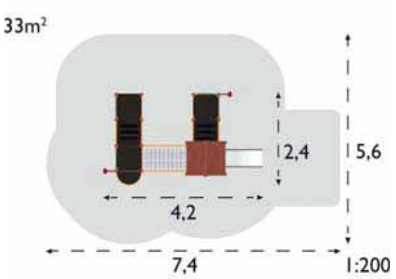





**KELUS**
8037308





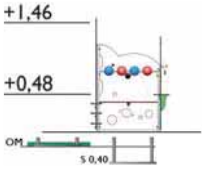


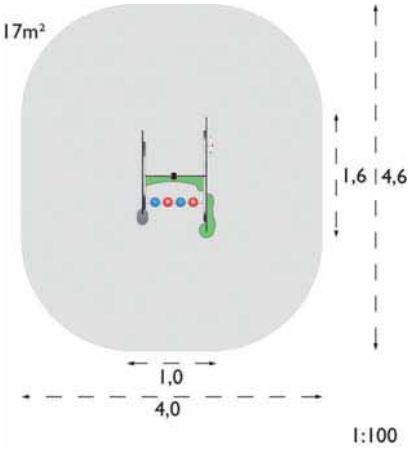


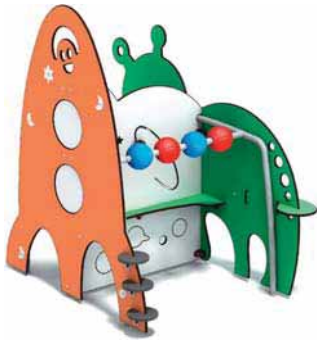


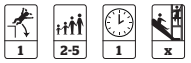



**ZAMBI**
8037306

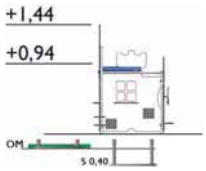


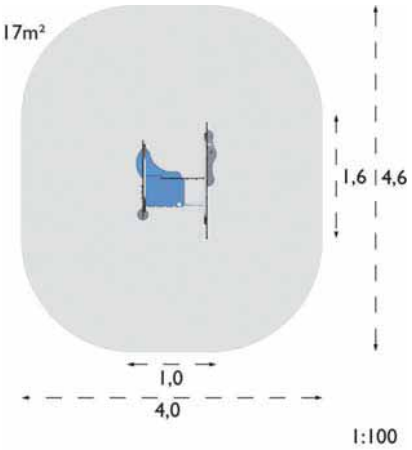



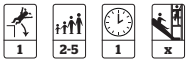



**ZAPP**
8028635





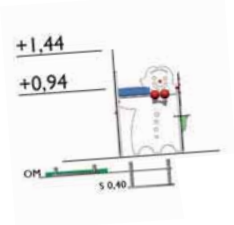



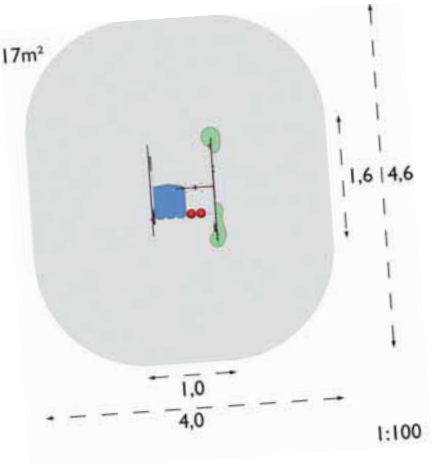

**GRIMMIE**
8028624









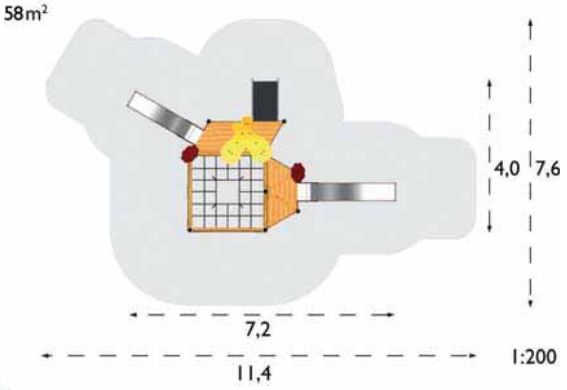



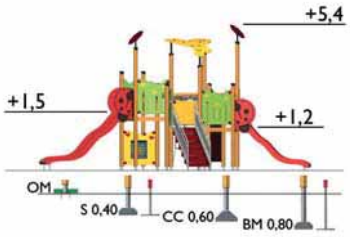

**CIRCUS**
8028632

1 2-5 1





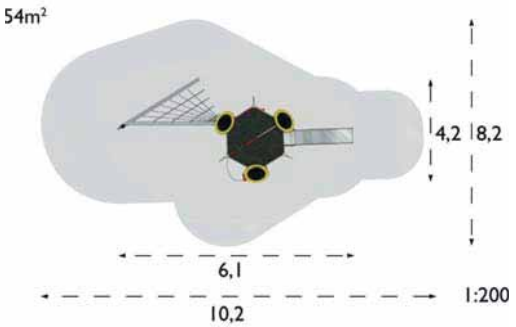


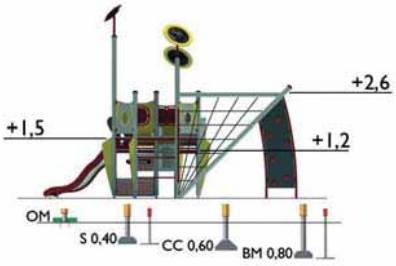




**NABI**
8029007



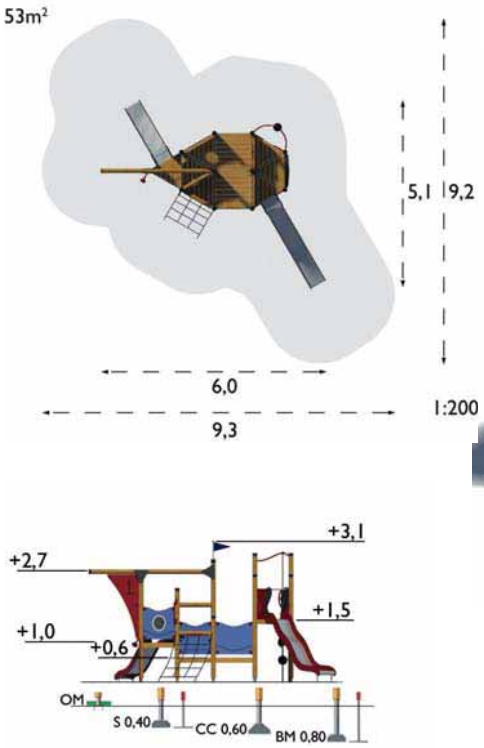



**HYDRA**
8031993

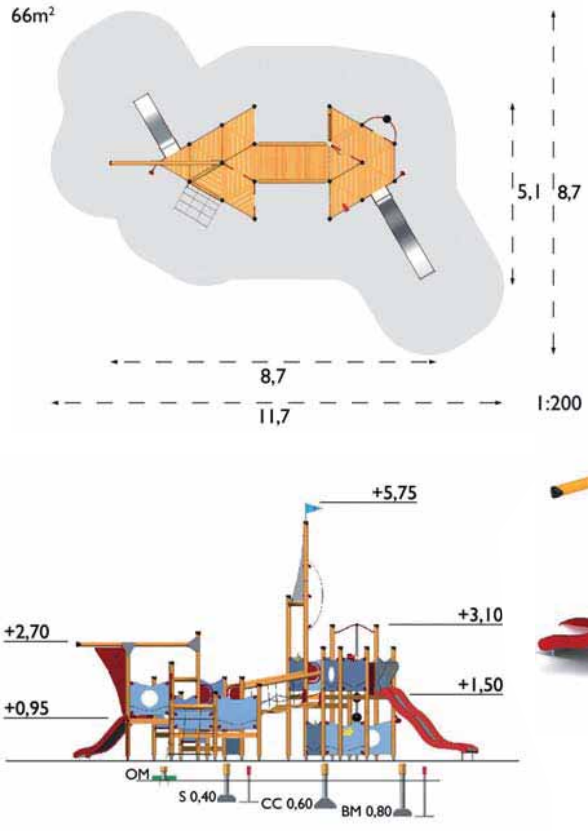







1.5 2-12 32 6

**VIKING**
8034378

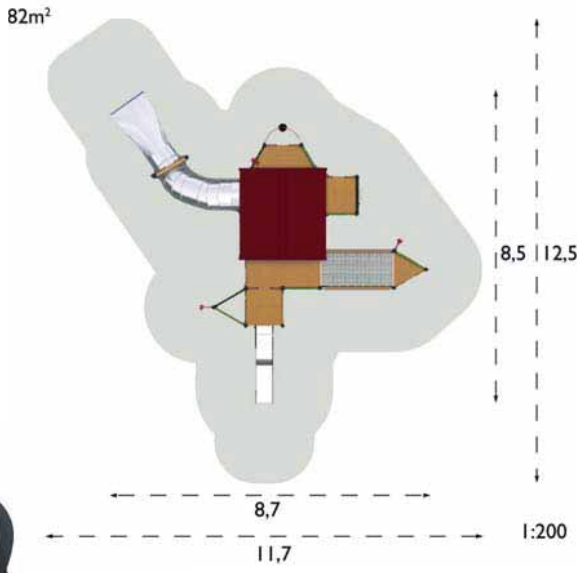





1.5 2-12 60 8

**BELL**
8028458





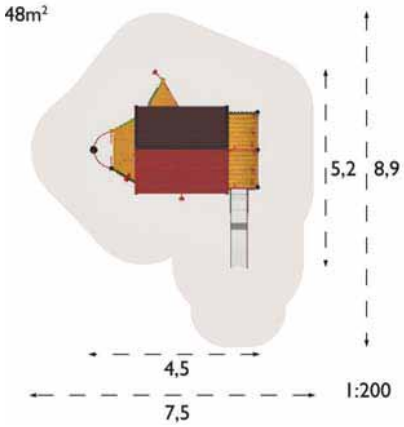


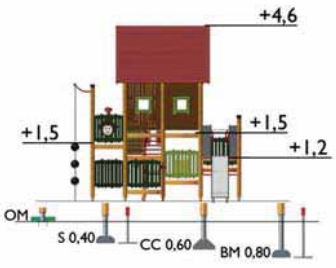


**BENGAL**
8029009



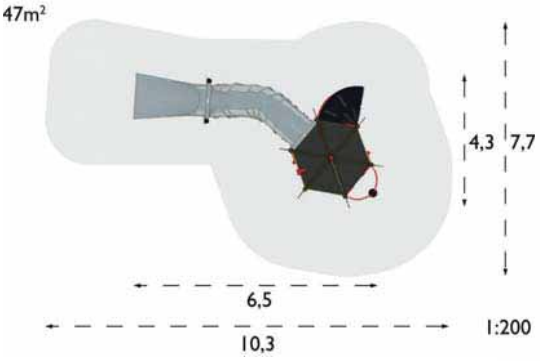


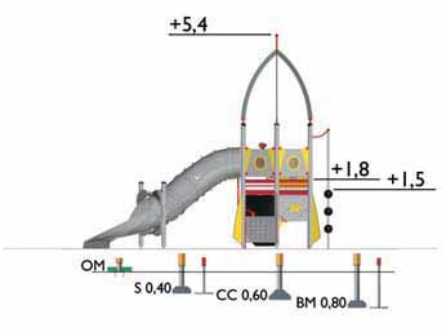



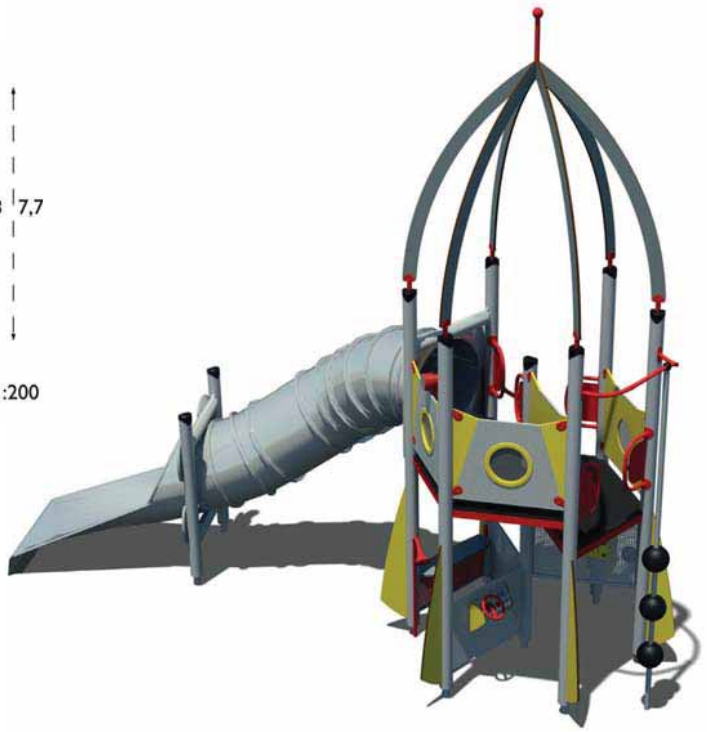



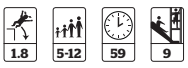

**RAJI**
8032023



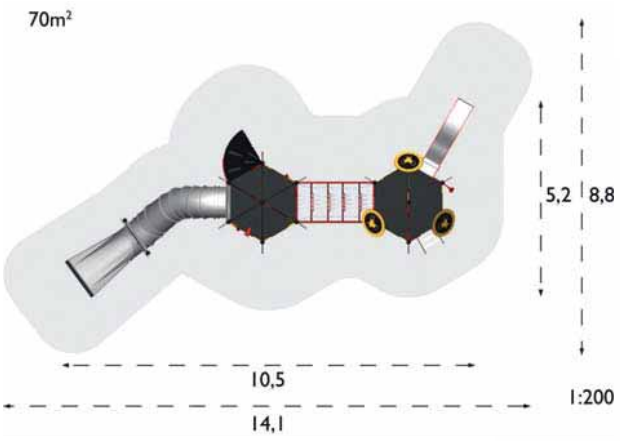


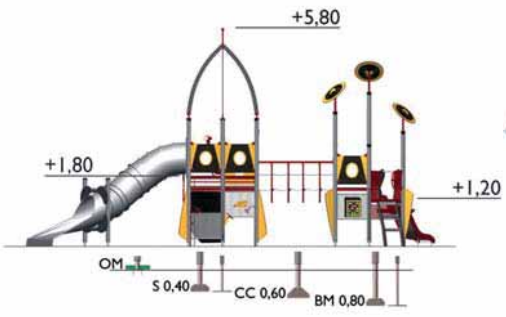






**MARS**
8031977



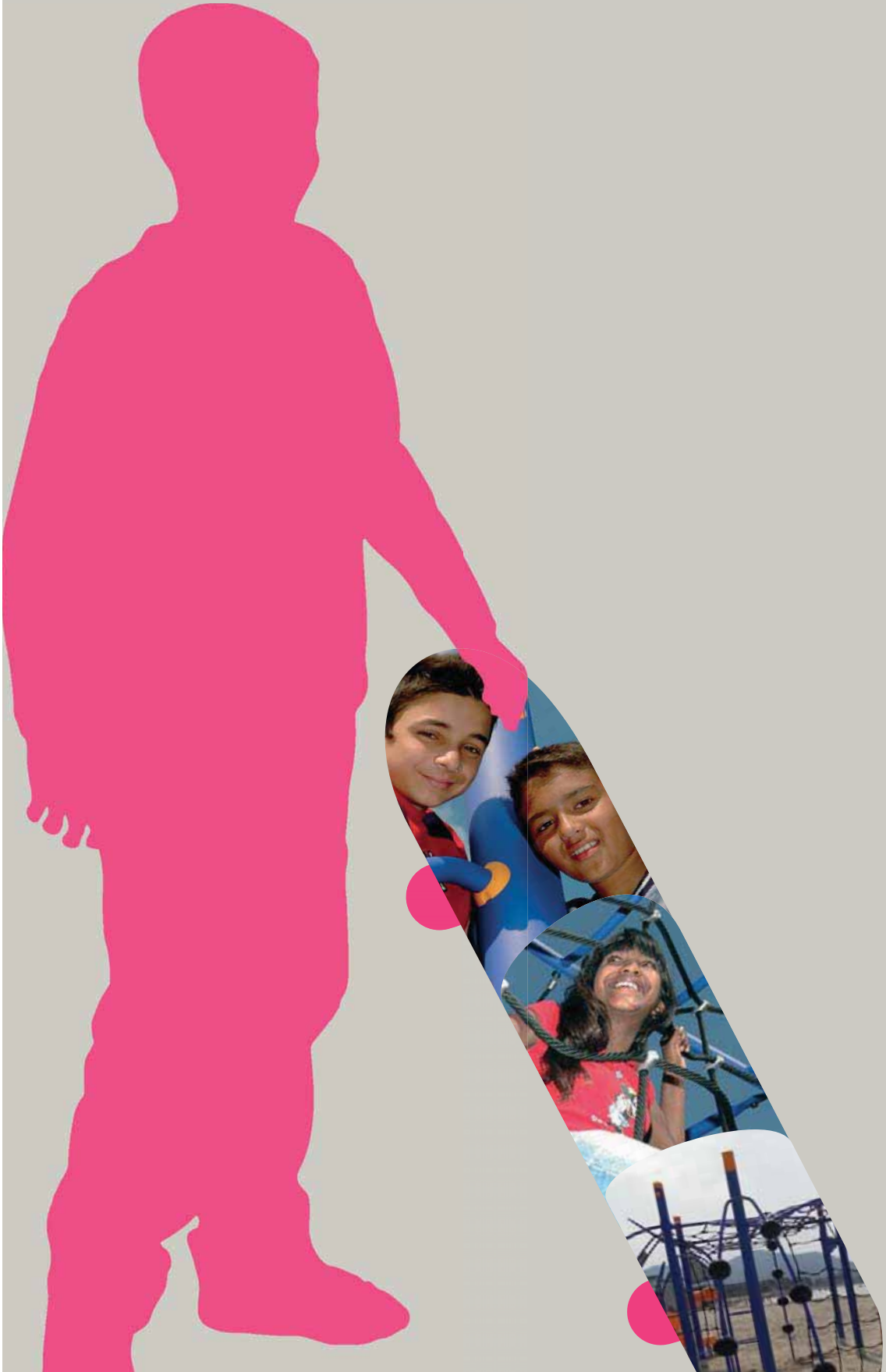






**TRITON**
8029012

# HAGS Agito
## -12



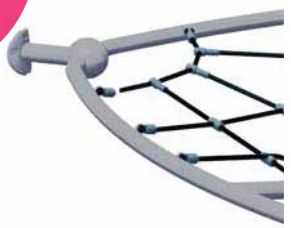
La linea Agito HAGS mette in atto l'immaginazione e molteplici funzioni di gioco. Il design intrigante e di colori vivaci incoraggiano il gioco fisico attivo, che aiuta a sviluppare forza e coordinazione. La linea Agito dà inoltre la possibilità di socializzare con i propri amici nell'arrampicata Origo.







# Costruire con Agito



## Create il vostro Agito.

La grande arrampicata Origo è il cuore del sistema Agito – un accogliente luogo in alto, accessibile tramite un'entusiasmante salita che si deve compiere grazie a scale, arrampicate o altre funzioni di arrampicata. Da qua, "il ragno nella rete" ha una visione panoramica e può prendersi una pausa.
Nel telaio dell'ampia arrampicata, possono essere connesse numerose funzioni di gioco.

Decidete quale volete usare o chiedete il nostro consiglio. Saremo felici di aiutarvi! Le opzioni disponibili sono presentate in questo grafico.

Se volete che il vostro Agito risalti veramente, potete aggiungere le luci a LED sui pali e sulla parte superiore di essi. Girate pagina per ulteriori informazioni!

## Scegli la migliore soluzione di ancoraggio



Basi prefabbricate

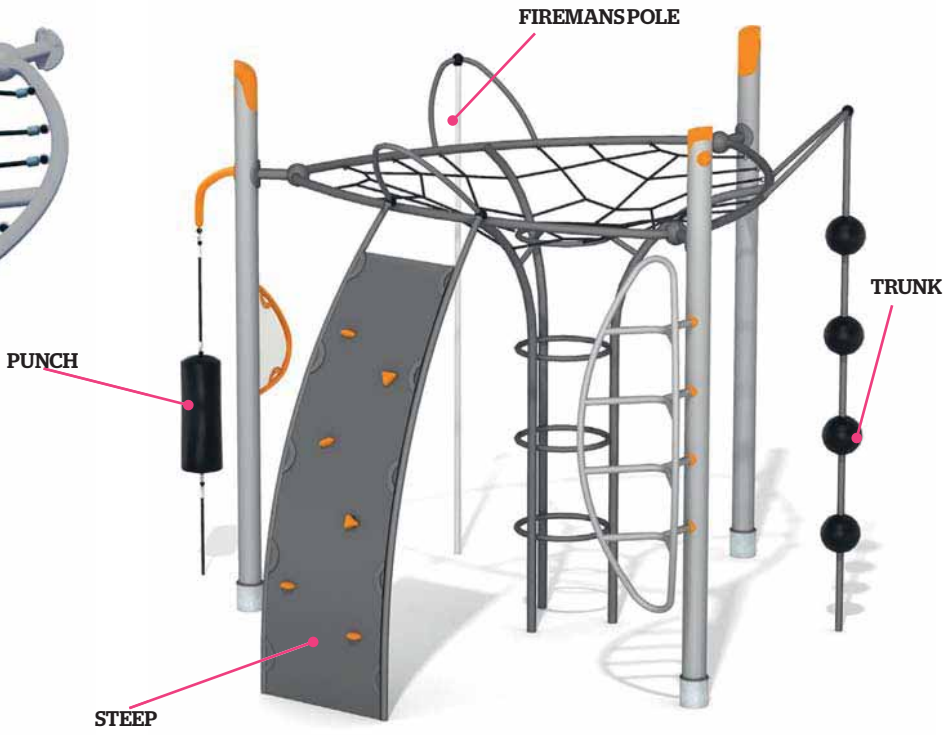


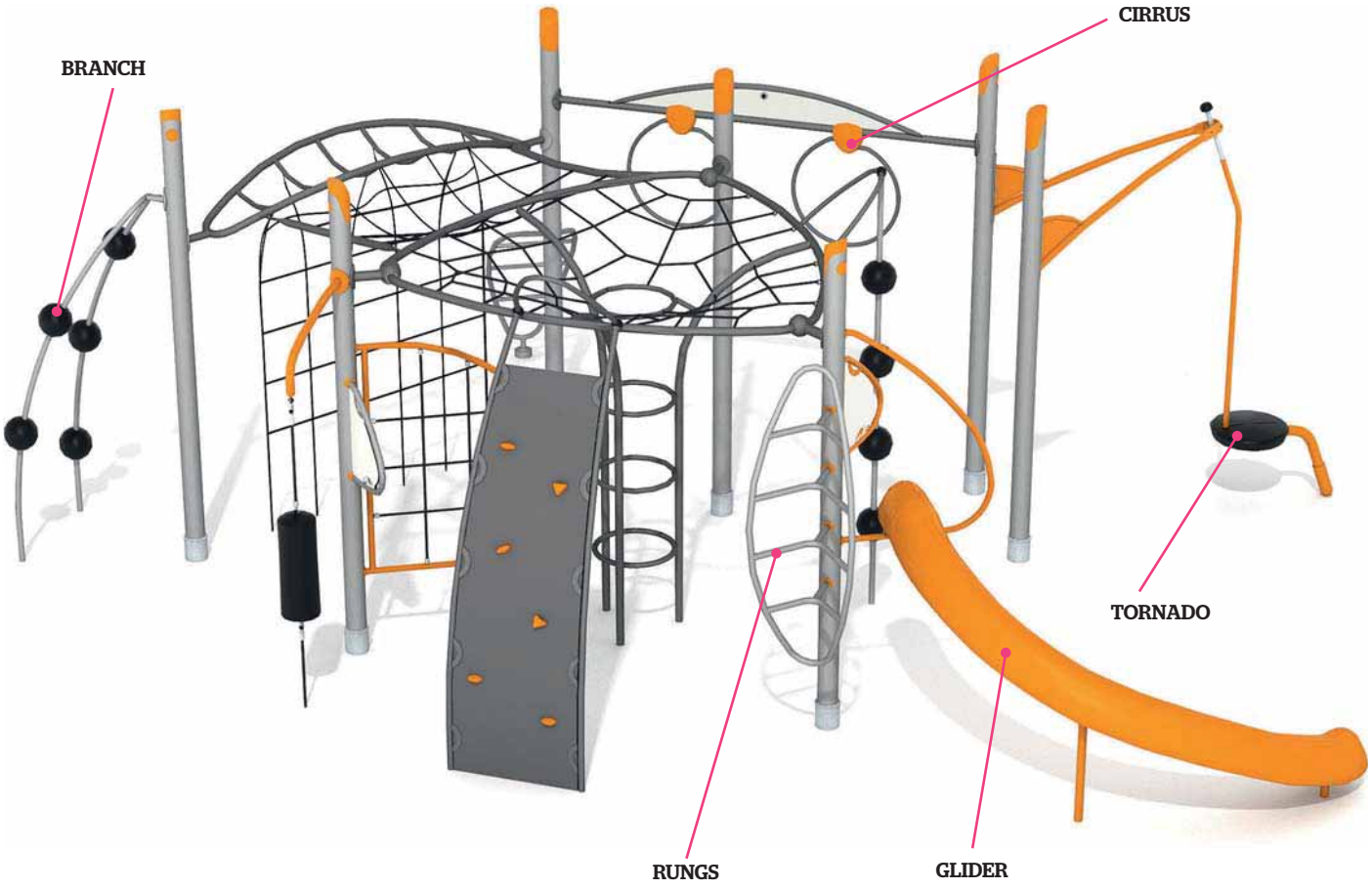
Filo suolo



Basamenti allungati per terreni inconsistenti


ORIGO


FIREMANS POLE
TRUNK
PUNCH
STEEP


CIRRUS
BRANCH
TORNADO
RUNGS
GLIDER

# AGITO AURA









**IGLOO AURA**
8032380

**L'Agito Aura è dotato di luci LED colorate che si illuminano al crepuscolo e creano un'atmosfera durante le ore più scure, allungando il tempo in cui il gioco può essere usato. Questo è di grande valore specialmente in quei paesi nei quali il periodo di luce giornaliero cambia notevolmente in base alla stagione. O dove è troppo caldo per giocare durante il giorno.**

## Il centro dell'attenzione.

Il brillante impianto di illuminazione dell'Aura crea un'impressionante punto focale in qualsiasi ambiente da gioco.
Le luci sono posizionate sulla parte superiore di ogni palo e nelle funzioni di gioco in polietilene stampato a rotazione, come lo scivolo tubolare. Cambiano quattro colori in un gioco di luci affascinante e vivace. Aura è disponibile per gli Agito Igloo, Corro, Q, Vox e Crystal.

**CORRO AURA**
8032380



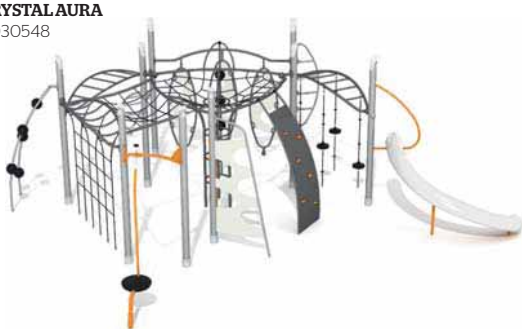
## Informazioni tecniche.

Luci a LED coperte con plastica impermeabile in quattro diversi colori. Alimentato a basso voltaggio (24V). L'alimentazione deve essere sistemata al massimo a 5 m dall'Agito Aura.

**Q AURA**
8032259



**CRYSTAL AURA**
8030548



**VOX AURA**
8032379



# Panoramica



**JOZ**
Pagina 180






**WOOP**
Pagina 180



**LYRIC**
Pagina 181



**DOLCE**
Pagina 181



**TYALA**
Pagina 182



**NELL**
Pagina 182



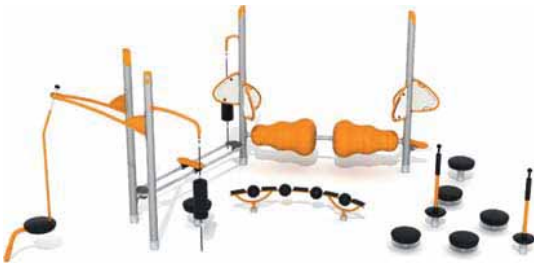
**ISUR**
Pagina 183



**HAXTER**
Pagina 183



**GAMBER**
Pagina 184



**RAX**
Pagina 184



**TANO**
Pagina 185



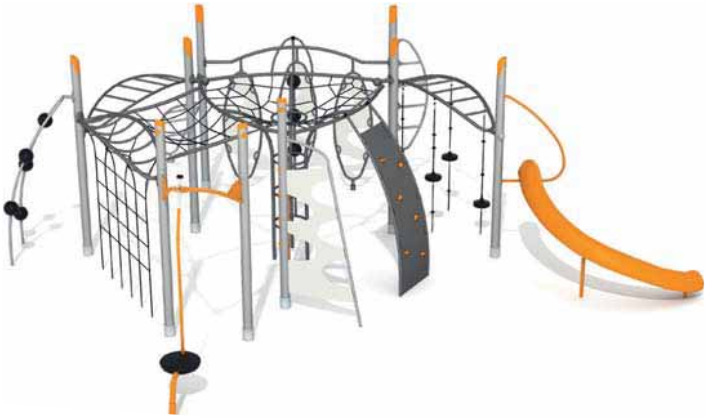
**AURA**
**QUALD**
Pagina 186



**AURA**
**Q**
Pagina 186



**AURA**
**CORRO**
Pagina 187

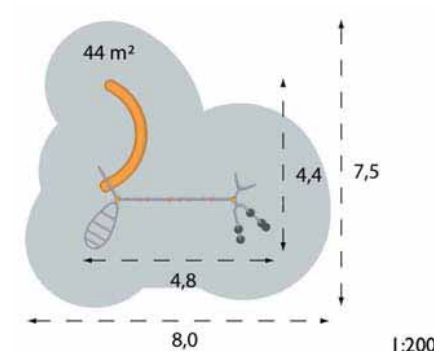


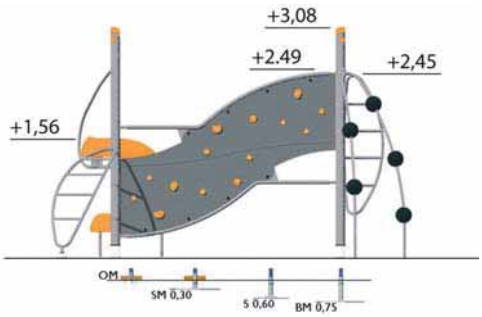
**AURA**
**CRYSTAL**
Pagina 187



# Gamma

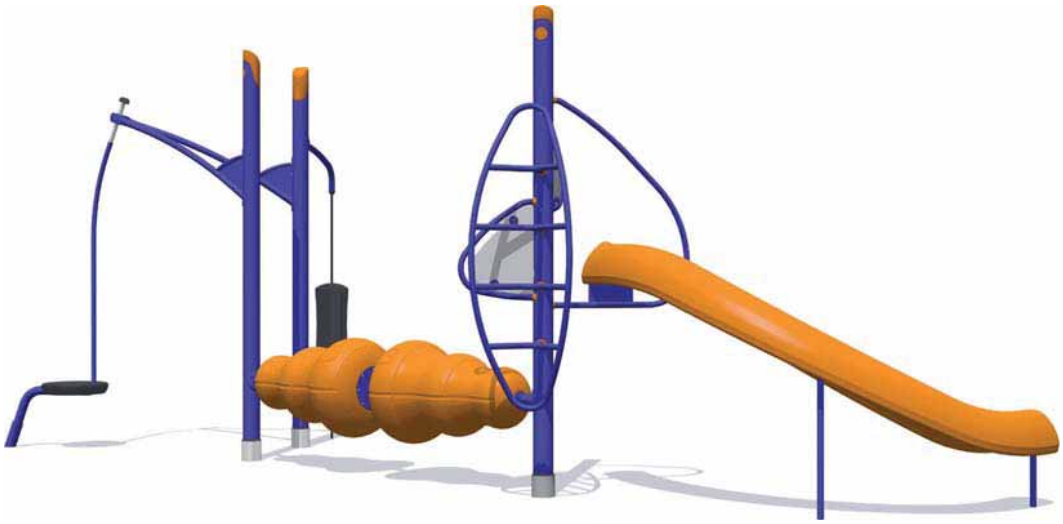


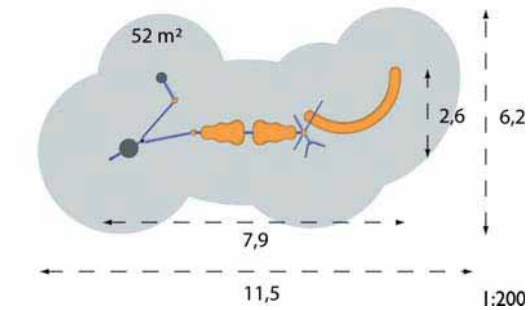


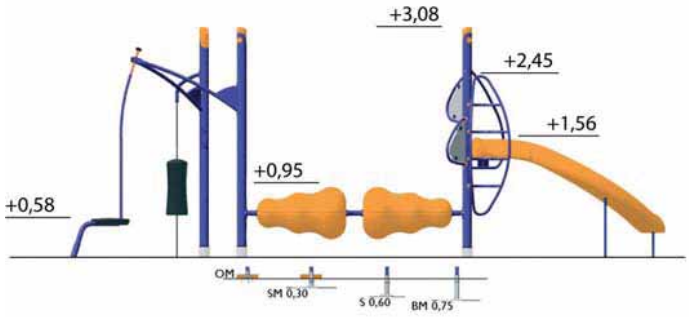




**JOZ**
8002101



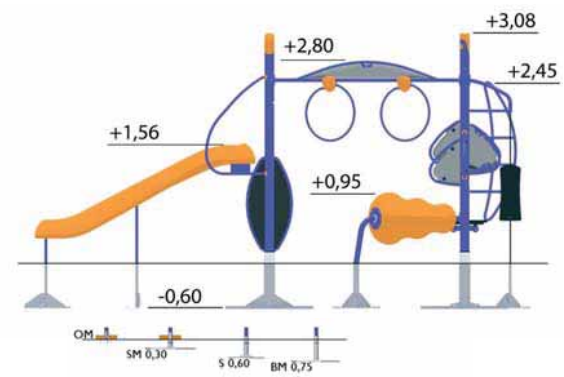


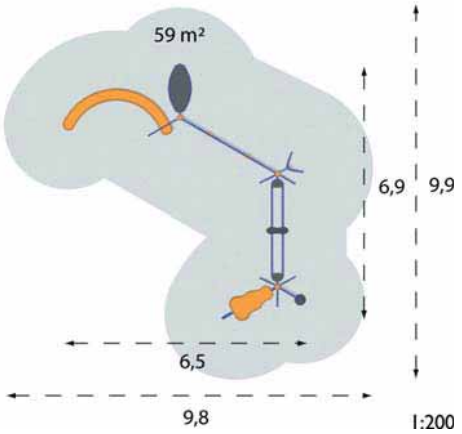




**WOOP**
8002102



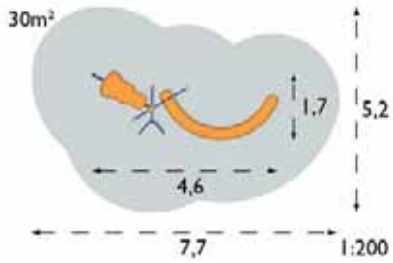


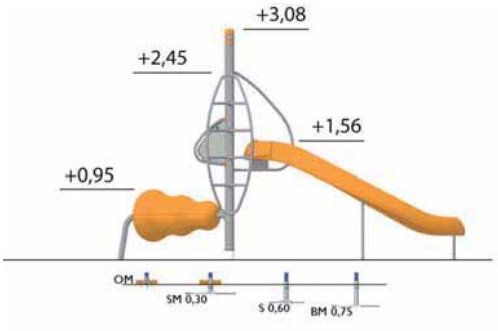



2.5 | 5-12 | 14 | 7

**DOLCE**
8002131



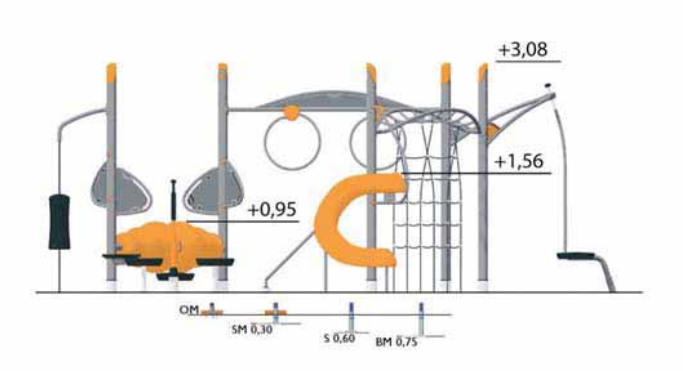



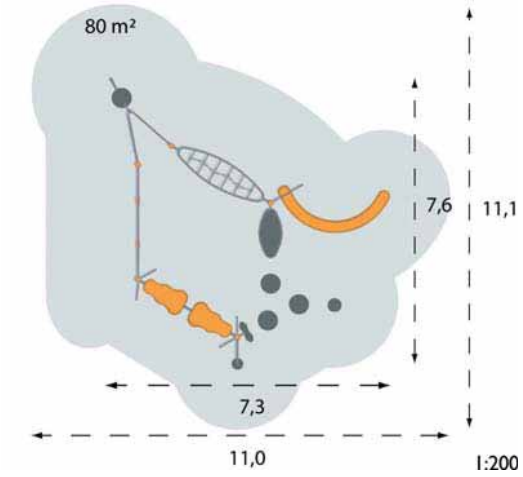



2.5 | 5-12 | 14 | 3

**LYRIC**
8002085

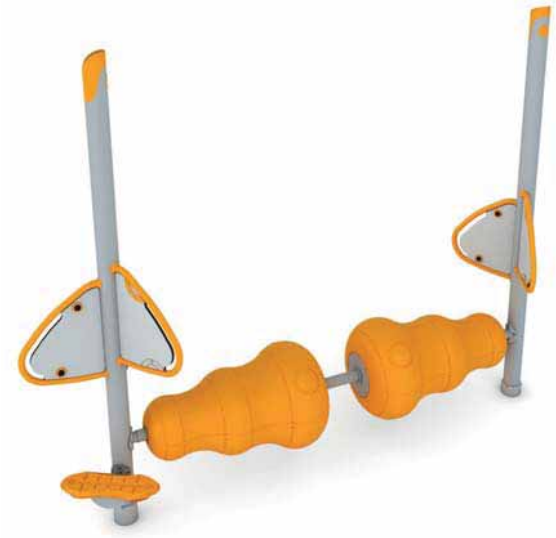


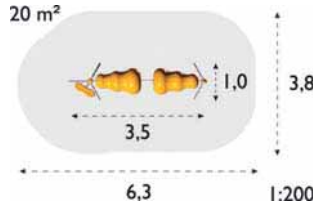


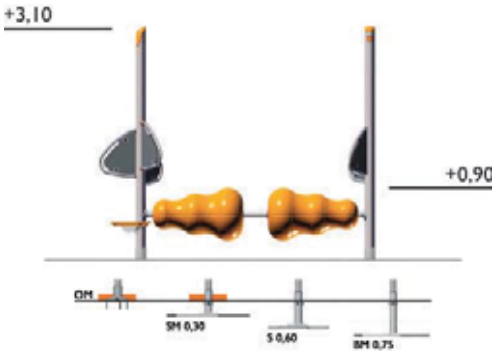




**NELL**
8002155



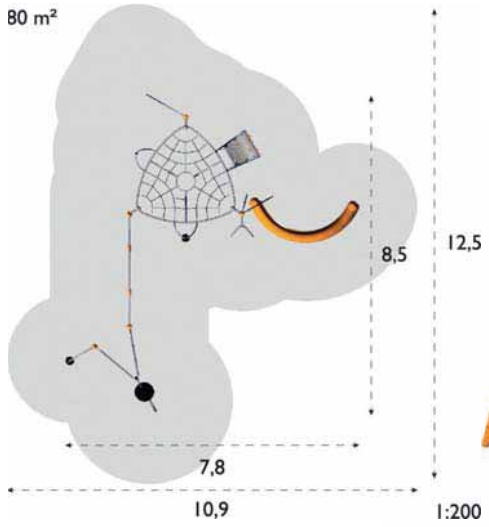



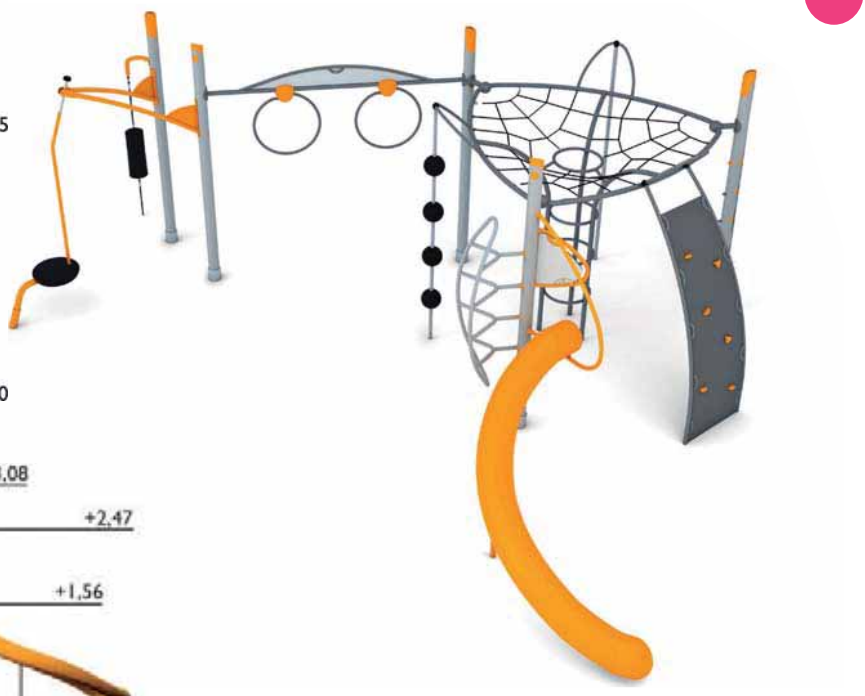


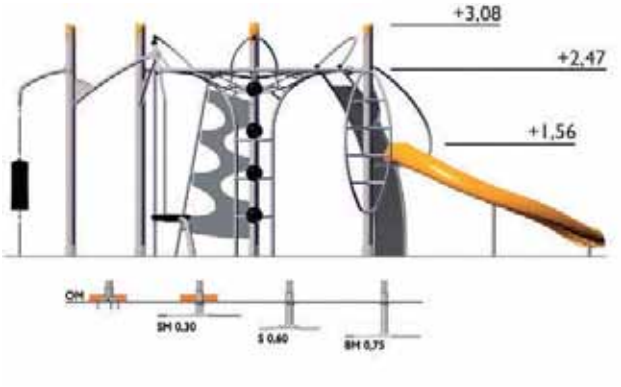




**TYALA**
8037342





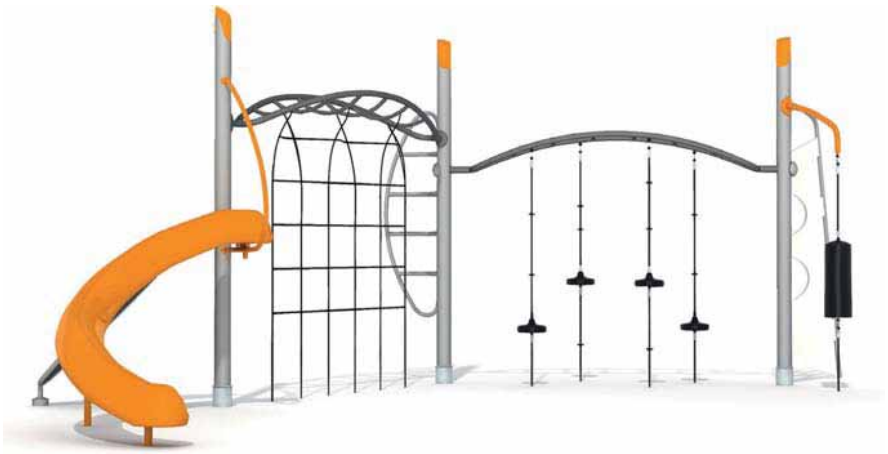



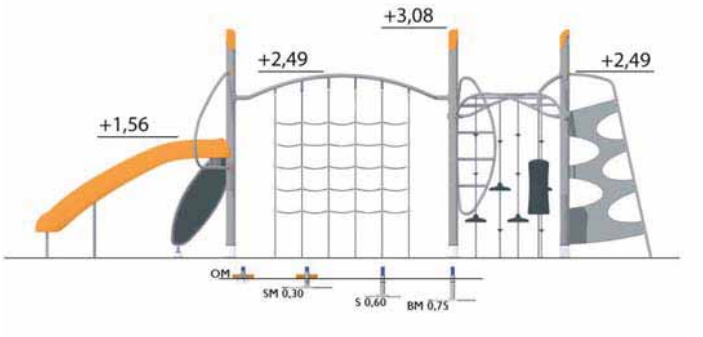


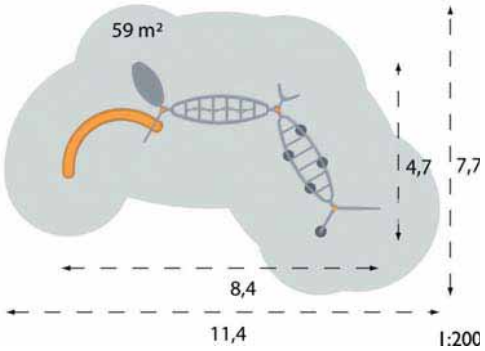




**ISUR**
8037344



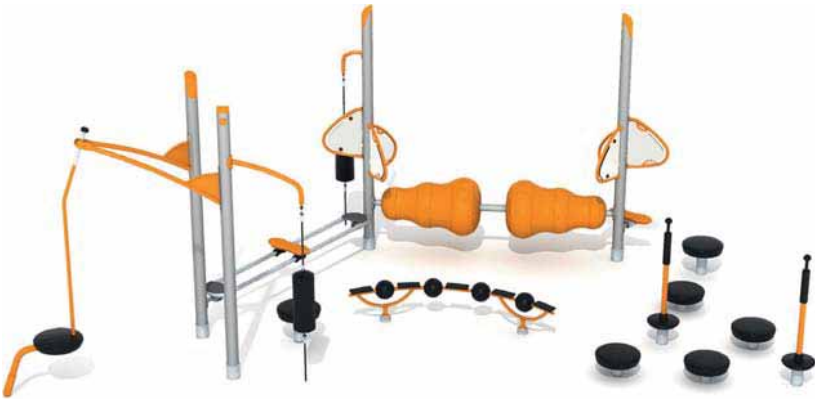


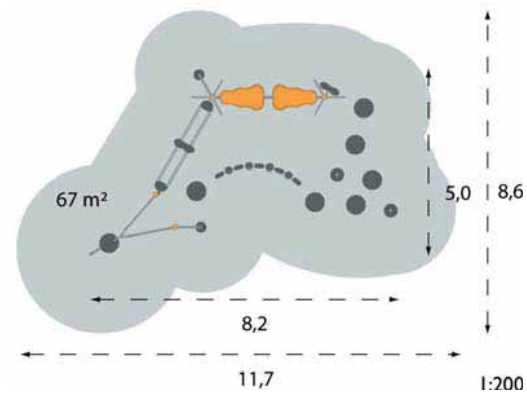



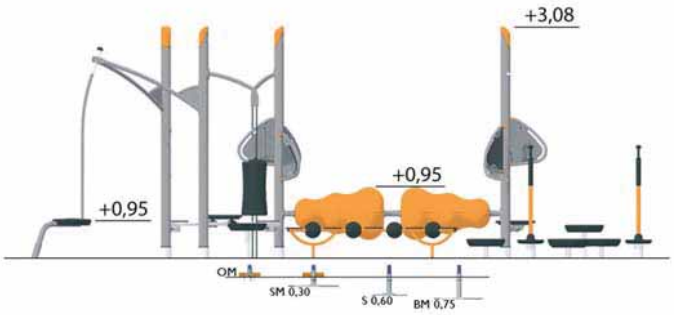




**HAXTER**
8002117

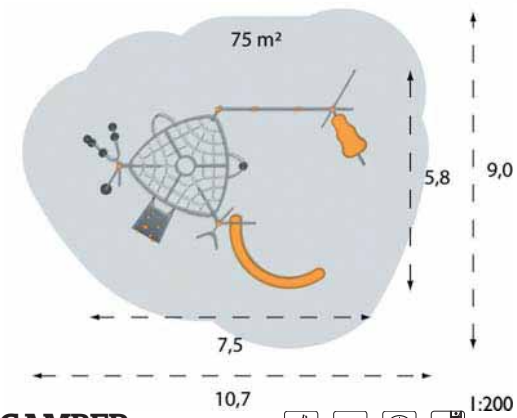


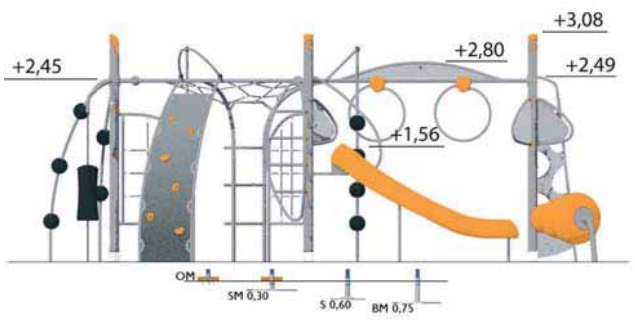



**RAX**
8002172



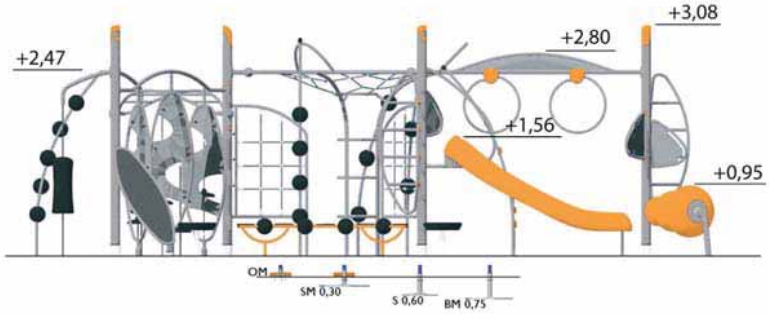


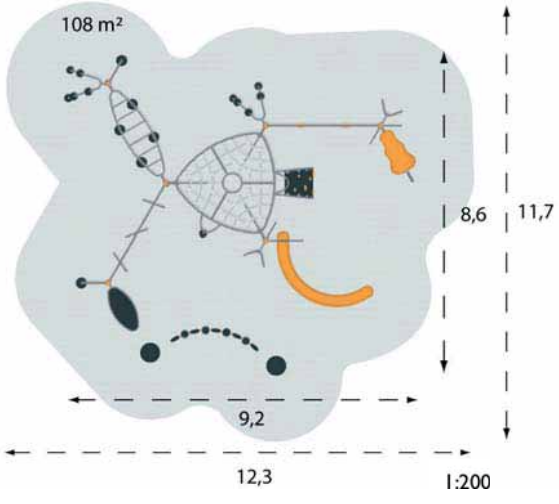




**GAMBER**
8002193





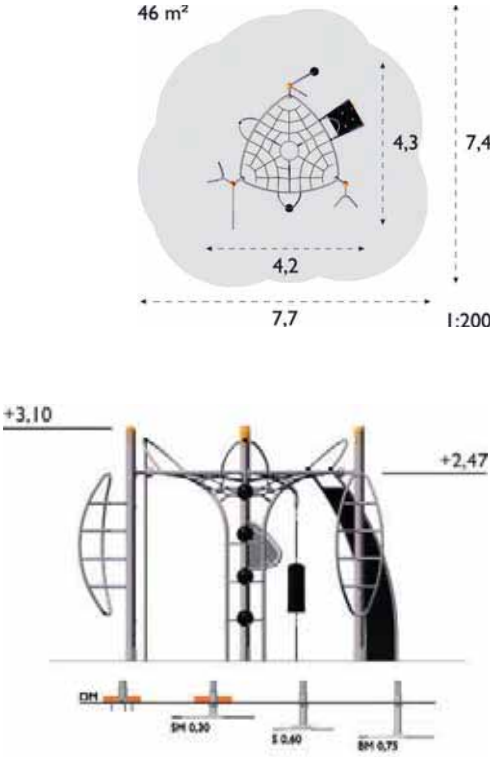



2.5 5-12 29 14

**TANO**
8002220



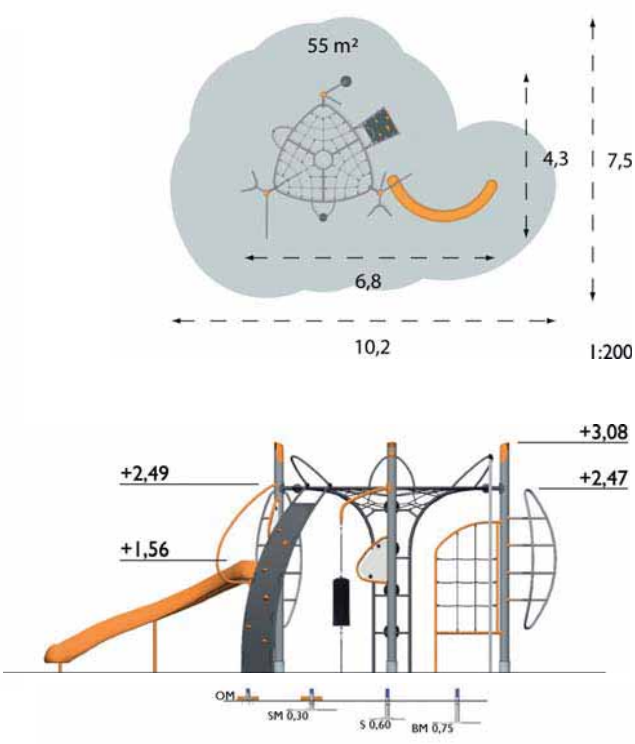



**QUALD**
80021XX

2.5 | 5-12 | 30 | 8

AURA

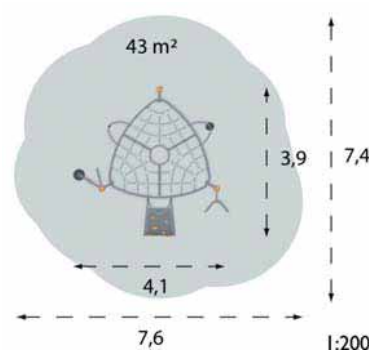


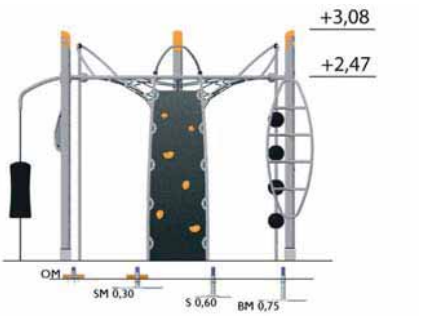



**Q**
8002141

2.5 | 5-12 | 37 | 9

AURA



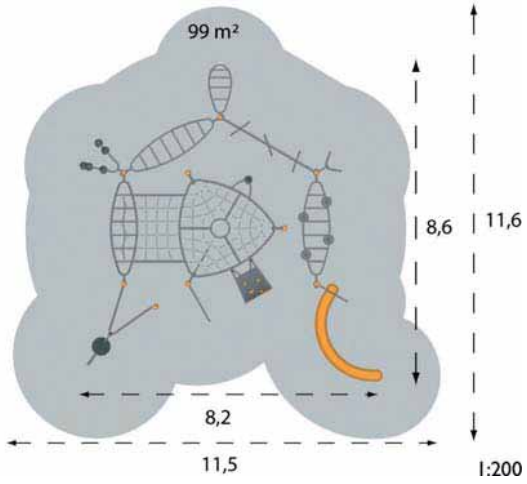





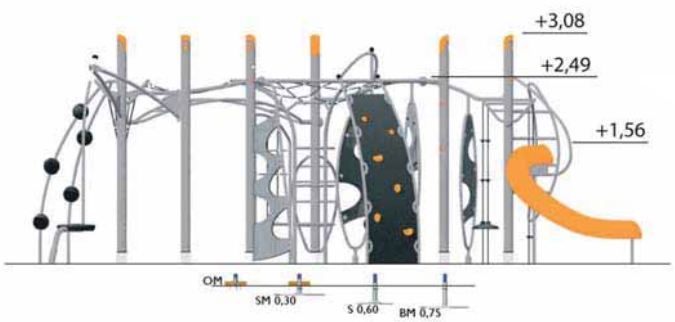

AURA



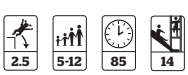

**CORRO**
8002167






AURA




**CRYSTAL**
8002216

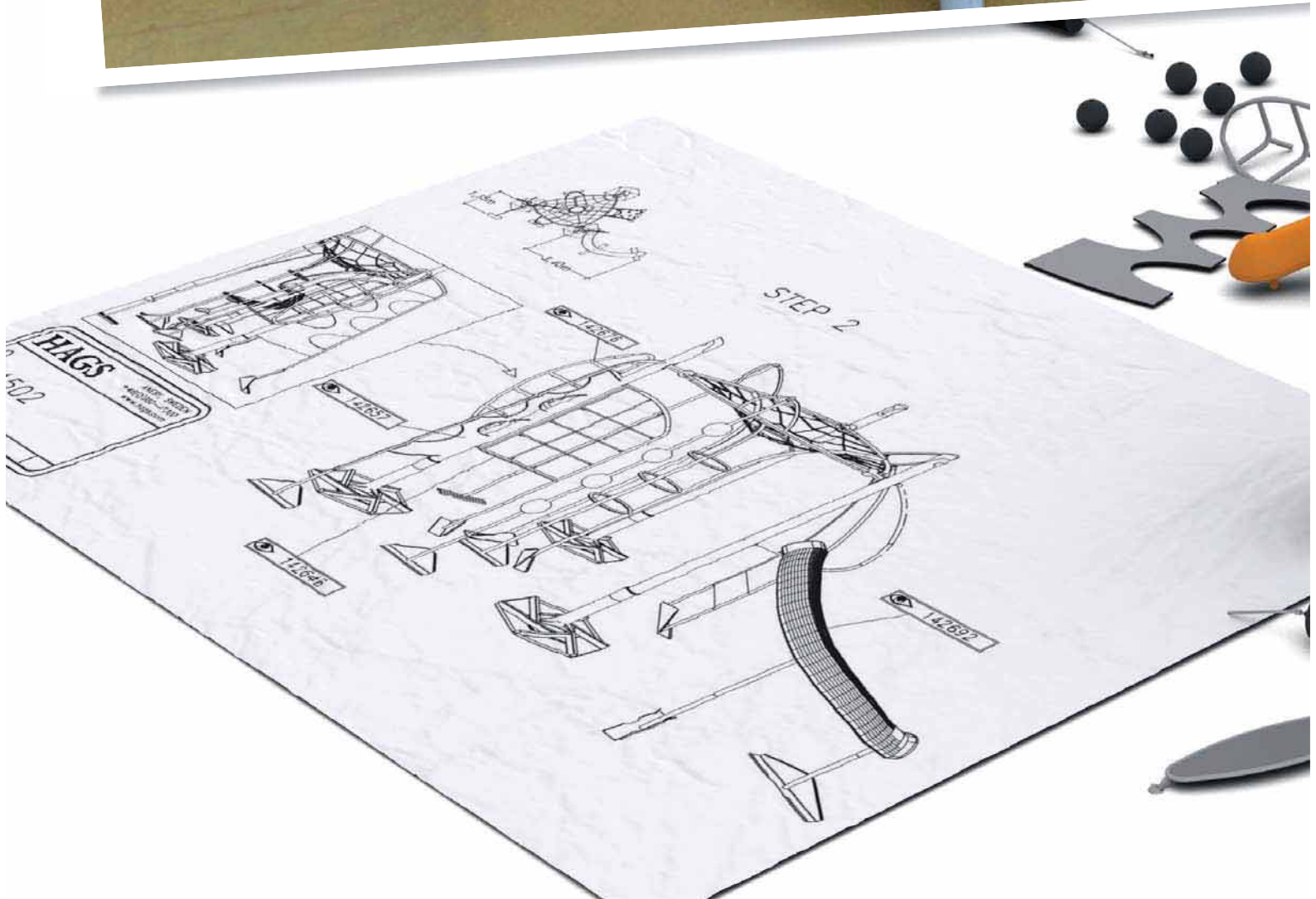






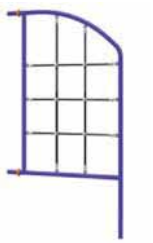





STEP 2
HAGS
14.6572
14.6692


HAGS

# Funzioni ludiche



**O LINK**

Le reti rappresentano qualcosa di nuovo nel mondo di Agito. O Link è una classica struttura per arrampicarsi che serve anche da collegamento ad Origo. La struttura è costruita con un cavo di nylon che risulta morbido per mani e piedi.



**STEEP**

Steep è una parete da scalare verticale che presenta una scalata ripida per raggiungere Origo. La curva della parete da scalare consolida l'esperienza di scalata man mano che ci si sposta verso l'alto e verso l'interno allo stesso tempo. Se ci si infila dentro l'anello verso Origo, l'altezza aumenta e la presa si sposta in una posizione più avanzata.



**FIREMANS POLE**

Azione reale! Le pertiche accelerano tutti i tipi di partenze e forniscono una piacevole e solleticante sensazione nello stomaco. I 2,45 m di altezza rendono la velocità eccitante, ma mai pericolosa. La pertica è saldamente fissata al suolo e alla struttura e non ha parti in movimento.



**SLOPE**

Una chiara traccia di cosa c'è in serbo per noi. La scala in tutte le sue diverse forme rappresenta una delle entrate nel mondo di Agito. L'attacco della Scala Pendente ha una mobilità incorporata che varia a seconda del percorso scelto dall'utente. Tutto in sicurezza, ma il messaggio è chiaro: movimento!



**ORIGO**

Origo è il cuore dell'intero sistema Agito. Un luogo di benvenuto in posizione sopraelevata, accessibile mediante percorsi facili e difficili: scalate emozionanti a mezzo scale, reti o alcune delle nostre nuove funzioni di scalata. Da qui, "il ragno nella ragnatela" può osservare gli altri giochi oppure prendersi una bella e tranquilla pausa.



**RUNGS**

La Scala Verticale è un modo leggermente diverso per raggiungere HAGS Agito. La forma angolare consente la scalata su entrambi i lati e la larghezza tra i pioli è sufficiente a far sì che i bambini si divincolino tra essi. Oltre a costituire una vera e propria esperienza di scalata, la Scala Verticale è anche un ottimo collegamento con le altre funzioni di gioco.



**PUNCH**

Il punching ball stimola l'esercizio in modo delicato ma duro al tempo stesso; colpire il materiale leggermente morbido risulta piacevole. È appeso ad un filo; l'estremità superiore è flessibile mentre la parte inferiore è fissa. Quando viene colpito, il punching ball si sposta, ma occorre considerare che a causa della resistenza ritorna alla sua posizione originaria. Se non siete preparati, potreste ricevere uno spintone.



**ROCKS**

I blocchi galleggianti sono ideali da posizionare sotto braccio e offrono un'altra dimensione di movimento. I blocchi sono appesi a diverse altezze e si muovono in tutte le direzioni, quindi richiedono attenzione nella prova. Sono utilizzati sia per il relax che per l'attività: altalene o piccole isole su cui spostarsi durante un altro viaggio di scoperte. Il morbido materiale guida delicatamente i piedi che sono andati fuori strada.



**WING**

L'Ala presenta una funzione ponte: arrampicarsi su oppure avanzare mano su mano, è mobile e stimola l'utente a sviluppare un ritmo, richiede quindi coordinazione e capacità motorie che aumentano quando è presente più di un utente. La flessibilità contribuisce a ridurre il carico evitando sollecitazioni sulle articolazioni.



**TRUNK**

Un'impegnativa arrampicata fino al cielo richiede coordinazione tra mani e piedi. Il palo dritto è simile al tronco di un albero. Invece di trovare sostegno su nodi e rami, i piedi fanno presa sulle sfere di poliuretano leggermente flessibili.



**JUNGLE ROAD**

Il punto di partenza di questo difficoltoso viaggio nella giungla è rappresentato dalle tre ellissi verticali che possono anche ruotare. L'inerzia intrinseca richiede risolutezza e lavoro fisico. Le ellissi sono provviste di grandi fori attraverso i quali i bambini vorranno naturalmente arrampicarsi. Lo scopo del gioco è di andare dal punto A al punto B attraverso la foresta in movimento; l'esperienza è simile ad una parete da scalare multidimensionale. È possibile arrampicarsi su molti diversi livelli: vicino a terra, un po' più in alto, attraverso i fori o dall'esterno. Non è necessaria solo la tecnica, ma anche la collaborazione!



**TORNADO**

Un modo esaltante di scoprire la propria forza. Utilizzando il proprio corpo rispetto all'asse di Tornado, gli utenti possono spingersi e muoversi intorno ad una velocità sempre più elevata. Il principio è simile a quello dell'altalena: ogni volta che si gira intorno si guadagna sempre più velocità. A chi ha coraggio di sporgersi ulteriormente indietro, aspettano delle esperienze da far girare la testa.



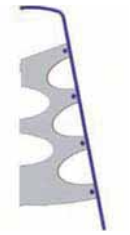
**BRANCH**

Un'alternativa più impegnativa è rappresentata da un sistema di salita particolare. I due pali leggermente piegati si comportano come i rami di un albero e il peso viene trasferito in modo alternato su ciascuna gamba per salire sempre più in alto. Le sfere in poliuretano assicurano il sostegno e sono paragonabili alla diramazione naturale di un albero.



**GLIDER**

Per forma e volume, questi particolari scivoli richiamano la sensazione di cavalcare un cavallo, ma la similitudine finisce qui. La pendenza dello scivolo è ottimizzata allo scopo di fornire una velocità elevata e la forma invita a scivolate in modo non convenzionale: di schiena, di pancia o all'indietro. Lo scivolo rappresenta un modo di appurare il potenziale del corpo in una situazione altamente dinamica. Anche qui è questione di equilibrio e soprattutto di creatività.



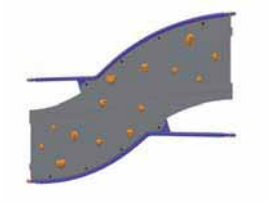
**SAIL**

Una vera vela maestra che risveglia il desiderio di arrampicarsi al di sopra del livello del mare. Oltre ad essere utilizzata come scala, presenta grandi aperture attraverso le quali ci si può arrampicare da un lato all'altro. Sebbene la funzione di gioco sia saldamente fissata, i movimenti dell'utente provocano la sensazione del vento in poppa.



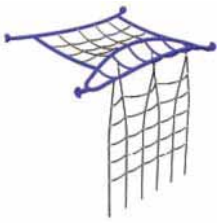
**CIRRUS**

Rimanere appesi con le ginocchia è infatti l'ultima moda! Gli Anelli Sospesi sono stati ideati per poter oscillare; il movimento di oscillazione consente all'utente di provare la stessa resistenza dell'anello. Maggiore è il movimento di oscillazione, più elevata è la resistenza. Gli Anelli Sospesi possono essere naturalmente utilizzati anche per allenare le braccia. Se si gioca in due contemporaneamente è molto più divertente.



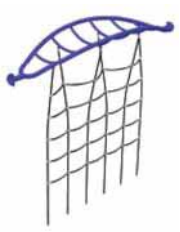
**CLIFFHANGER**

Un'emozionante parete laterale da scalare che contribuisce a sviluppare abilità personali quali forza e coordinazione; diversi percorsi di arrampicata con diversi gradi di difficoltà. La sfida è reale senza aumentare l'altezza. Dalla parte centrale ricurva, ciascun palo consente di passare sopra o sotto la parete da scalare. Per coloro che preferiscono rimanere appesi con le ginocchia!



**WEB LINK**

Nel sicuro Web Link uno o più utenti possono fermarsi per un momento prima di continuare l'avventura. Una combinazione di reti verticali e orizzontali per la scalata verso Origo. È possibile anche arrampicarsi mano su mano sul telaio partendo dal basso.



**WEB**

Un punto di partenza nel gioco per un breve riposo o una nuova attività. Come il Web Link ma senza rete orizzontale.



**LEAF**

Ispirato ad una foglia pendente, Foglia Pendente oscilla quando una persona si muove sulla sua superificie. È rivestita di gomma per garantire una presa migliore. Coordinazione ed equilibrio sono più importanti della forza bruta.



**RODEO**

Riuscite a controllarlo oppure cadete a terra? Rodeo ha una zavorra di 15 kg che neutralizza gradatamente i movimenti dell'utente. È possibile scegliere su quale delle cinque scanalature del Rodeo sedersi: più piccola è la scanalatura, maggiore è lo sforzo richiesto per ruotare il Rodeo. Oltre a cavalcare il Rodeo, è possibile anche fare una gara con se stessi per raggiungere i simboli specificati sul sedile. Stare seduti sul Rodeo mentre lo si fa girare in una posizione specifica richiede precisione e rappresenta un'ottima opportunità per allenare l'equilibrio.



**SKATER**

Uno skateboard che si muove! Questa tavola ispirata alla strada scorre su un percorso lungo 3 m quando l'utente sposta il proprio peso da un piede all'altro. Con molto esercizio potete decidere da soli se volete spostare la tavola in avanti o indietro. La stessa pista è sospesa su molle di torsione e questo significa che può essere fatta dondolare semplicemente spostando il peso. Un esercizio unico per ritmo, capacità motore ed equilibrio.



**STARTER**

La tavola ispirata allo skateboard viene mossa dalla pressione alternata del piede destro e sinistro. Una molla di torsione assicura il giusto quantitativo di dondolio quando ci si cammina o si salta sopra. Starter è ottimo come riscaldamento: il battito accelera e le gambe iniziano a pompare prima di proseguire l'avventura in HAGS Agito. Starter può tenere anche due persone alla volta e ognuna può scegliere su quale lato salire.



**TOURNAMENT**

Tournament è la combinazione fondamentale per una gara di giochi tra amici. La possibilità di sfidarsi l'un l'altro a raggiungere per primi diverse posizioni oppure a chi riesce a stare seduto più a lungo. I pensieri vanno immediatamente ad una vera e propria lotta con i cuscini o al gioco "Re del castello". Tournament è un modo giocoso di sfidarsi l'un l'altro e forse la funzione di gara più caratteristica di Agito.



**WIGGLER**

Il resistente asse di equilibrio Wiggler fa chiaramente parte dell'attrezzatura necessaria per giocare al "naufragio". L'asse è provvisto di piccole sfere e piastre che rendono difficile stare in equilibrio su di esse a chi non sa come farlo. L'asse è flessibile e dondola leggermente quando il peso viene applicato alle estremità o al centro dell'asse. Un vero esercizio di equilibrio che richiede allenamento e concentrazione!



**HOPPER**

Una funzione di gioco che ricorda il canguro. Come pietre in acqua, tutto intorno al sistema Agito sono poste delle piattaforme di benvenuto. Molte di queste piattaforme sono spesso in fila, poste singolarmente o in cerchio. Disponibili in diverse altezze, sono leggermente flessibili. L'attacco è dotato di una boccola che assicura una piacevole sensazione di elasticità e morbidezza su gambe e articolazioni.



**CYCLONE**

Un'altalena unica nel suo genere. Ciclone è una nuovissima funzione di gioco con molte dimensioni. L'elemento oscillante che ospita molte persone si sposta in avanti e indietro come un'altalena tradizionale mentre ruota sul proprio asse. Sia il movimento che la velocità possono essere controllati con la ruota che serve anche da impugnatura. Ad una velocità appena più elevata si provano sensazioni eccezionali.



**PIROUETTE**

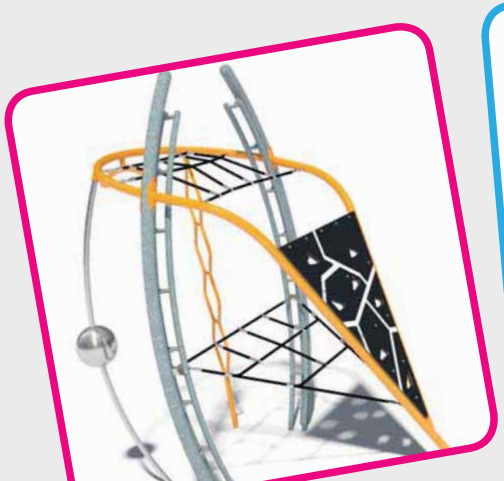
L'esecuzione di una piroetta provoca una meravigliosa sensazione di libertà. Muovendo il corpo verso il palo per piroette, Pirouette diventa una giostra in miniatura. Se giocano più persone contemporaneamente è ancora più divertente. Pirouette fa parte dei giochi circolari così come Hopper.

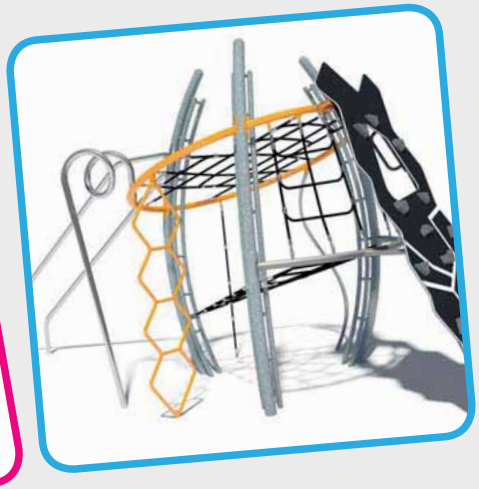




# HAGS NEXUS
## 7+

Il Core è il pezzo forte delle strutture Nexus. Le sue caratteristiche comprendono pali di arrampicata, arrampicate, pertiche, reti, pareti da arrampicata e balaustre. La gamma Nexus offre molte combinazioni differenti per varie sfide che incoraggiano il gioco ed il movimento. La resistente struttura è in acciaio galvanizzato, in acciaio inox ed in acciaio verniciato a polveri.







# Dal design stile architettonico realistico

Nexus fonde le forme naturali e uno stile architettonico impressionante e realistico in modo da creare strutture che stimolano azione e immaginazione. La linea fa istintivamente appello al senso di avventura dei bambini e le sfide fanno si che ogni bambino sia in continuo movimento, in modo che no si annoi mai.

La linea di prodotti Nexus offre una grande varietà di forme e attività. Molte possono essere combinate per creare uno spazio diverso e più esteso.

L'ultima aggiunta alla gamma è l'elegante Nexus Altitude creato per essere fantastico, visivamente astratto ma con uno stile architettonico moderno, che invita a scalare nuove altezze; ogni parte elevata è scalabile – anche i pali di supporto fanno parte dell'esperienza di gioco. Ulteriori informazioni riguardanti il Nexus Altitude le potete trovare sul seguente grafico.







# Nexus
## Altitude

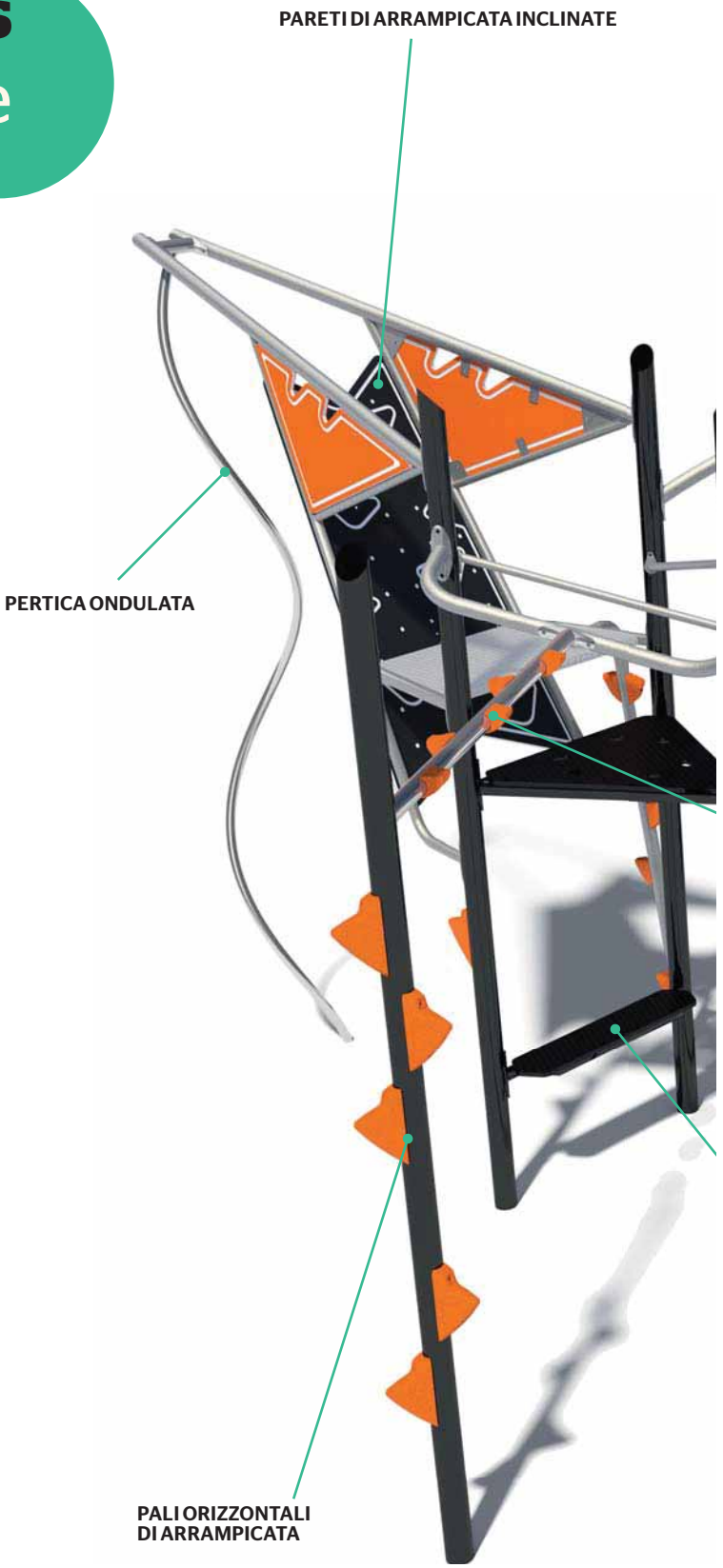
**Nexus Altitude è un'imponente combinazione di arrampicate, giochi girevoli e scivoli.**

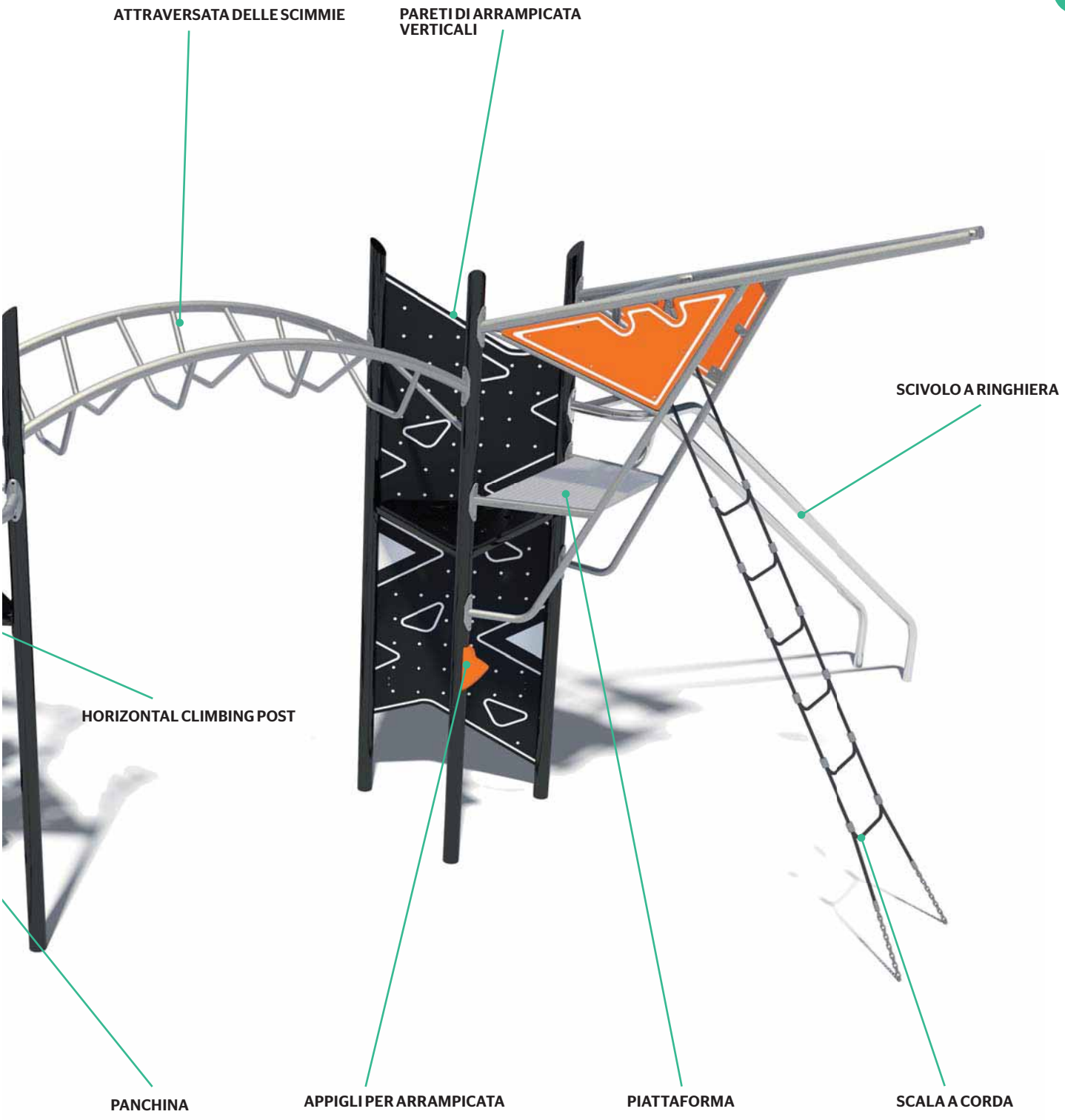
Quindi, se avete sofferto con il Vertigo, fareste meglio a rinunciarci! L'elegante Nexus Altitude della SMP è creato per essere fantastico, visivamente astratto ma con uno stile architettonico moderno che invita a scalare nuove altezze; ogni parte elevata è scalabile – anche i pali di supporto fanno parte dell'esperienza di gioco! Cattura una serie di sfide eccitanti che terranno in movimento i giovani e li incoraggeranno a conquistare nuove altezze.

Non ci sono trucchi – le parti che sembrano essere divertenti e che stimolano l'interesse lo sono veramente! Con forme innovative e caratteristiche, il Nexus Altitude fornisce un pezzo di grande effetto, una caratteristica che "deve esserci" in qualsiasi futura area di gioco.

Il Nexus Altitude è creato per i bambini dai 10 anni in sù, ed è composto da 9 diverse unità, tutte di diverse dimensioni e ognuna offre una serie di opportunità illimitate da esplorare. Le unità hanno una caduta massima superiore ai 3 m di altezza, e in ognuna si può sostituire la balaustra con uno scivolo in acciaio.

La scarica di adrenalina è la norma!



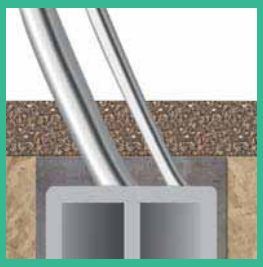

ATTRAVERSATA DELLE SCIMMIE
PARETI DI ARRAMPICATA VERTICALI
SCIVOLO A RINGHIERA
HORIZONTAL CLIMBING POST
PANCHINA
APPIGLI PER ARRAMPICATA
PIATTAFORMA
SCALA A CORDA

# Ancoraggi e colori disponibili

## Scegli la migliore soluzione di ancoraggio per il tuo Nexus



Fondazione con calcestruzzo gettato in opera.



Fondazione con pali allungati e calcestruzzo gettato in opera per terreni inconsistenti.



Filo suolo.

## Scegli la migliore soluzione di ancoraggio per il Nexus Altitude



Piedi di fissaggio per calcestruzzo gettato in opera.



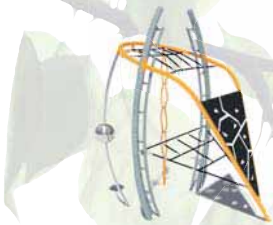
Piedi di fissaggio con pali allungati e calcestruzzo gettato in opera per terreni inconsistenti.

## Scegli tra le due possibili colorazioni per il Nexus






# Panoramica



**QUANTUM**
Pagina 202



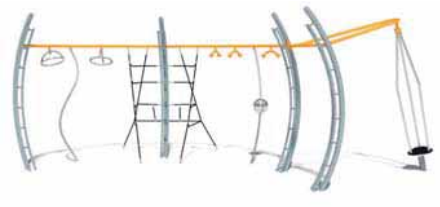
**THE CORE**
Pagina 202



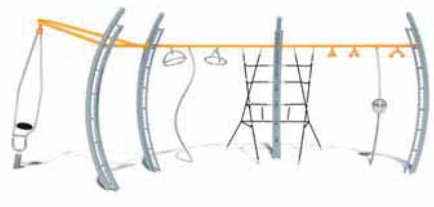
**THE CORE** (Scivolo aringhieras)
Pagina 202

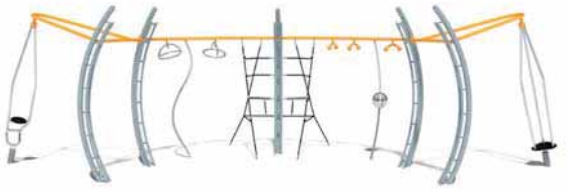


**VELOCITY 1**
Pagina 203



**VELOCITY 3**
Pagina 203





**VELOCITY 2**
Pagina 204



**VELOCITY 4**
Pagina 205



**VELOCITY 7**
Pagina 205





**NEXUS ALTITUDE 1**
Pagina 206





**NEXUS ALTITUDE 3**
Pagina 206



**NEXUS ALTITUDE 8**
Pagina 207

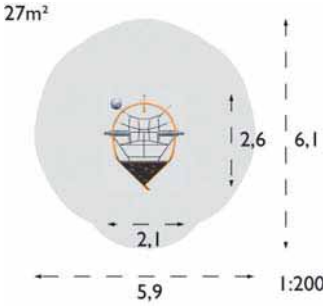




**NEXUS ALTITUDE 5**
Pagina 207

# Gamma

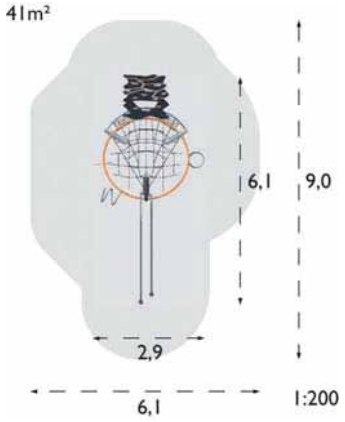





**QUANTUM**
8019696





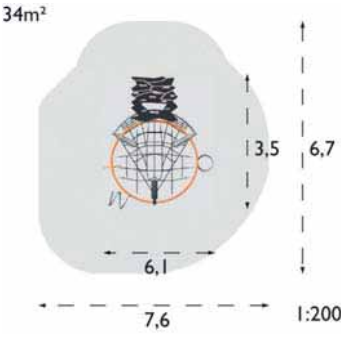




**THE CORE**
8019678

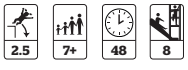



Scivolo aringhieras

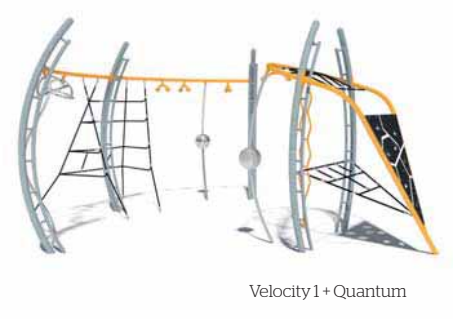




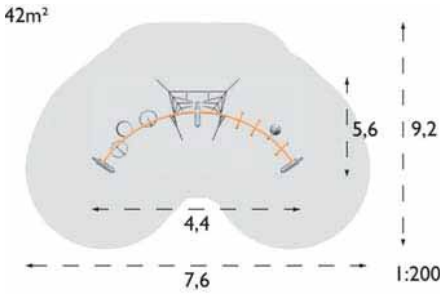

**THE CORE**
8019684







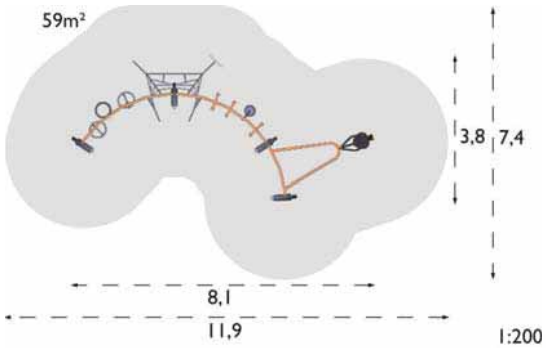
Velocity 1 + Quantum






2.5 7+ 48 8

**VELOCITY 1**
8019718





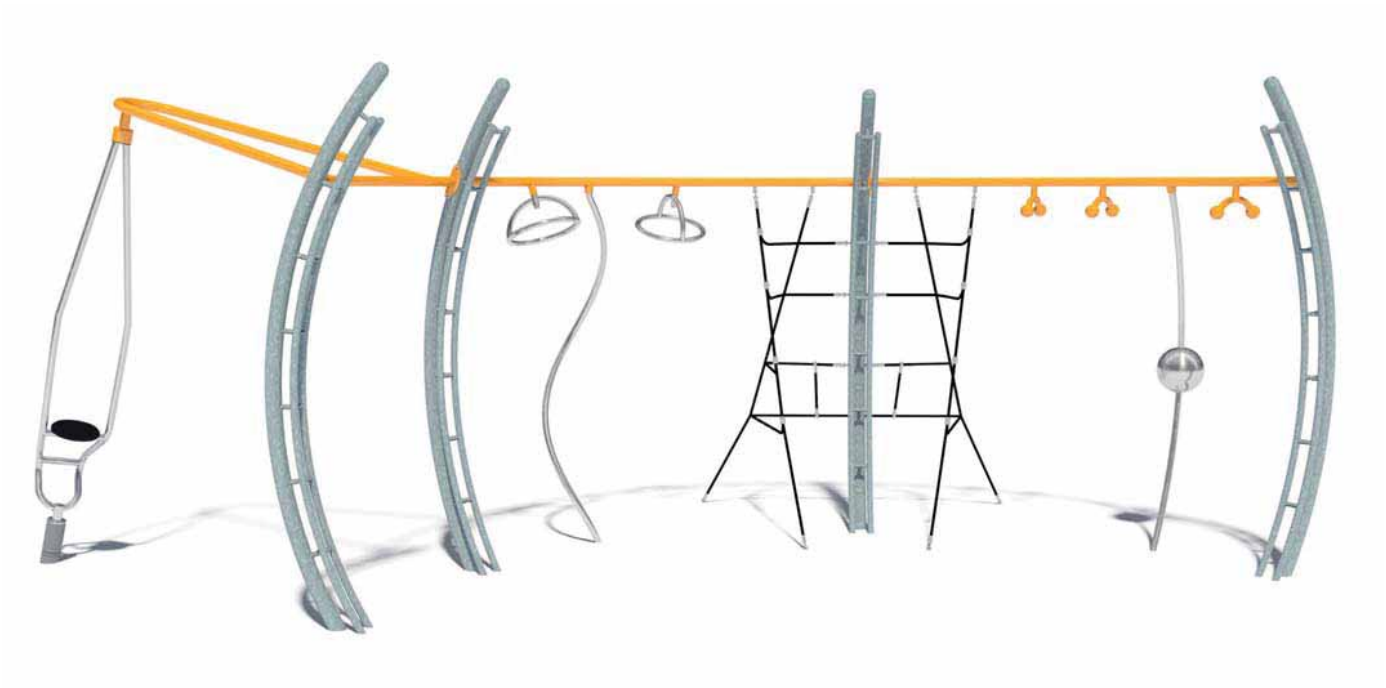

Velocity 3 + Core

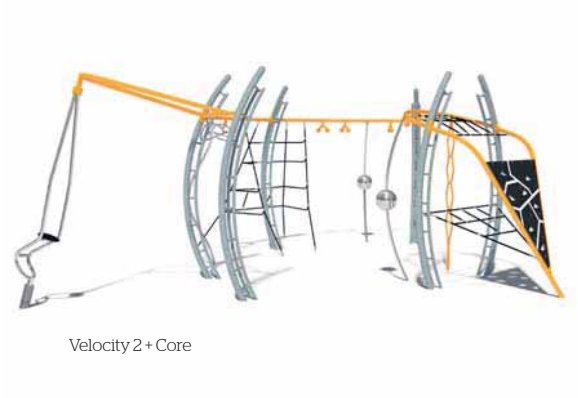


2.5 7+ 61 9

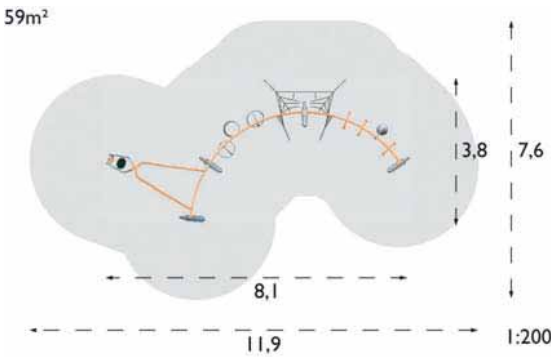
**VELOCITY 3**
8019722





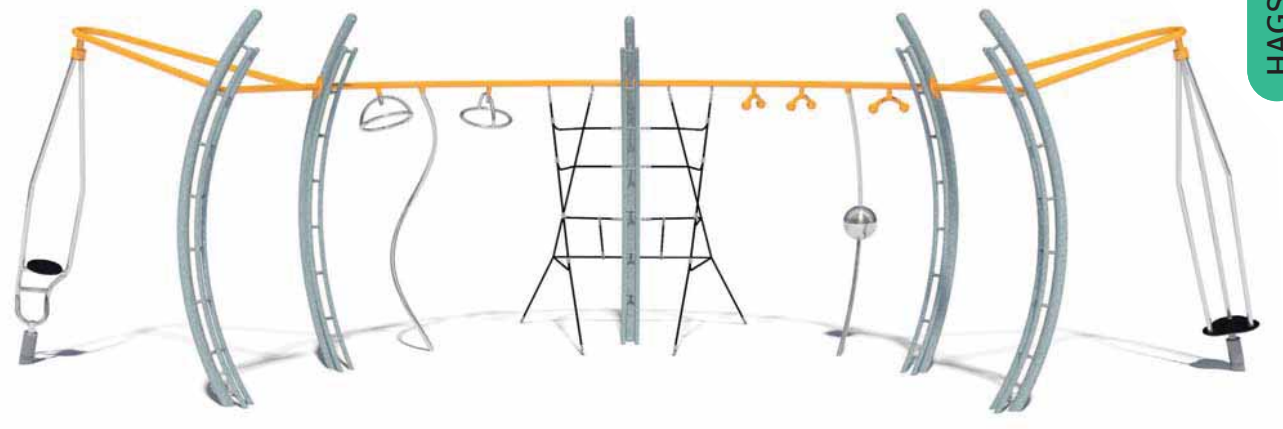


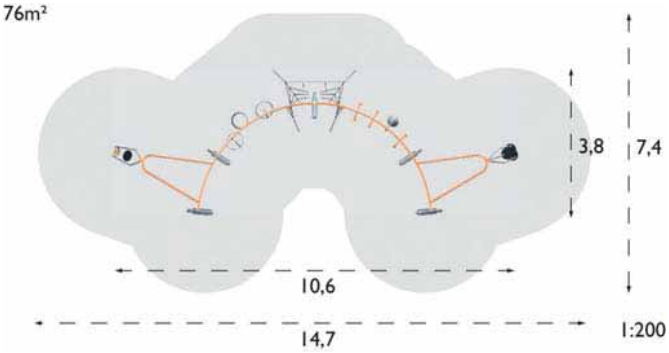
Velocity 2 + Core




**VELOCITY 2**
8019720



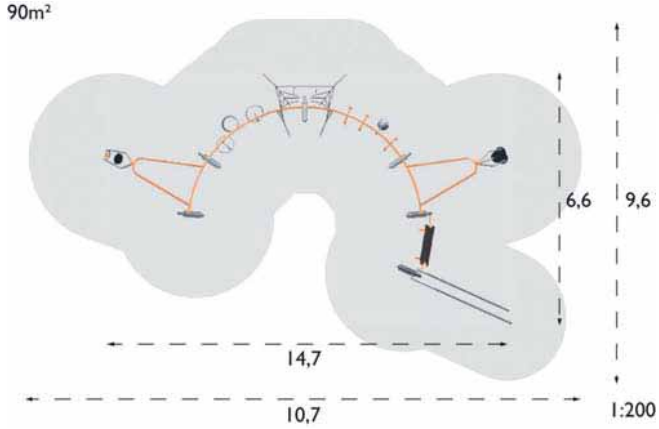





2.5 7+ 60 10

**VELOCITY 4**
8019724

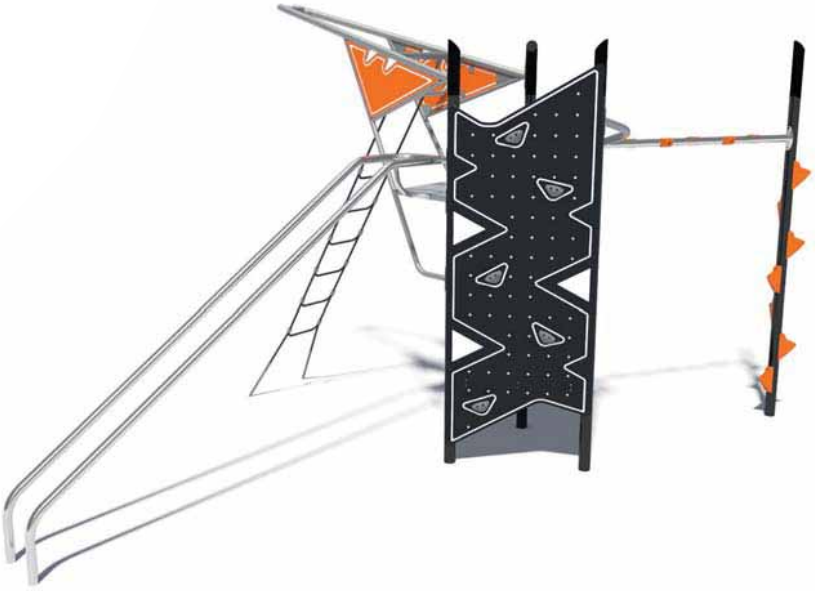


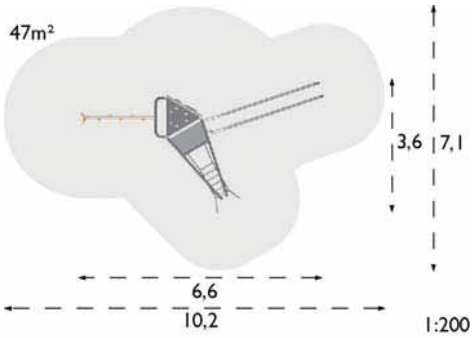



2.5 7+ 66 12

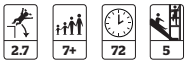
**VELOCITY 7**
8019730

# Altitude

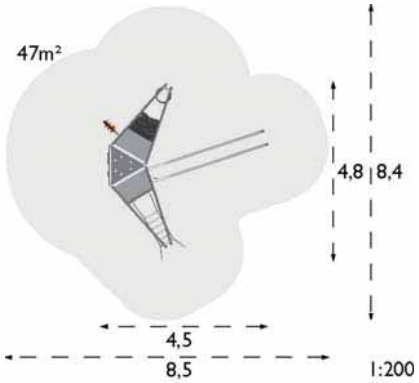





**NEXUS ALTITUDE 1**
8037448



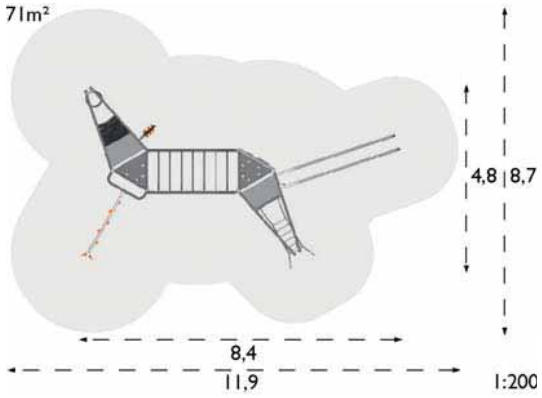


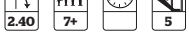




**NEXUS ALTITUDE 3**
8037452

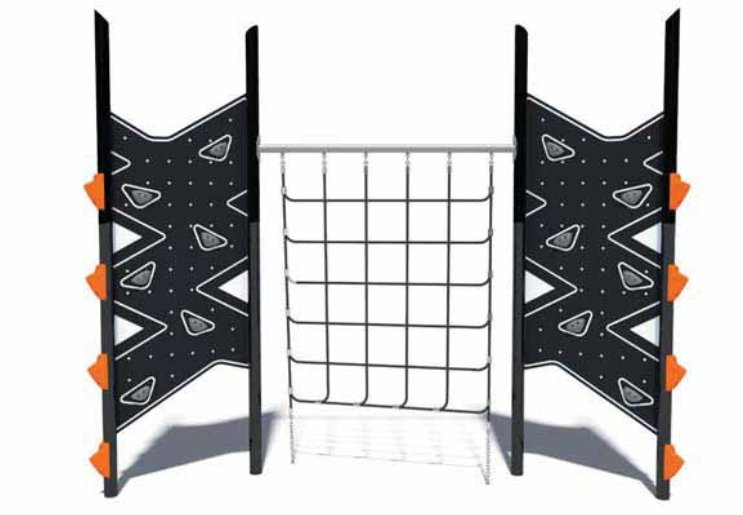


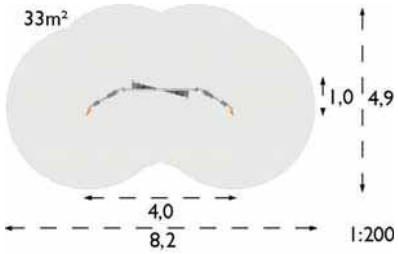




**NEXUS ALTITUDE 5**
8037456



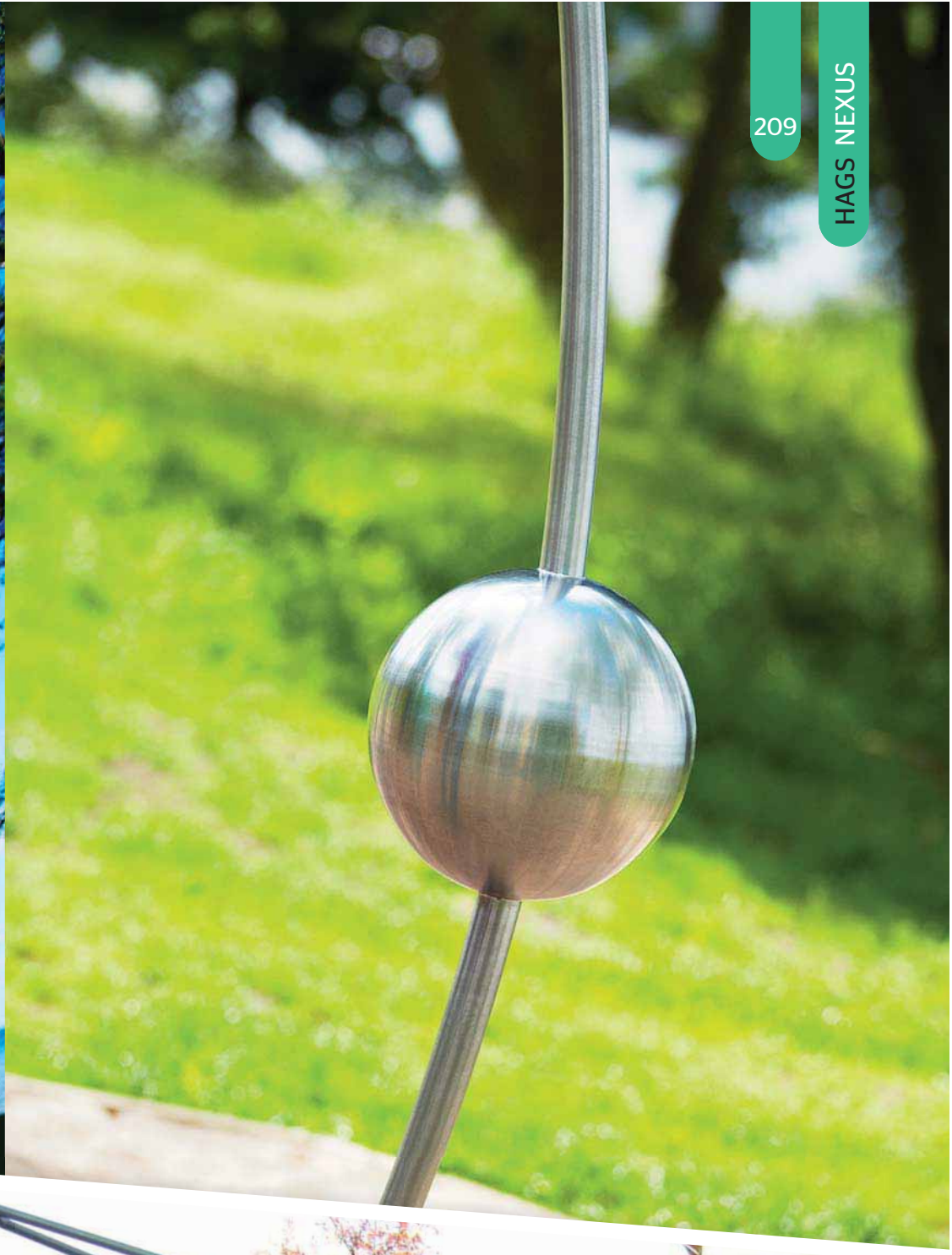





**NEXUS ALTITUDE 8**
8037460









# HAGS Solo -12



Solitari apprezzati - Gli indipendenti prodotti della nostra linea Solo lavorano allo stesso modo sia individualmente – nelle strade pedonali, piazze o nei viali –sia insieme agli altri prodotti HAGS.

Sono solitari creati per bambini di diverse età – altalene, giochi a molla, giochi sulla sabbia, scivoli, strutture dove arrampicarsi, giostre girevoli e molto altro.







# Panoramica



**DANNY**
Pagina 222



**SANDY**
Pagina 222



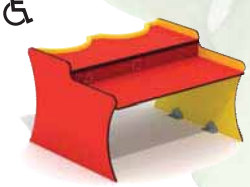
**CRANO**
Pagina 222



**SANDMATE LIGGBRÄDA**
Pagina 222



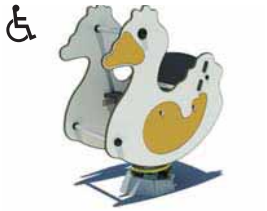
**FLOWER/PETAL**
Pagina 223



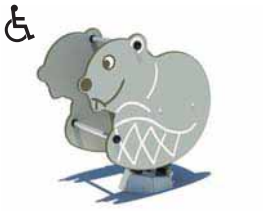
**MATE**
Pagina 223



**SPEAK**
Pagina 223



**AKKA**
Pagina 224



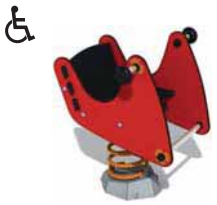
**CASTOR**
Pagina 224



**FROG**
Pagina 224



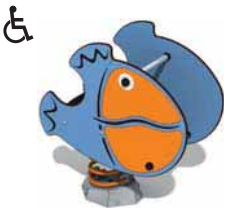
**BOB**
Pagina 225



**BOBBY**
Pagina 225



**PELLI**
Pagina 225



**SALMO**
Pagina 225



**OVIS**
Pagina 225



**SPIRIT**
Pagina 225



**SCOOTY**
Pagina 225



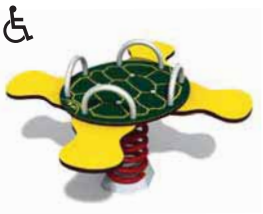
**KLUMP**
Pagina 228



**KLIMP**
Pagina 228



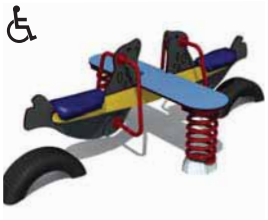
**PONY**
Pagina 228



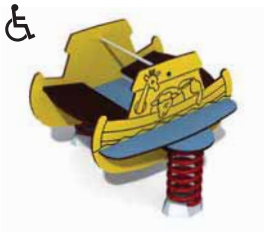
**TURTLE**
Pagina 229



**CLAY**
Pagina 229



**MOSES**
Pagina 229



**ARARAT**
Pagina 231



**MOON BUGGY**
Pagina 230



**WILLY**
Pagina 230



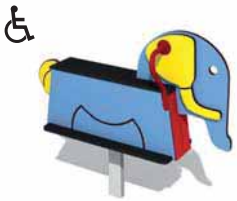
**MAYFLOWER**
Pagina 231



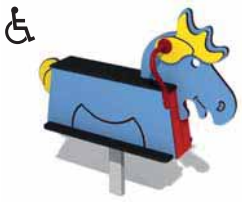
**ROCKY**
Pagina 232



**MILTON**
Pagina 232



**JUMBO**
Pagina 232



**BRUNO**
Pagina 232



**CAT**
Pagina 232



**PANDY**
Pagina 232



**FLIPPER**
Pagina 233



**HOPPER**
Pagina 233



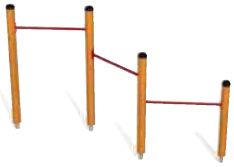
**BALANCE**
Pagina 233



**WIGGLER**
Pagina 234



**SEA-SWELL**
Pagina 234



**VOLTA**
Pagina 234



**VIPPY**
Pagina 236



**MULTIPONDO**
Pagina 237



**HOVER**
Pagina 237



**DRAGONFLY**
Pagina 237



**GIANT FIXED BUBBLE**
Pagina 238



**SMALL BUBBLE SPINNER**
Pagina 238



**BALANCING BUBBLE TRAIL**
Pagina 238



**BUBBLE PLAY STATION**
Pagina 238



**KVIN CENT**
Pagina 239



**PLAY TABLE (FREE STANDING)**
Pagina 239



**BUBBLE & SEAT CIRCLE**
Pagina 239





**TORNADO**
Pagina 240



**MOMENTUM**
Pagina 240



**WHIZZER**
Pagina 240



**ROTA ROKA**
Pagina 242



**BRONCO**
Pagina 242



**ROTY**
Pagina 242



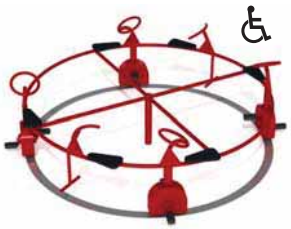
**MERRY**
Pagina 243



**ORBIT**
Pagina 242



**PIROUETTE**
Pagina 243



**PEDAL**
Pagina 243



**DUEL**
Pagina 244



**TITAN**
Pagina 244



**SCORPION**
Pagina 244



**MOBILUS**
Pagina 245



**CYCLONE**
Pagina 245



**MEGA VORTEX**
Pagina 245





**GORO**
Pagina 248



**TURO**
Pagina 248



**HEXAGON**
Pagina 247



**REDDY**
Pagina 249



**BIMP**
Pagina 249



**BUMP**
Pagina 249



**OCTAVIA**
Pagina 247



**KATJA**
Pagina 249



**RINDA**
Pagina 249



**KIDDY**
Pagina 249

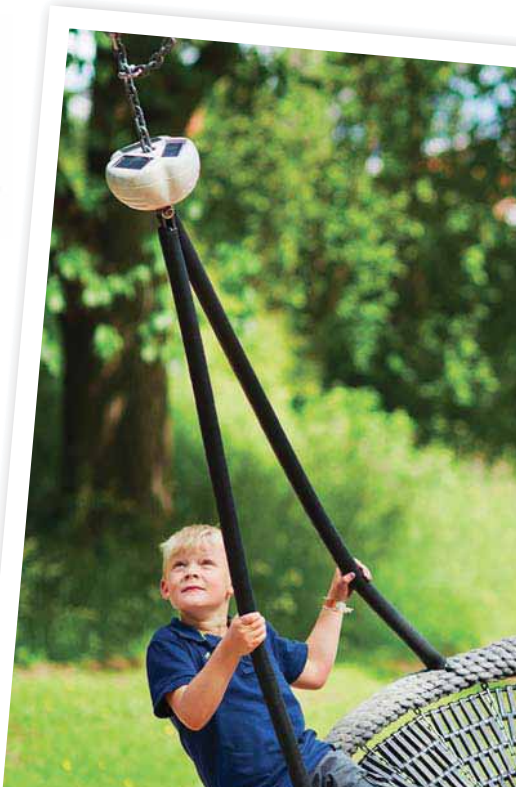


**SWING JOINT**
Pagina 249



**MIRAGE**
Pagina 249

**LINUS**
Pagina 249





**CUMULUS**
Pagina 250



**STRATUS**
Pagina 250



**STRATUS EXTRA MODUL**
Pagina 250



**LILLIE+DOLLY**
Pagina 251



**LILLIE+KATJA**
Pagina 251



**LILLIE+RINDA**
Pagina 251



**FREERIDE**
Pagina 254



**FREESTYLER**
Pagina 254



**VIPER**
Pagina 254



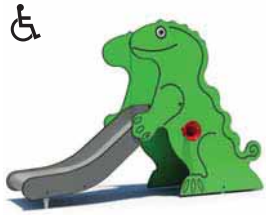
**MAGGOT**
Pagina 255



**MAGGOT HOUSE**
Pagina 255



**BIG MAGGOT**
Pagina 255



**REX**
Pagina 256





**JOLLY**
Pagina 255



**SWIFT**
Pagina 256



**RIDER**
Pagina 256



**GALAX, HELLING, STAAL**
Pagina 256



**STEPS**
Pagina 257





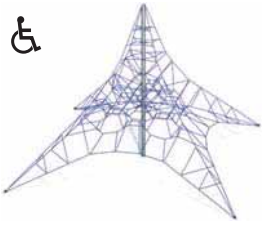
**DINGHY**
Pagina 257



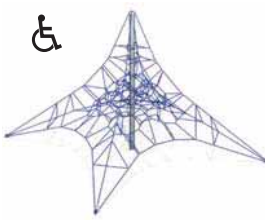
**COTTAGE**
Pagina 257



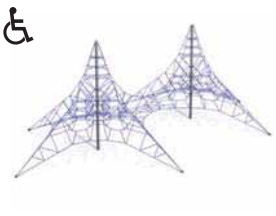
**ACTIVE 2000**
Pagina 258



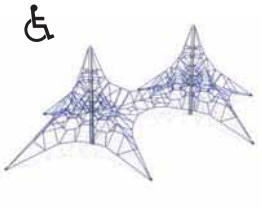
**ACTIVE 6000**
Pagina 258



**ACTIVE 4000**
Pagina 258



**ACTIVE 6000 TWIN**
Pagina 260



**ACTIVE 4000 TWIN**
Pagina 259

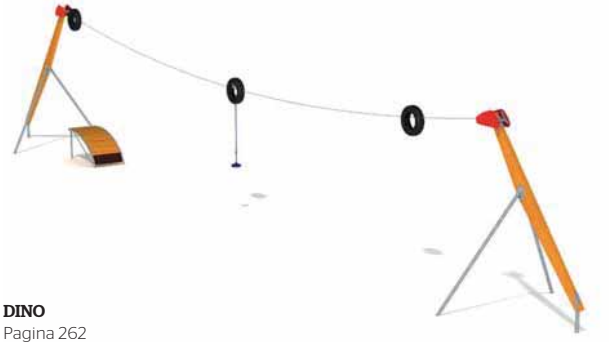


**OHOY**
Pagina 262



**TOTEM**
Pagina 262

Per informazioni dettagliate sulle varie opzioni di prootto, vi preghiamo di visitare **www.hags.com**



**DINO**
Pagina 262

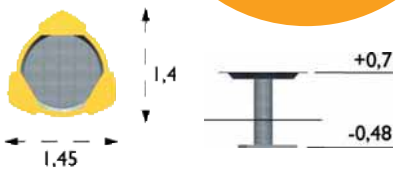


**MANTIS**
Pagina 263



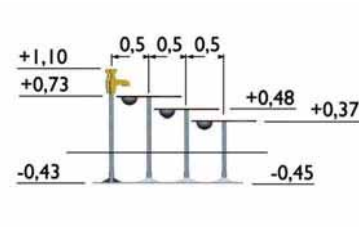
# Gamma






**DANNY**
8013590

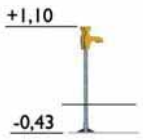






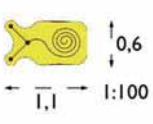

**SANDY**
8013784 **1**
8013785 **2**
8013786 **3**





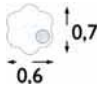

**CRANO**
8013591

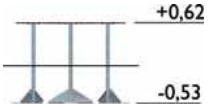


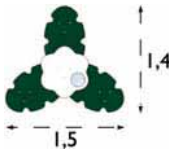



**SANDMATE**
8003005







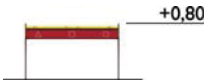


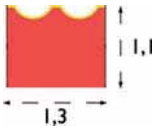


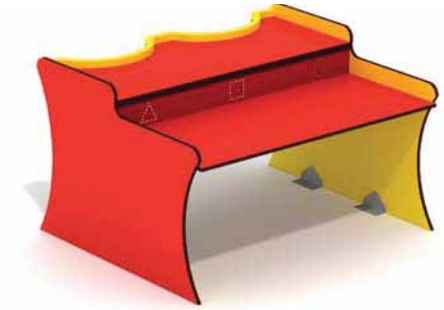


**FLOWER**
8002994

**PETAL**
8002989






**MATE**
8003002

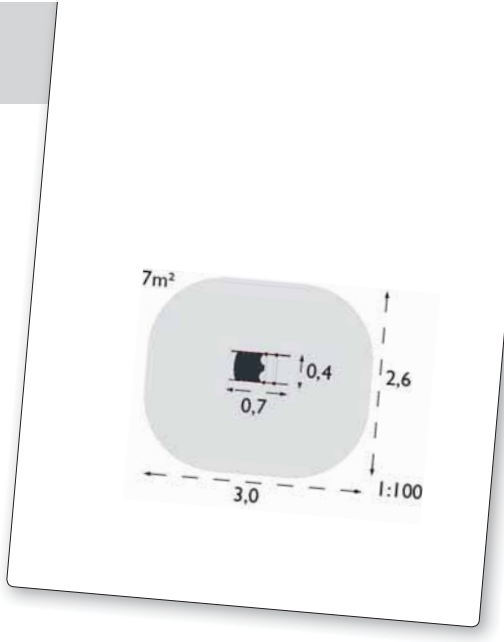


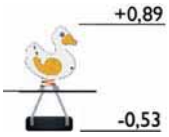





**SPEAK**
8010619

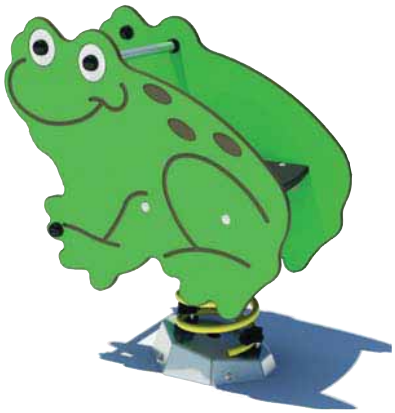


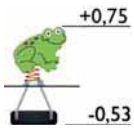



**AKKA**
8034580

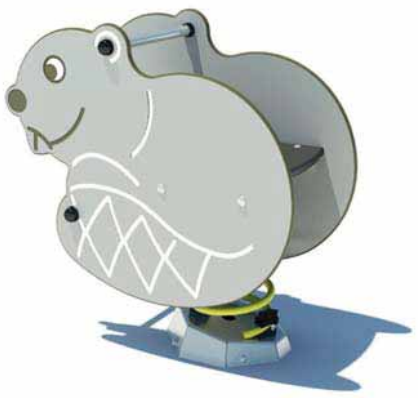
0.6 2-5 1,25

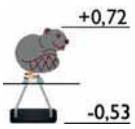





**FROG**
8034578

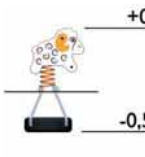
0.6 2-5 1,25



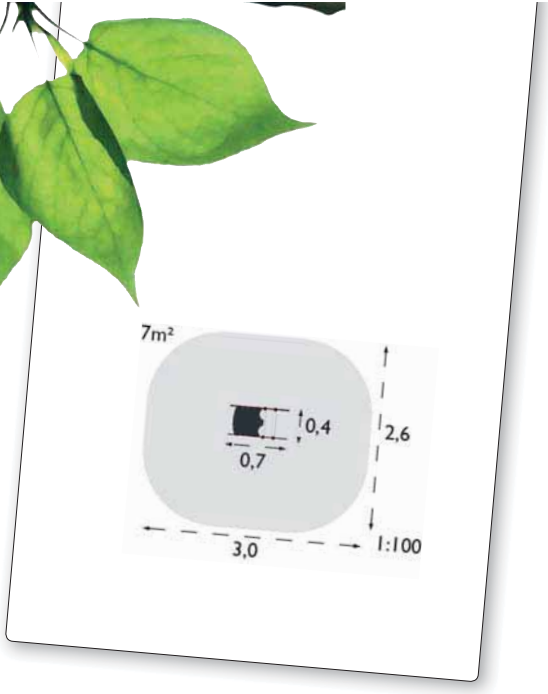



**CASTOR**
8034697

0.6 2-5 1,25

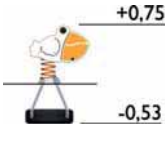





0.6 2-5 1.25

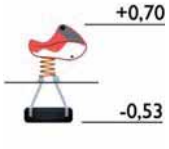
**OVIS**
8000927






0.6 2-5 1.25

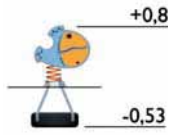
**PELLI**
8000919






0.6 2-5 1.25

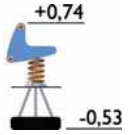
**SCOOTY**
8000933






0.6 2-5 1.25

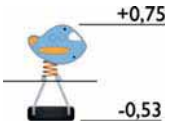
**SALMO**
8000924






0.6 2-5 1.25

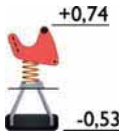
**BOB**
8000900






0.6 2-5 1.25

**SPIRIT**
8000930






0.6 2-5 1.25

**BOBBY**
8000909



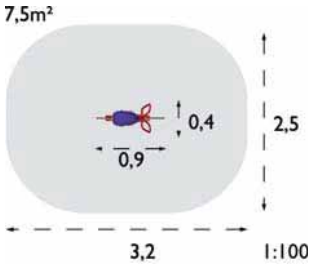


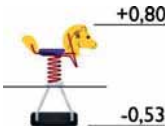








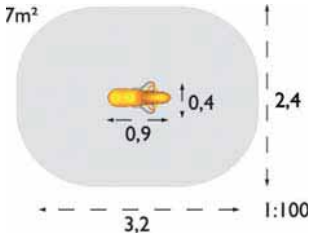


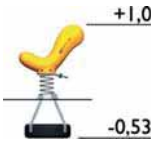




**PONY**
8000957

0.6 2-5 1.25





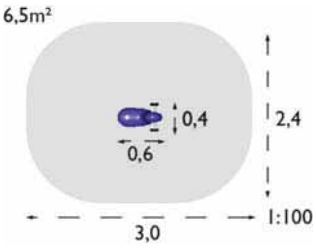



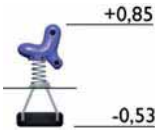

**KLUMP**
8000888

0.6 2-5 1.25

Design Yellon





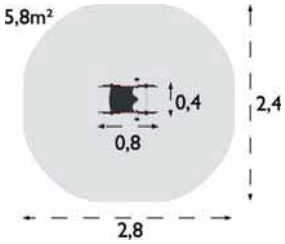



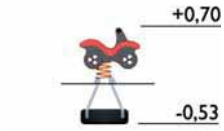

**KLIMP**
8000882

0.6 2-5 1.25

Design Yellon







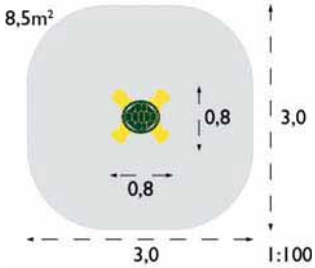


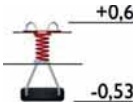







**CLAY**
8000936





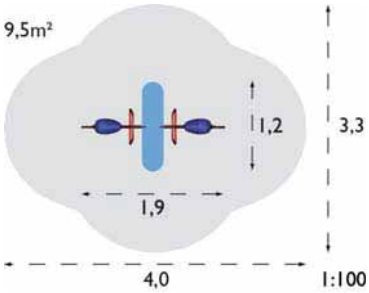









**TURTLE**
8000940









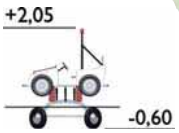


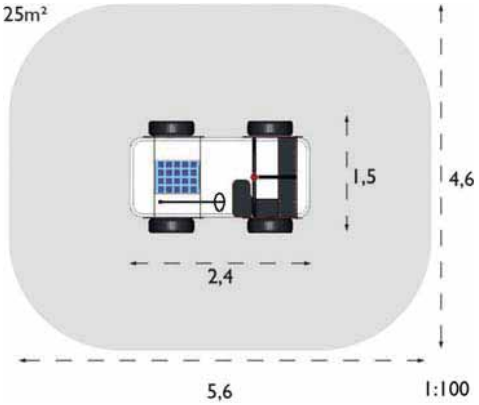





**MOSES**
8000967



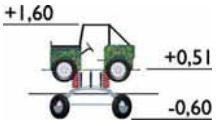


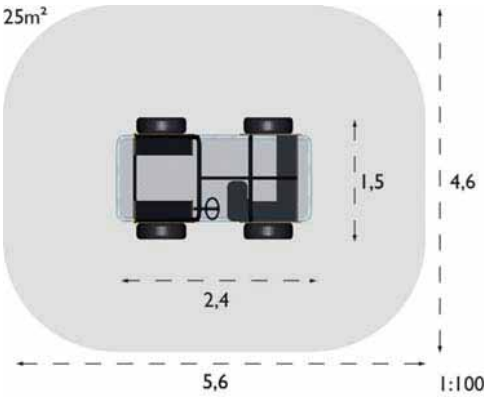




**MOON BUGGY**
8000865



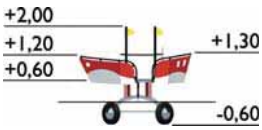


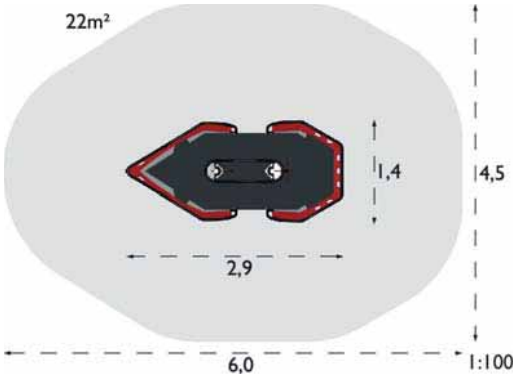




**WILLY**
8000869





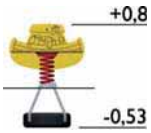



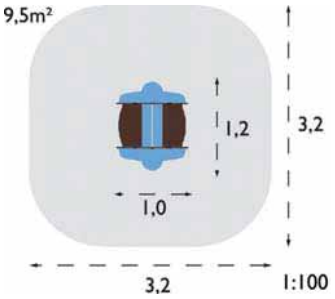






**MAYFLOWER**
8000870



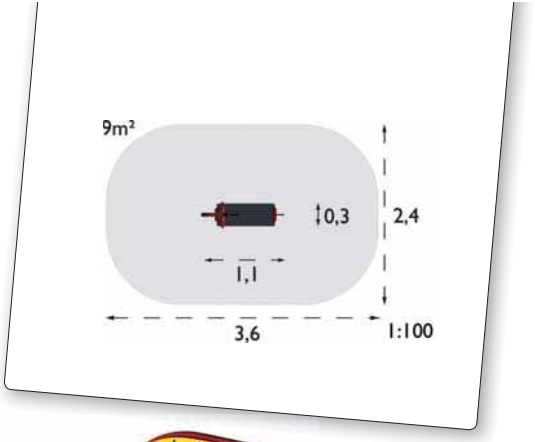



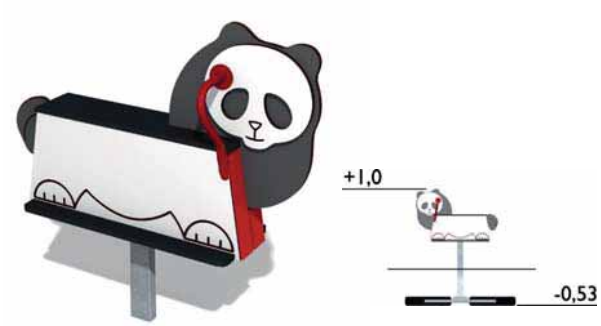






**ARARAT**
8000973

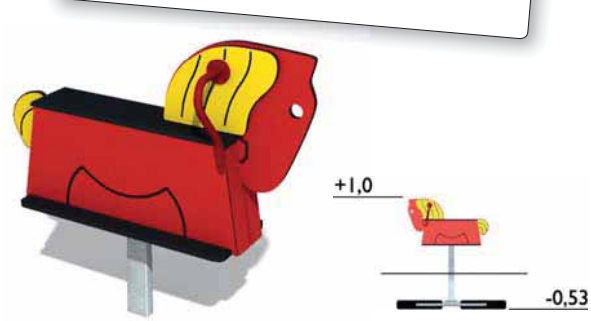



**PANDY**
8000943

0.75 2-5 1.25

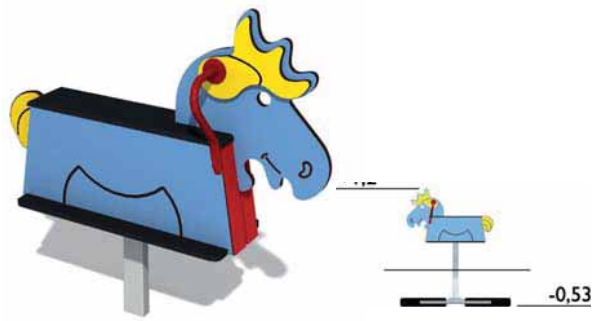
Design Jan Wickelgren




**MILTON**
8000947

0.75 2-5 1.25

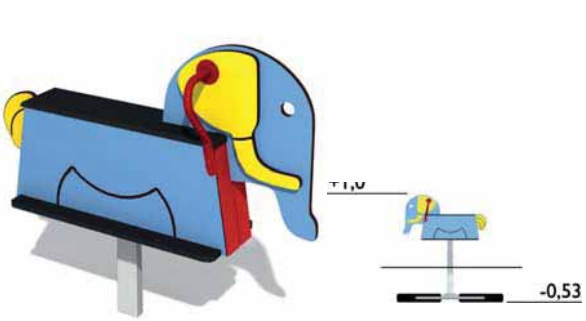
Design Jan Wickelgren




**BRUNO**
8000953

0.75 2-5 1.25

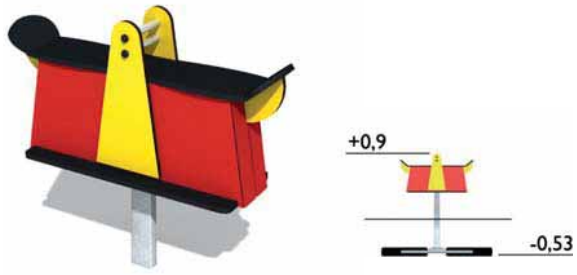
Design Jan Wickelgren




**JUMBO**
8000949

0.75 2-5 1.25

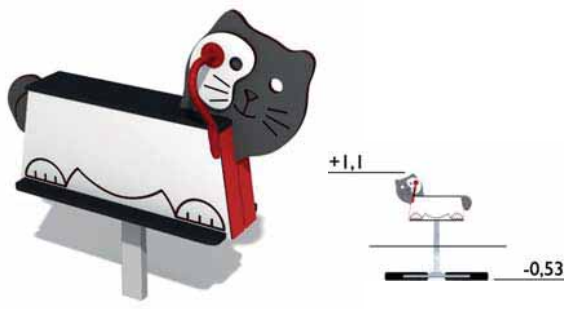
Design Jan Wickelgren




**ROCKY**
8000951

0.75 2-5 1.25

Design Jan Wickelgren

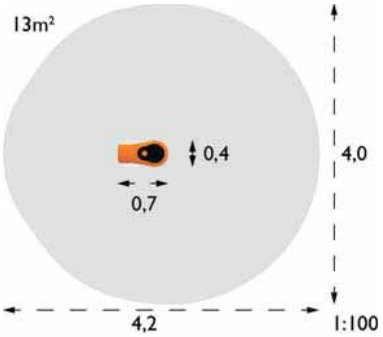


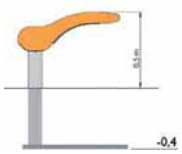

**CAT**
8000955

0.75 2-5 1.25

Design Jan Wickelgren








1.0 5-12 2.5

**FLIPPER**
8027291

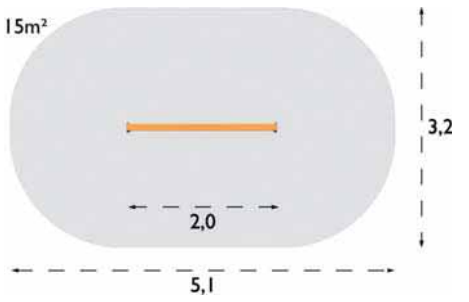


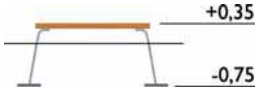


0.25-0.55 2-12 0.5

Design Hans Bartos

**HOPPER**
8012853



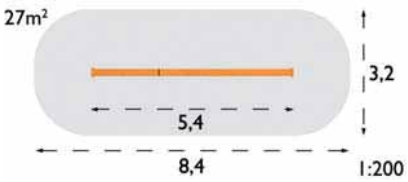



<0.35 2-12 0.50

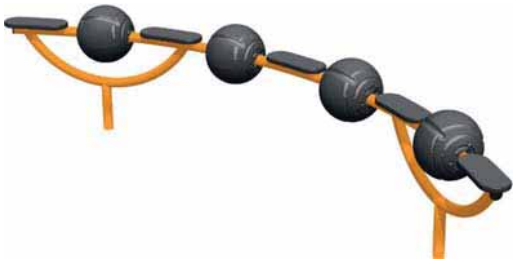
Design Hans Bartos

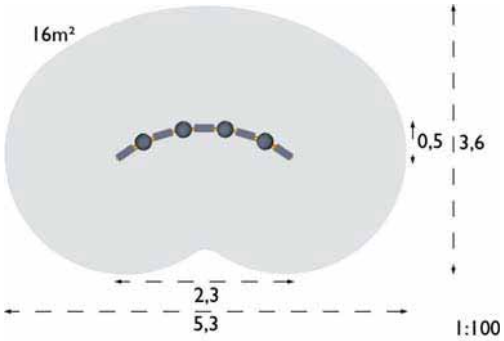
**BALANCE**
8012877



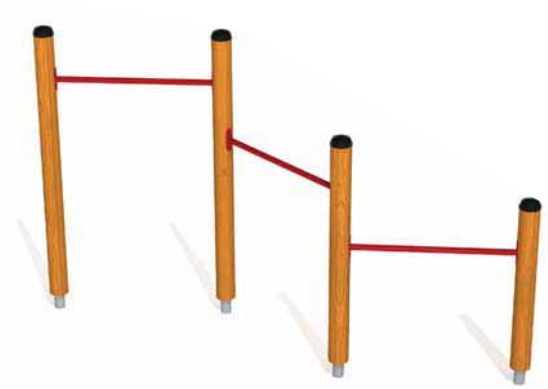


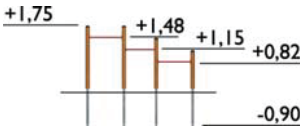

**SEA-SWELL**
8012873

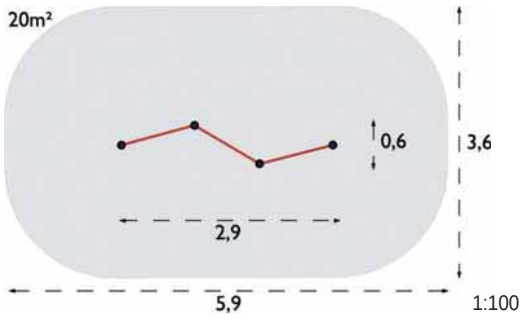





**WIGGLER**
8012866





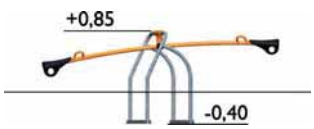



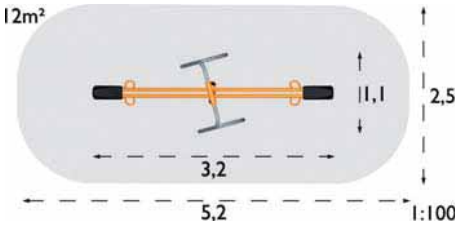

**VOLTA**
8002655





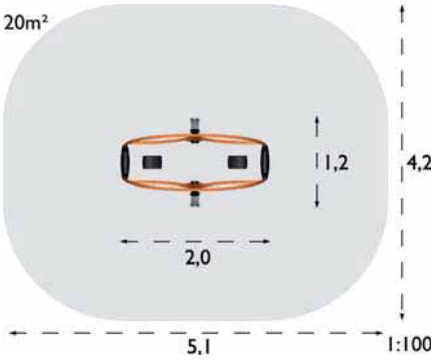


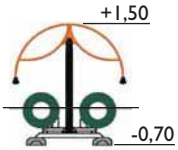



**VIPPY**
8000819

1.40 5-12 1

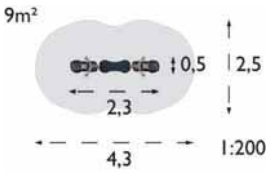





1.0 5-12 2

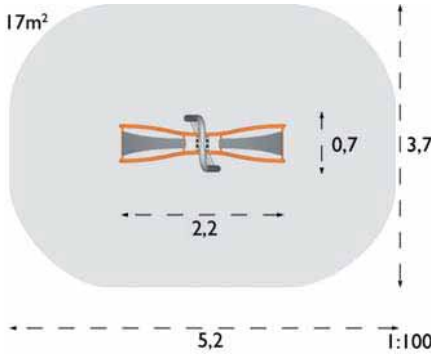
**MULTIPONDO**
8002415






0.8 7+ 5

**HOVER**
8019257



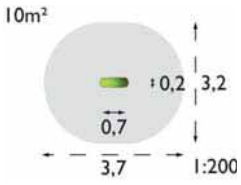



1.1 5-12 3

**DRAGONFLY**
8018435

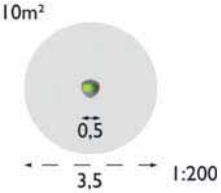







## GIANT FIXED BUBBLE
8019874

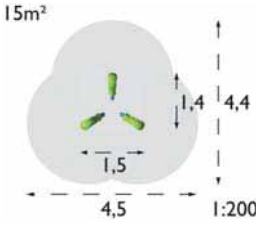





## SMALL BUBBLE SPINNER
8019884

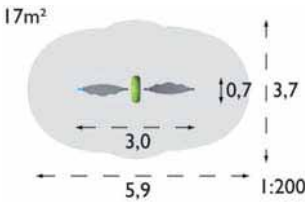


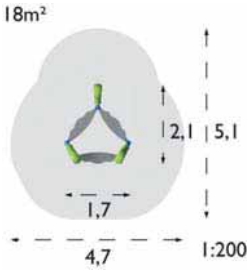
## BUBBLE PLAY STATION
8019865

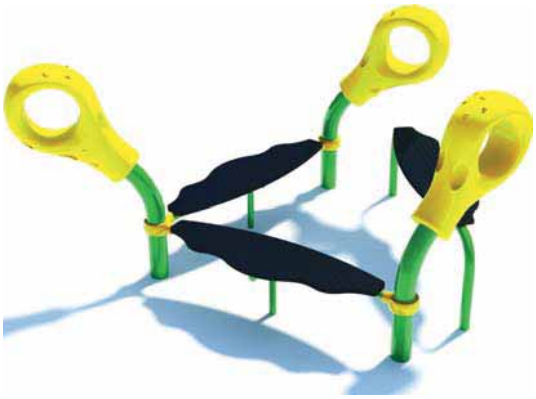





## BALANCING BUBBLE TRAIL
8019862

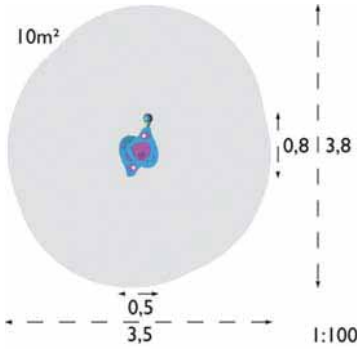




0.8 2-5 16

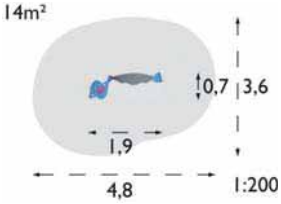
**BUBBLE & SEAT CIRCLE**
8019870






0.6 2.5 8

**PLAY TABLE**
8019878

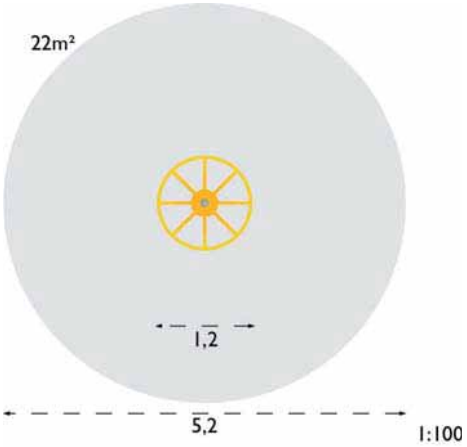





0.6 2-5 8

**KVIN CENT**
8019859

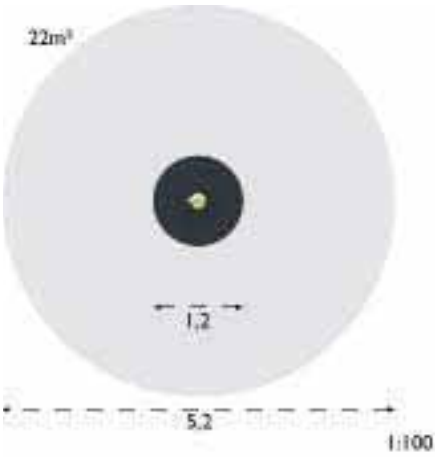





**TORNADO**
8019527

1 | 5-12 | 5

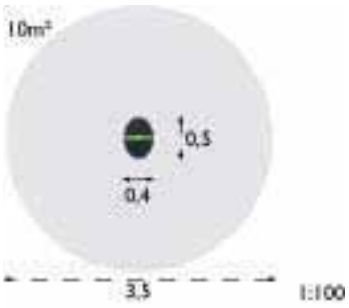





**MOMENTUM**
8019690

<0.6 | 5-12 | 5

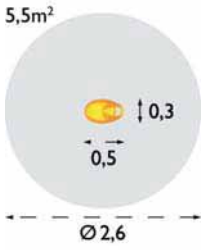




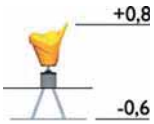

**WHIZZER**
8019736

<0.3 | 5-12 | 4






1:100

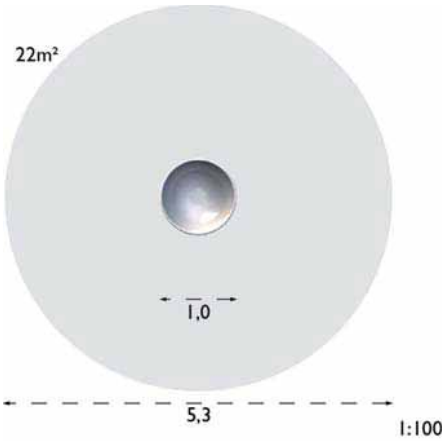








**BRONCO**
8000842

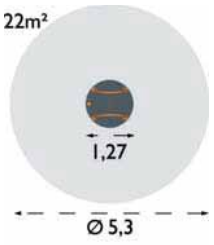



1:100






**ROTA ROKA**
8030565




1:200









**ROTY**
8002470

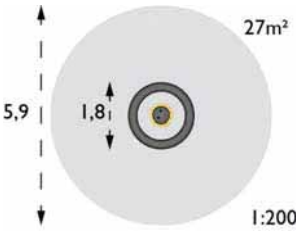


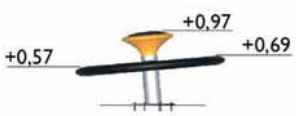


**ORBIT**
8027094

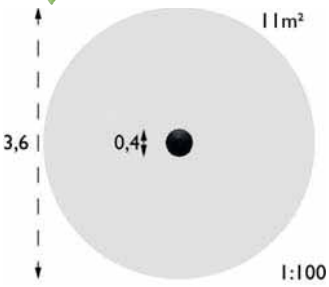


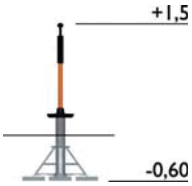

Design Yellon







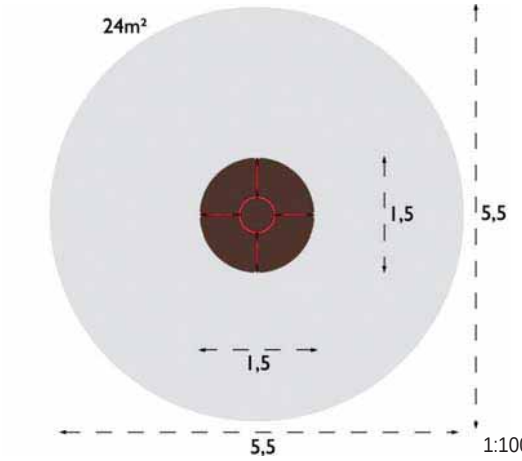



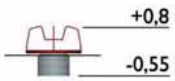





Design Hans Bartos

**PIROUETTE**
8012837

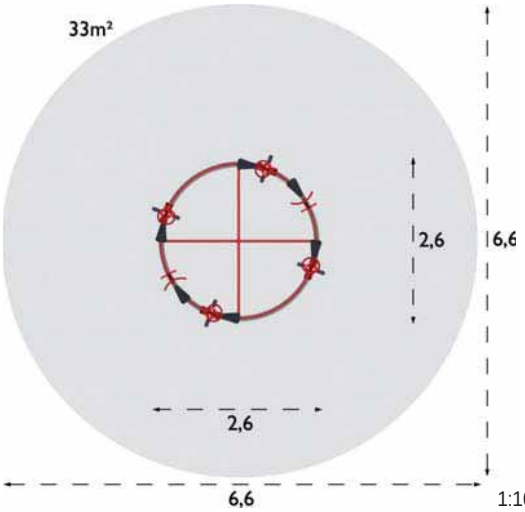


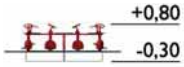








**MERRY**
8002460



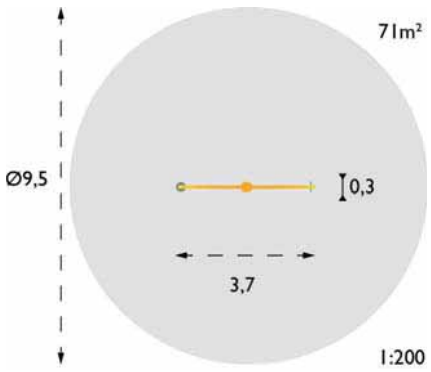








**PEDAL**
8002457

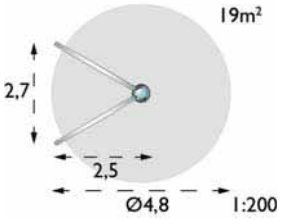





**DUEL**
8030563

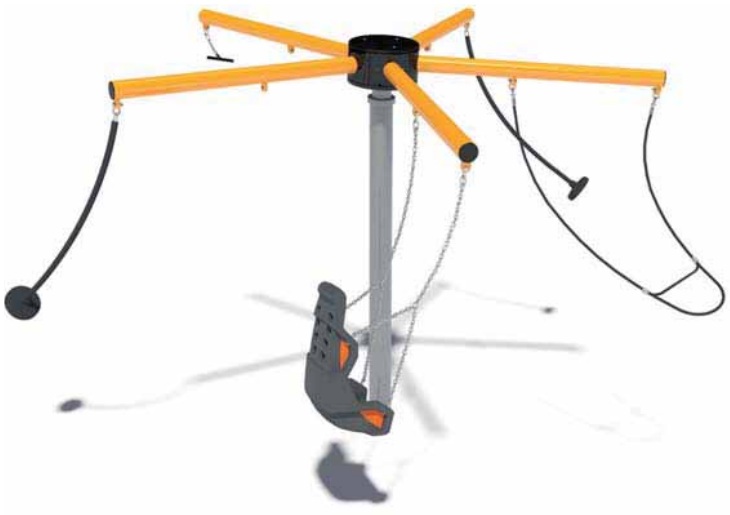
1.5 | 5-12 | 56

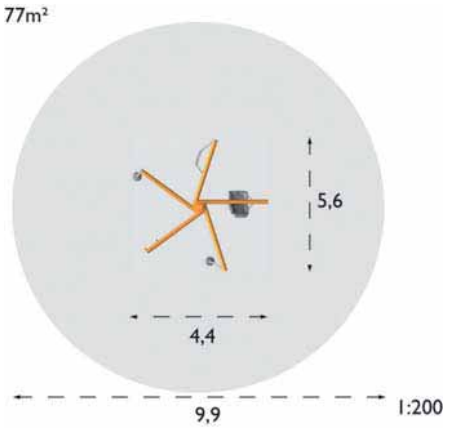





**SCORPION**
8019738

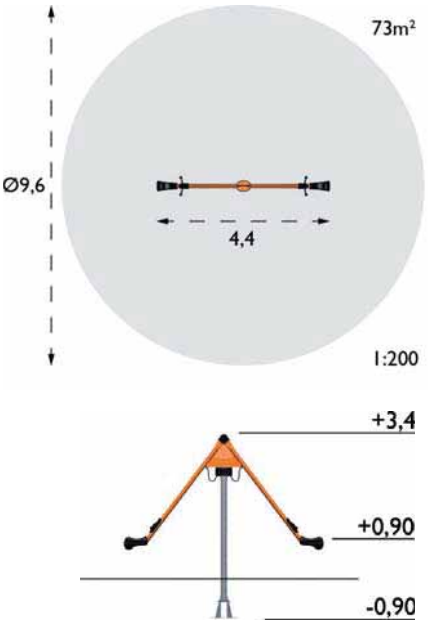
0.6 | 5-12 | 3






**TITAN**
8024957

1.5 | 5-12 | 32

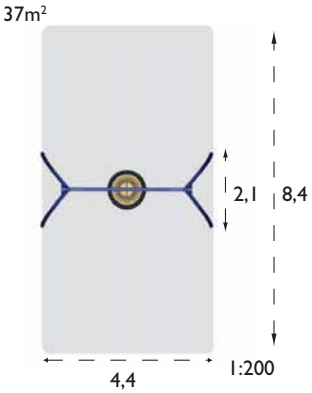





1.8 5-12 3.5

Design Hans Bartos

**MOBILUS**
8000856



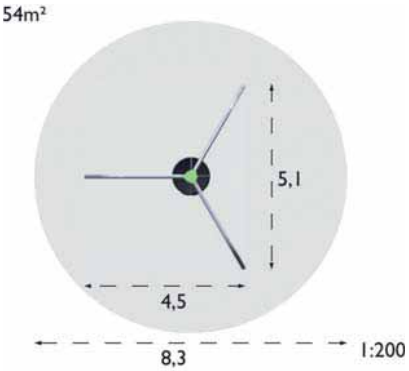






2.05 5-12 5

**CYCLONE**
8002226

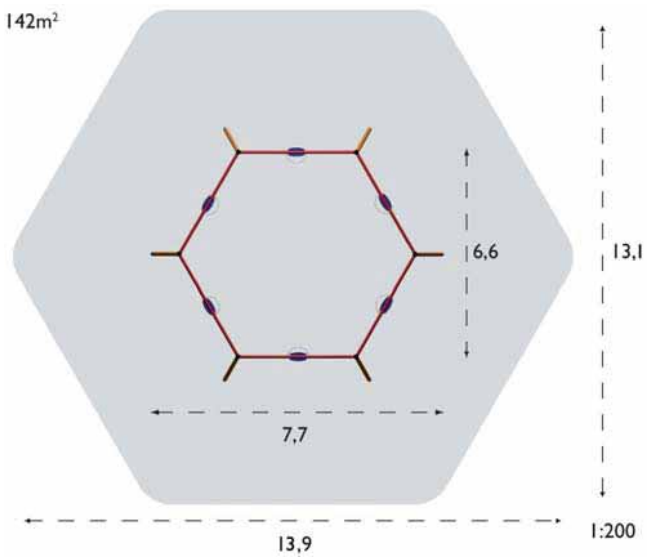


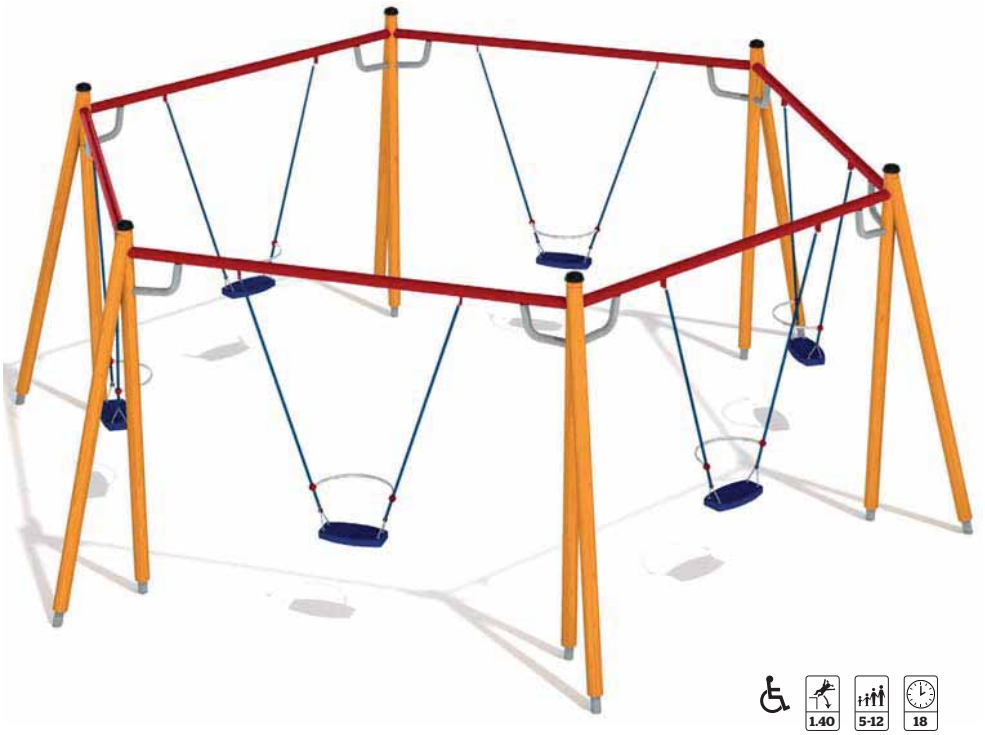



1.4 5-12 24

**MEGA VORTEX**
8019781





1.40 5-12 18

**HEXAGON**
8000781





0.25

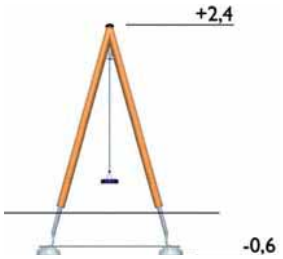
**OCTAVIA**
8018624

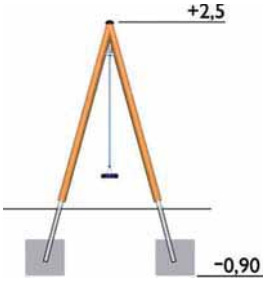


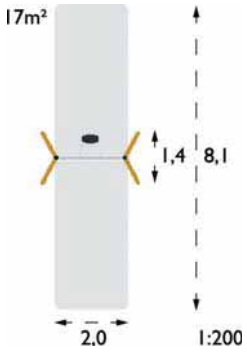
**GORO**
8000790

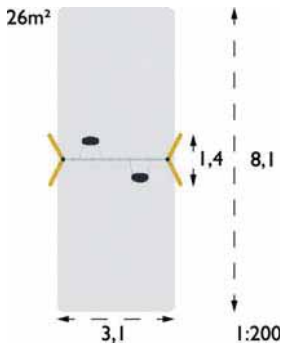


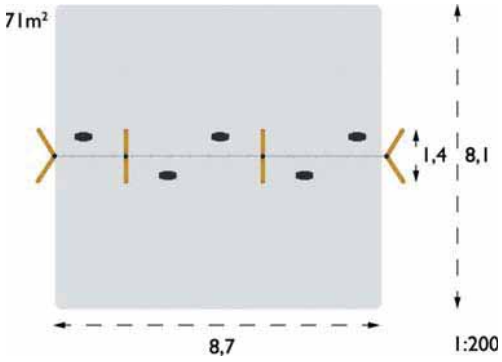
**TURO**
8000802



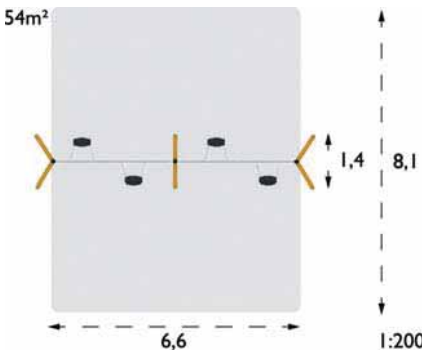



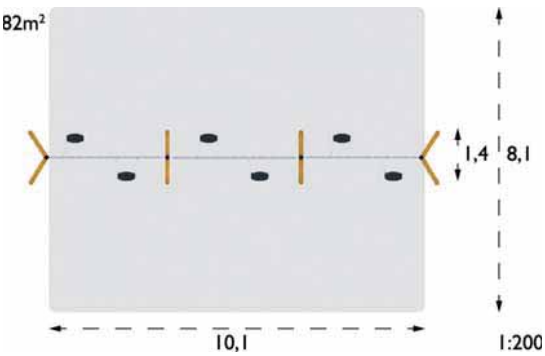











**BIMP**
8001010



**BUMP**
8001007



**REDDY**
8021166



**RINDA**
8001004



**KIDDY**
8001001



**KATJA**
8000998



**LINUS**
8036930



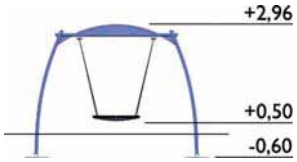
**SWING JOINT**
8018624
8018625
8018781

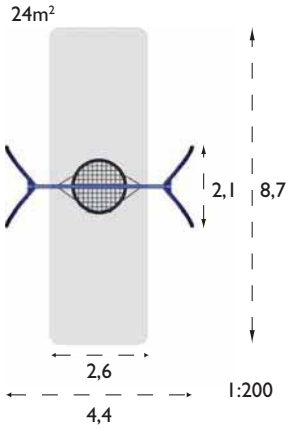


**MIRAGE**
8000985





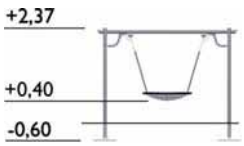


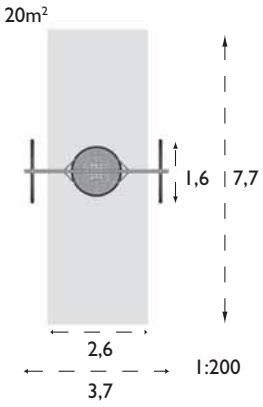




**CUMULUS**
8000738

1.6 5-12 3





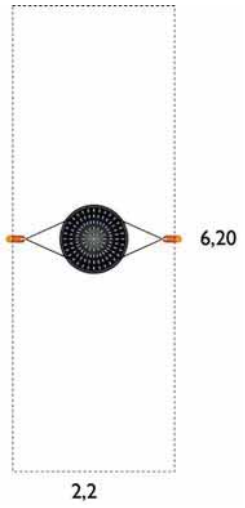



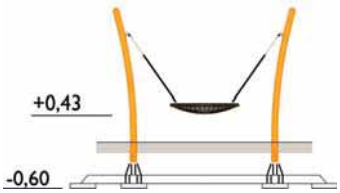

**STRATUS**
8000751

1.4 5-12 3

**STRATUS EXTRA MODULE**
8000760

2






1.1 2-12 4.5

**LILLIE+DOLLY**
8019898



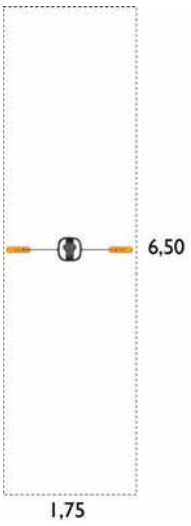


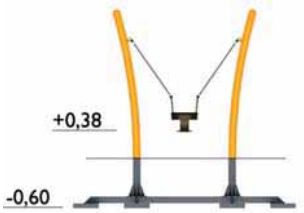




1.0 2-12 4.0

**LILLIE+KATJA**
8019894






1.20 2-5 4.0

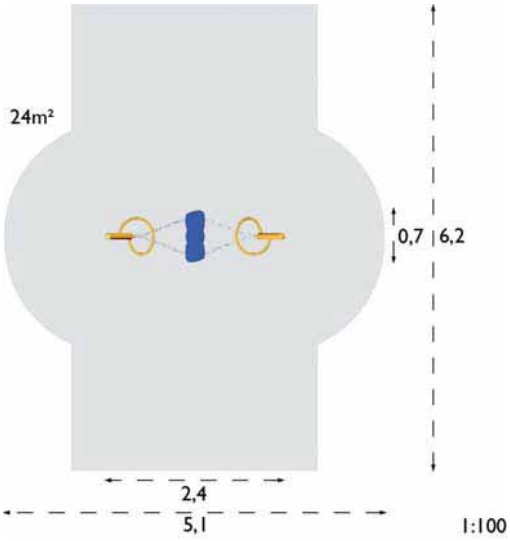
**LILLIE+RINDA**
8019519





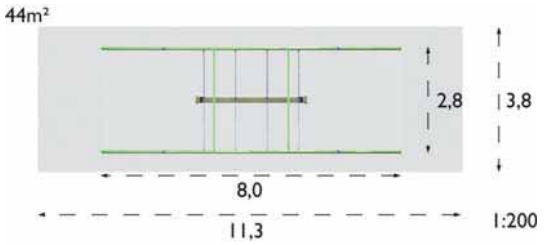






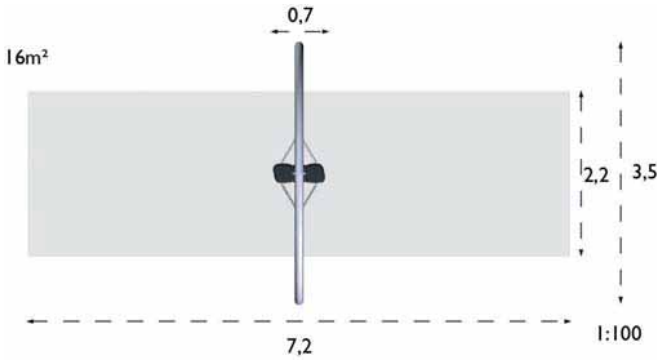

**FREERIDE**
8018603





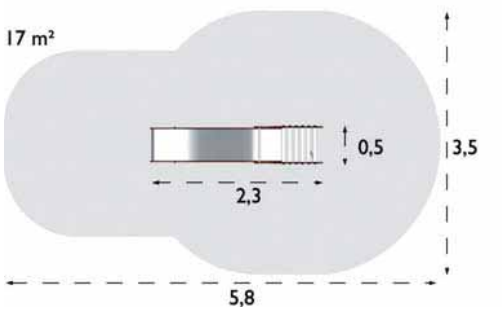

**VIPER**
8019531

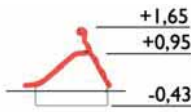





**FREESTYLER**
8030566



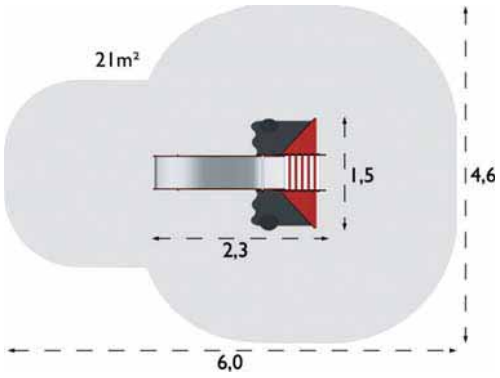


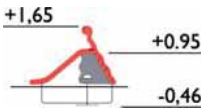








**MAGGOT**
8001172

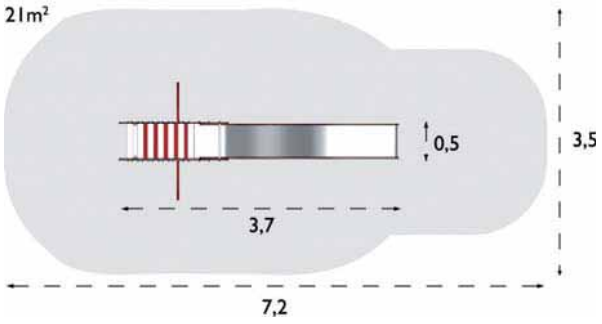


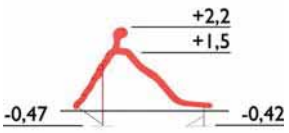








**MAGGOT HOUSE**
8001174

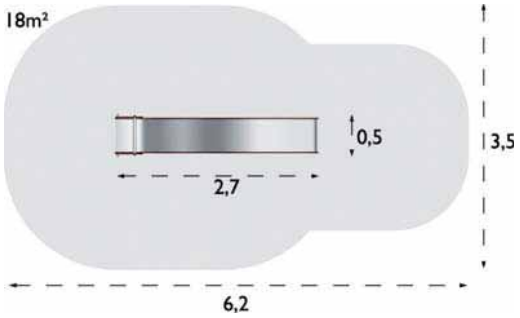


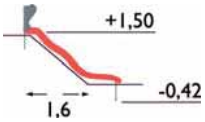








**BIG MAGGOT**
8001176



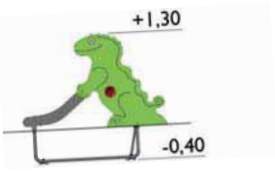



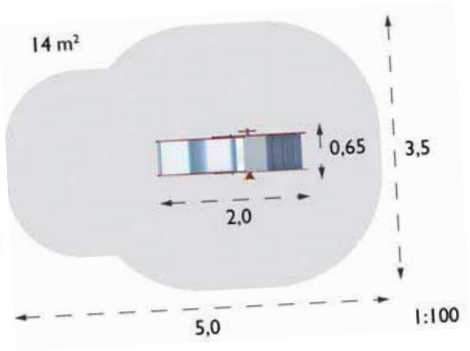





**JOLLY, HPL**
8001166

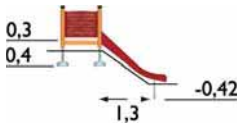


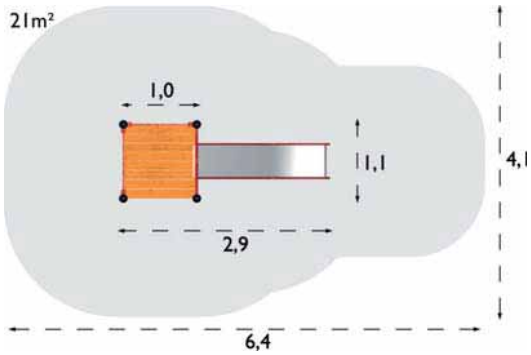



**REX**
8005632

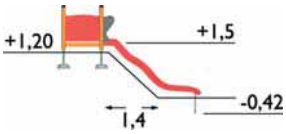


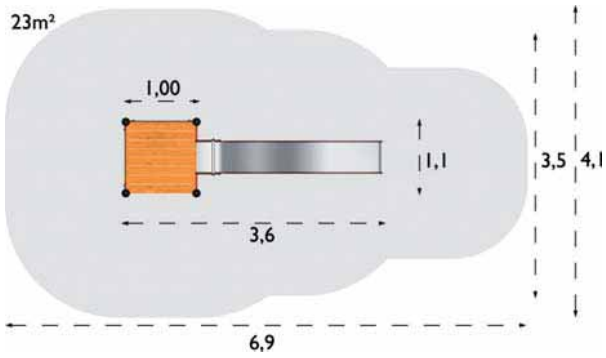


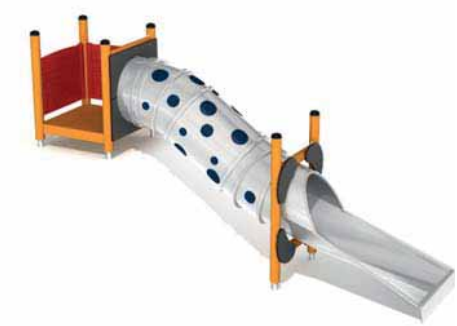

**GALAX**
8001147

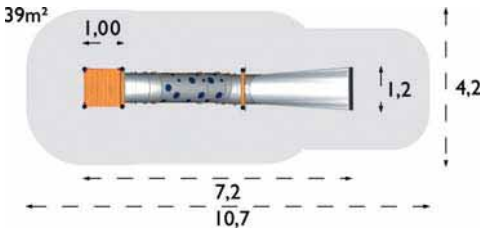


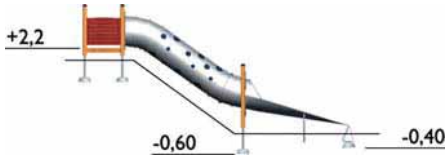



**SWIFT**
8001168

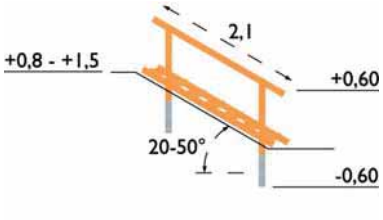





**RIDER**
8001195





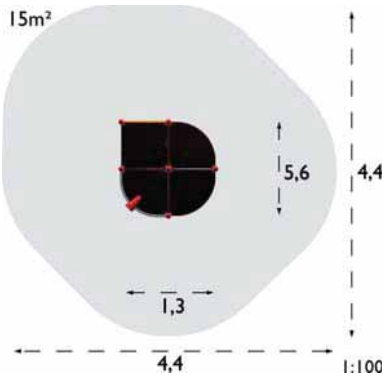


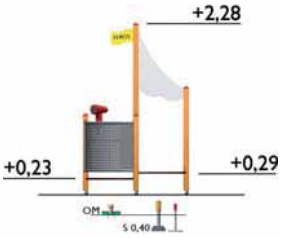



0,75 8002959

1,0 8002960

0,5 **STEPS**
8002956



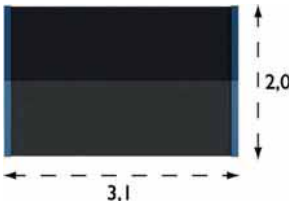









**DINGHY**
8013095

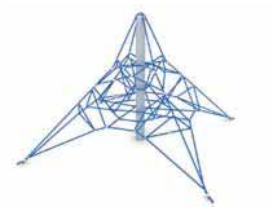


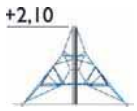


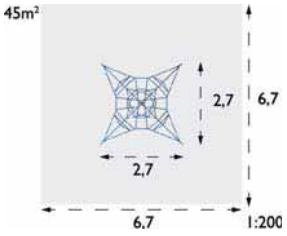




**COTTAGE**
8002648

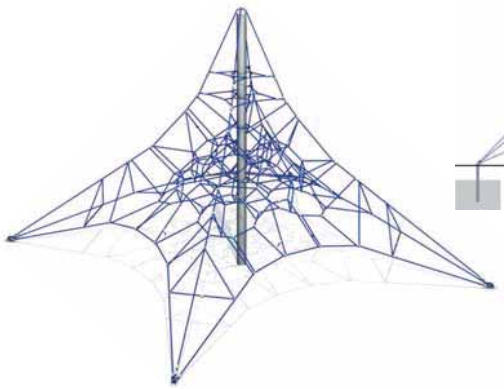


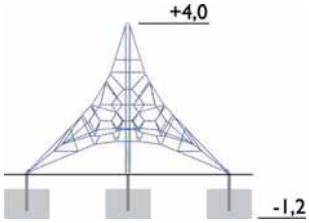


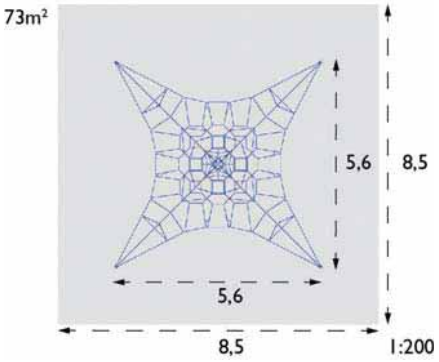




**ACTIVE 2000**
8037345



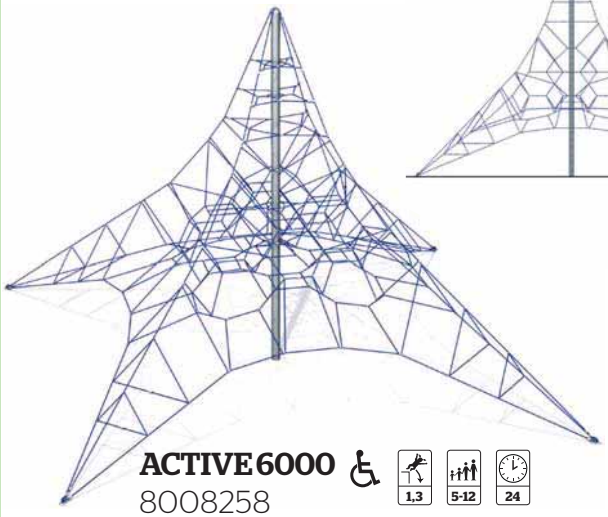



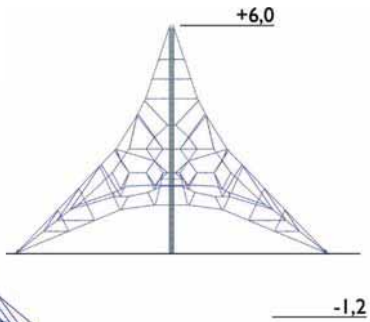


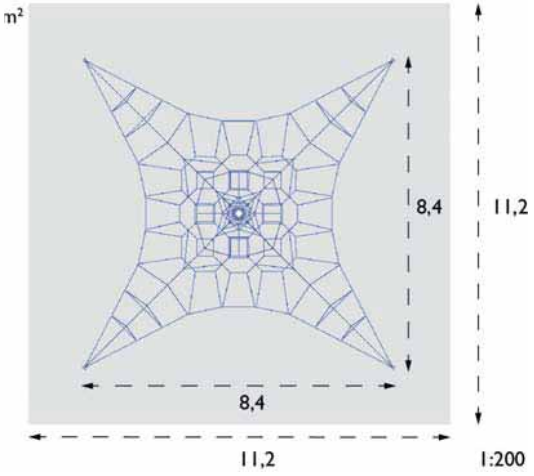




**ACTIVE 4000**
8008254

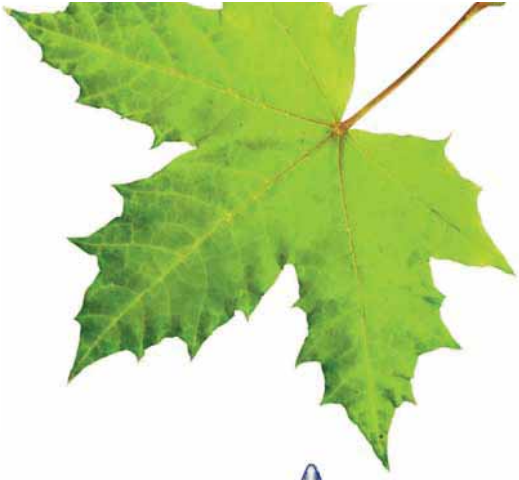


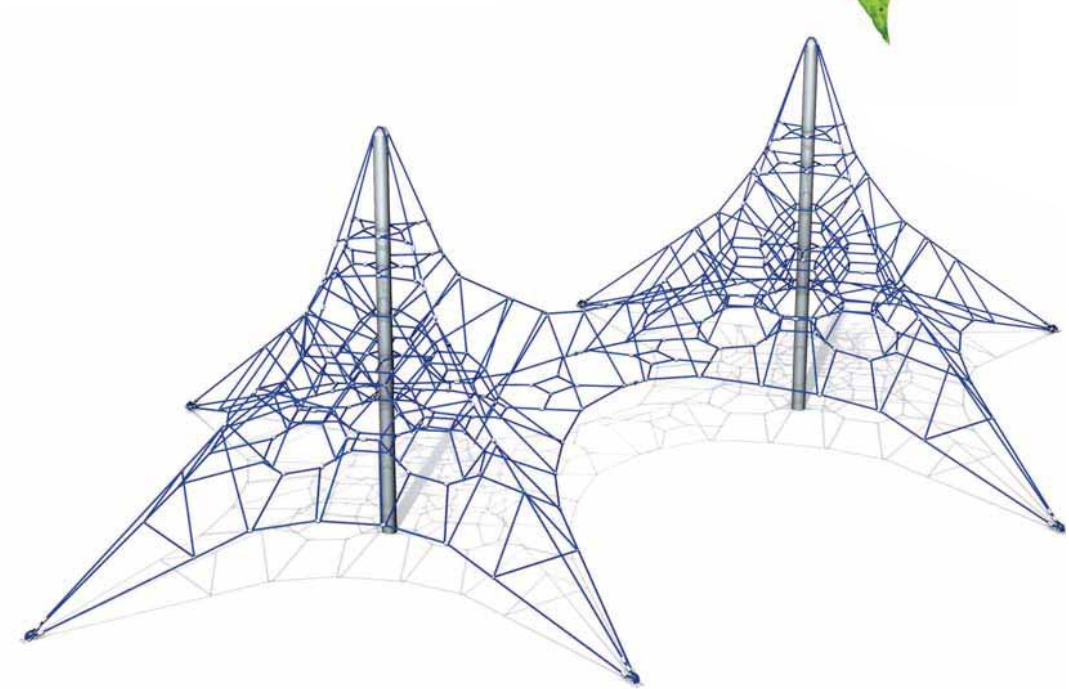



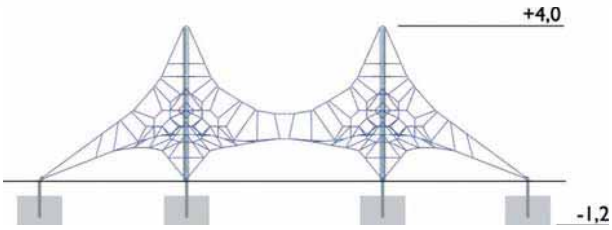


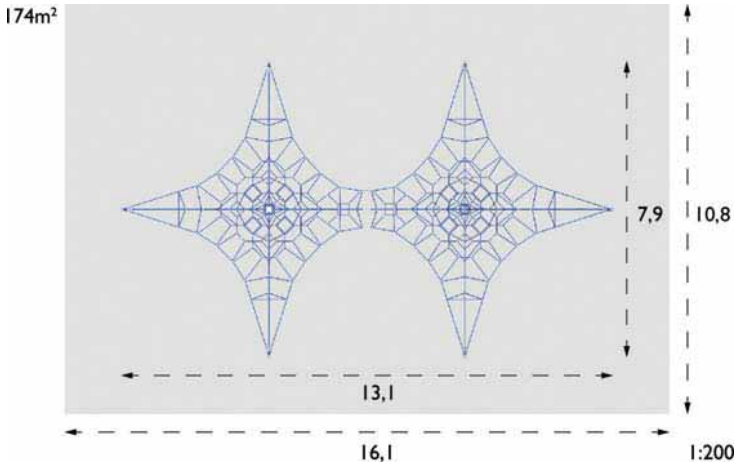




**ACTIVE 6000**
8008258



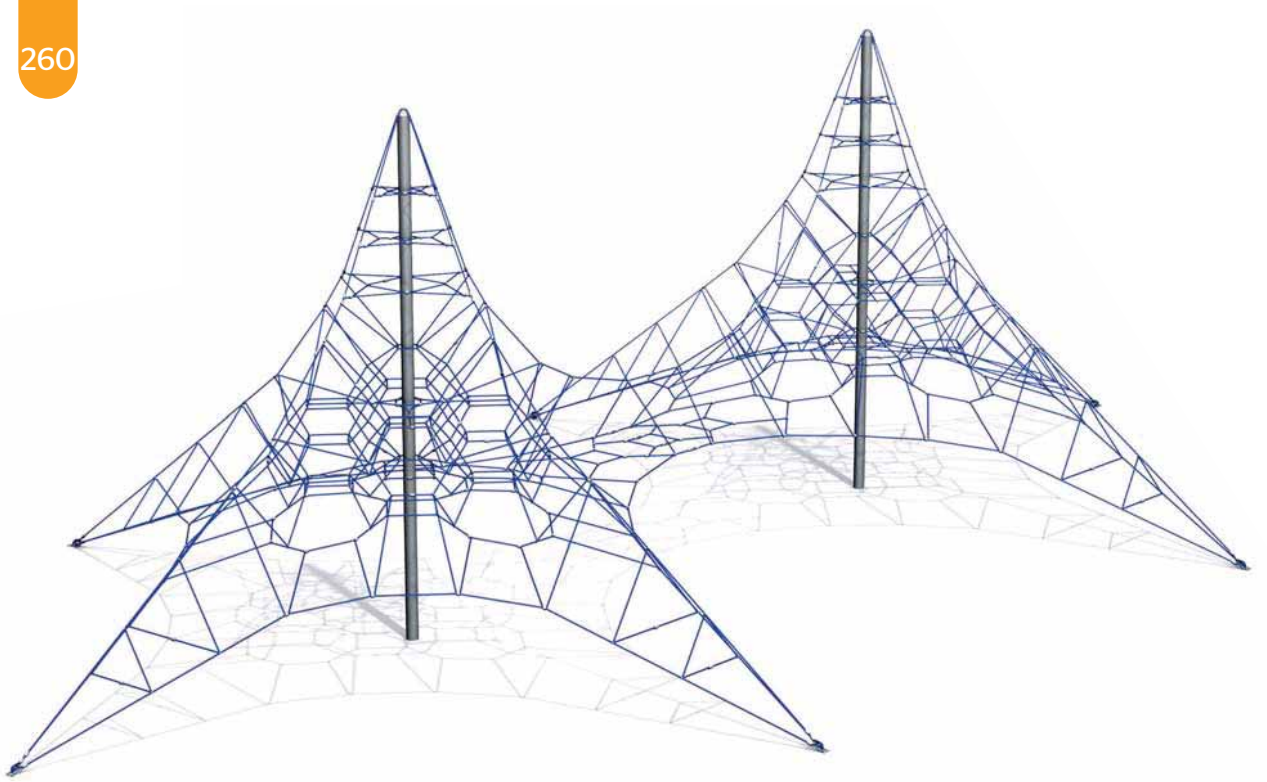


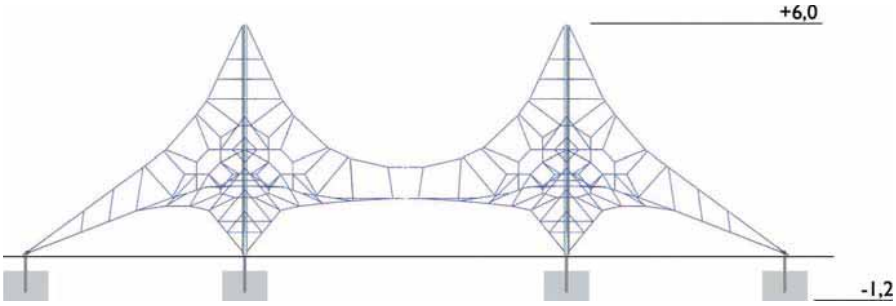


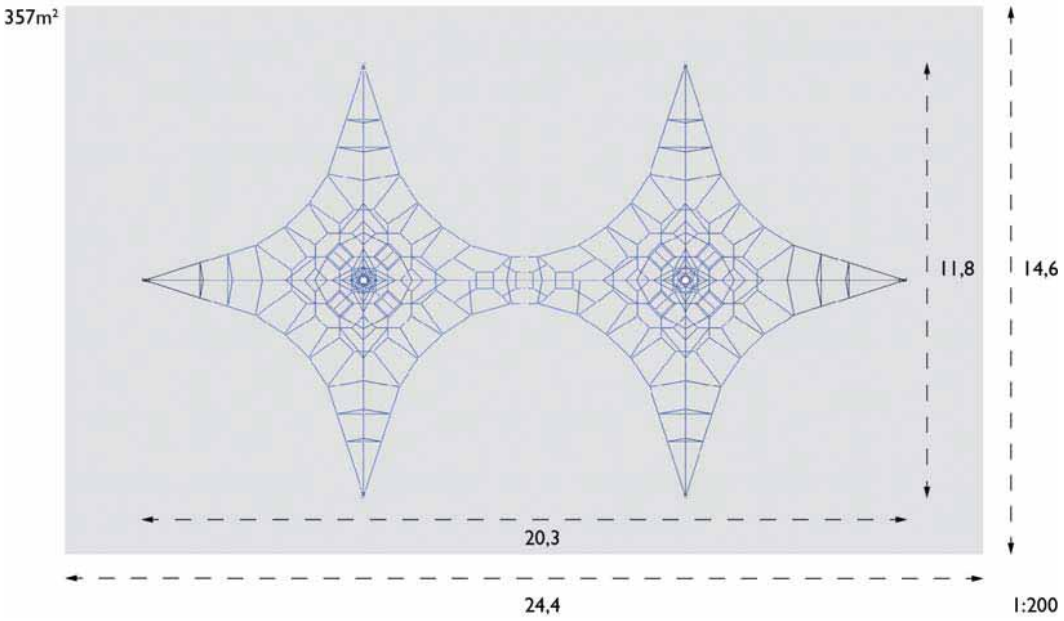




1,1 5-12 <48

**ACTIVE 4000 TWIN**
8020362



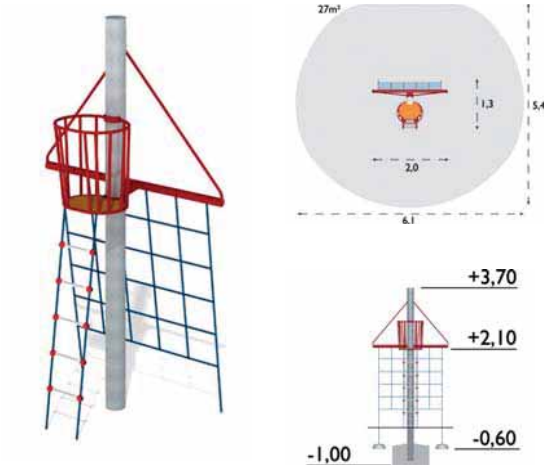


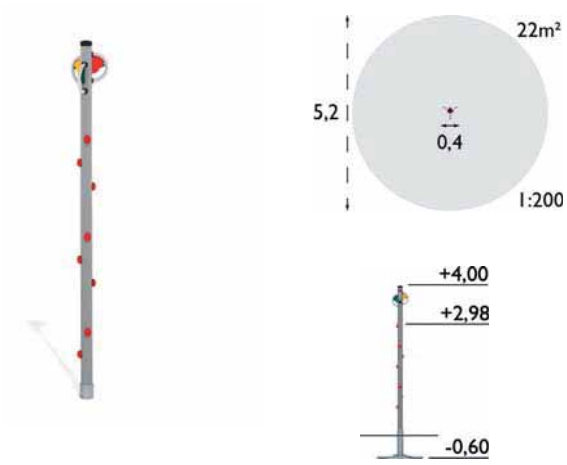

**ACTIVE 6000 TWIN**
8008263

1,3 5-12 52

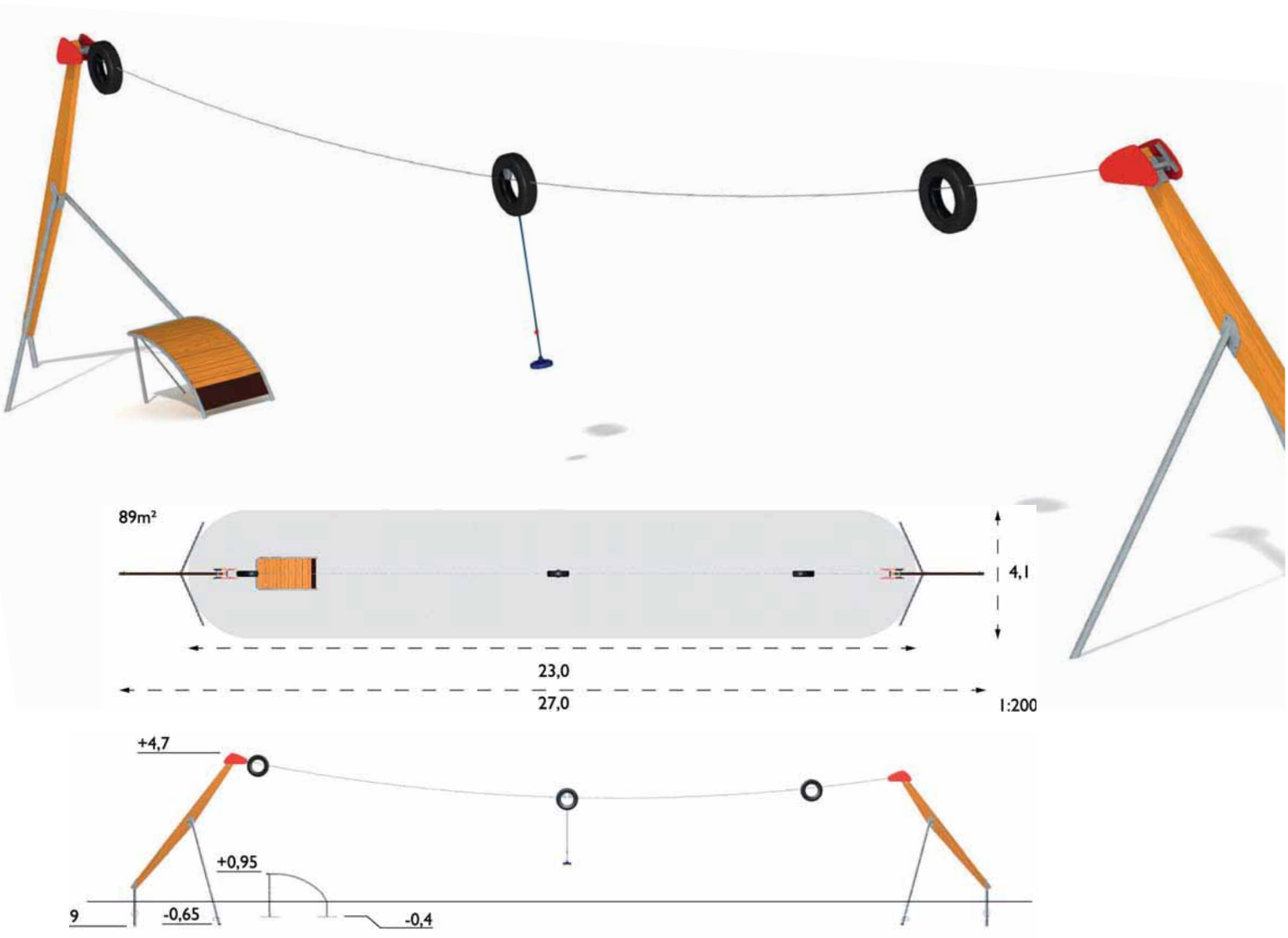





**OHOY**
8002554



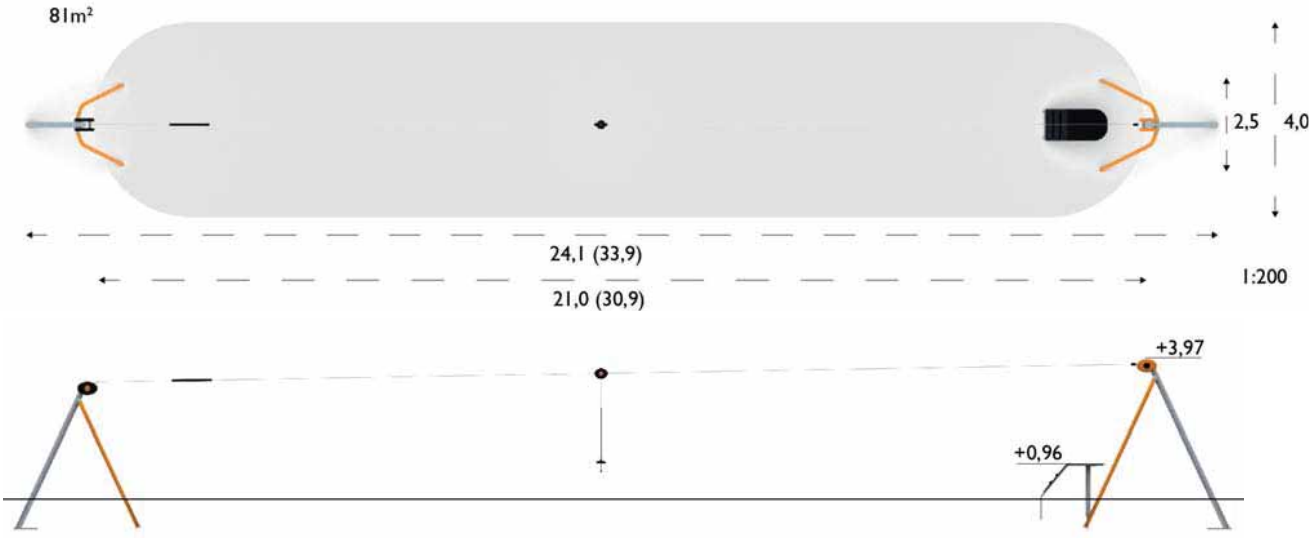

**TOTEM**
8002545




**DINO**
8002501



# MANTIS




1.2-1.8 | 5-12 | 13

**MANTIS**
20 M - 8035863
30 M - 8036969









# Indice


| Nome | Numero | P | Nome | Numero | P | Nome | Numero | P |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|




INDICE

# HAGS Park

www.hags.com

| Nome | Numero | P | Nome | Numero | P | Nome | Numero | P |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|



# Nome Indice


| Nome | Numero | P |
|---|---|---|
| **UniMini** | | |
| Abby | 8013036 | 37 |
| Ajko | 8012917 | 56 |
| Amris | 8013003 | 42 |
| Amris ST | 8012932 | 42 |
| Apista ST | 8012944 | 47 |
| Apista | 8019978 | 47 |
| Auro | 8013046 | 46 |
| Aviel | 8037316 | 39 |
| Ballero | 8020157 | 36 |
| Bexy | 8021089 | 44 |
| Brix | 8021388 | 56 |
| Brook | 8037317 | 53 |
| Clav | 8013040 | 38 |
| Dinghy | 8013095 | 44 |
| Esper | 8013050 | 52 |
| Eza | 8012920 | 56 |
| Faltow | 8013011 | 39 |
| Ghoron | 8037318 | 47 |
| Gillian | 8020890 | 36 |
| Gyro | 8013002 | 46 |
| Hally ST | 8012934 | 43 |
| Hally | 8020158 | 43 |
| Ibbo | 8013058 | 36 |
| Imse | 8013017 | 51 |
| Iza | 8019989 | 38 |
| Jorros | 8037313 | 37 |
| Kerra | 8012990 | 50 |
| Merryl | 8021391 | 57 |
| Morian | 8012967 | 45 |
| Nagor | 8021409 | 55 |
| Niller ST | 8012946 | 38 |
| Ogrip | 8020775 | 50 |
| Oldram | 8013084 | 54 |
| Omber ST | 8012948 | 39 |
| Papproc | 8020467 | 50 |
| Piketo | 8020487 | 53 |
| Pyralli | 8021462 | 45 |
| Rendir | 8020203 | 43 |
| Rilla | 8021338 | 52 |
| Ronder | 8012987 | 42 |
| Rya | 8012978 | 52 |
| Salle | 8012975 | 37 |
| Solux | 8012929 | 57 |
| Umber ST | 8012940 | 54 |
| Vindra ST | 8012938 | 44 |
| Vindra | 8013034 | 44 |
| Ydras | 8021599 | 37 |
| Zelles | 8020199 | 46 |
| | | |
| **Zingo** | | |
| Balancing Bubbletrail | 8019862 | 71 |
| Bubble Play Station | 8019865 | 69 |
| Bubble Seat Circle | 8019870 | 69 |

| Nome | Numero | P |
|---|---|---|
| Dek | 8019844 | 72 |
| Du | 8019796 | 73 |
| Kvar | 8019808 | 71 |
| Kvin | 8019813 | 70 |
| Nau | 8019838 | 73 |
| Roko | 8019883 | 70 |
| Sep | 8019826 | 72 |
| Ses | 8019817 | 70 |
| Unu | 8019790 | 71 |
| | | |
| **NRG** | | |
| Amazon Basin, ext. | 8019592 | 87 |
| Angel Cascade, ext. | 8019608 | 88 |
| Bermuda Triangle, ext. | 8019636 | 88 |
| Cairngorms | 8019660 | 87 |
| Cape horn, ext. | 8019594 | 82 |
| Cheddar Gorge | 8019610 | 85 |
| Everglades, ext. | 8019612 | 85 |
| Fuji, ext. | 8019670 | 89 |
| Gaping Ghyll, ext. | 8019614 | 84 |
| Giants Causeway, ext. | 8019616 | 83 |
| Grand Canyon, ext. | 8019598 | 82 |
| Jacobs Ladder, ext. | 8019618 | 83 |
| Kakum Canopy Walk, ext. | 8019602 | 83 |
| Kilimanjaro, ext. | 8019656 | 86 |
| Klondike, single, ext. | 8019634 | 83 |
| Lobster Pot, ext. | 8019590 | 89 |
| Magellan Straits, ext. | 8019626 | 82 |
| Matterhorn, ext. | 8019672 | 88 |
| Niagara Falls, ext. | 8019622 | 85 |
| Offas Dyke, ext. | 8019620 | 82 |
| Okavango Swamp, ext. | 8019596 | 84 |
| Pillars Of Hercules, ext. | 8019630 | 84 |
| Rockies, ext. | 8019644 | 86 |
| Ross Iceshelf, ext. | 8019604 | 83 |
| Sierra Diablo, ext. | 8019606 | 86 |
| Tierra Dell Fuego, ext. | 8019624 | 89 |
| Trinity, ext. | 8019640 | 87 |
| Yukon Log Roll, ext. | 8019628 | 84 |
| | | |
| **UniPlay** | | |
| Abrid | 8009229 | 120 |
| Admirka | 8009260 | 122 |
| Afrykos | 8009268 | 128 |
| Agrypso | 8009274 | 127 |
| Amigo | 8009104 | 147 |
| Ango | 8037314 | 121 |
| Aslam | 8009208 | 143 |
| Assaril | 8009122 | 148 |
| Billores | 8009231 | 119 |
| Birro | 8009126 | 146 |
| Bolanta | 8009276 | 133 |
| Brann | 8009206 | 142 |
| Byrmax | 8009342 | 123 |

| Nome | Numero | P |
|---|---|---|
| Chatar | 8037312 | 129 |
| Cixtona | 8009233 | 119 |
| Combur | 8009278 | 124 |
| Dio | 8009235 | 120 |
| Distra | 8009175 | 139 |
| Egrianta | 8009282 | 132 |
| Elinaz | 8009266 | 122 |
| Enzia | 8009304 | 138 |
| Eriplos | 8009254 | 125 |
| Ficcorenta | 8009239 | 131 |
| Finn | 8009185 | 141 |
| Fogus | 8009284 | 118 |
| Fyrma | 8009306 | 138 |
| Germinia | 8009241 | 131 |
| Gizzo | 8009286 | 134 |
| Gytro | 8009348 | 139 |
| Heryton | 8023126 | 147 |
| Himbino | 8009243 | 120 |
| Huxtor | 8009288 | 126 |
| Ibax | 8009245 | 118 |
| Icco | 8009290 | 132 |
| Igma | 8009318 | 151 |
| Ipex | 8019486 | 130 |
| Jillbrad | 8009202 | 143 |
| Juniz | 8009292 | 135 |
| Juntas | 8009183 | 139 |
| Kagig | 8037311 | 121 |
| Kandriano | 8009249 | 123 |
| Kolale | 8009256 | 125 |
| Kolo | 8009192 | 140 |
| Kroj | 8009272 | 130 |
| Levander | 8009314 | 150 |
| Lix | 8009247 | 119 |
| Lokomoko | 8009196 | 141 |
| Lumba | 8009146 | 149 |
| Lycce | 8009294 | 136 |
| Malix | 8009110 | 149 |
| Myx | 8009296 | 134 |
| Neno | 8023418 | 128 |
| Nirra | 8009298 | 137 |
| Occy | 8009316 | 151 |
| Orienke | 8009258 | 123 |
| Poseidon | 8009252 | 127 |
| Pote | 8009270 | 124 |
| Rutorp | 8009227 | 133 |
| Tergo | 8009116 | 146 |
| Torresse | 8009198 | 142 |
| Tremo | 8009179 | 140 |
| Vadito | 8009262 | 126 |
| Zapata | 8009152 | 150 |
| | | |
| **Fantasy** | | |
| Bell | 8028458 | 169 |
| Bengal | 8029009 | 170 |

| Nome | Numero | P |
|---|---|---|
| Circus | 8028632 | 166 |
| Grimmie | 8028624 | 165 |
| Hydra | 8031993 | 168 |
| Jolak | 8037307 | 164 |
| Kelus | 8037308 | 164 |
| Mars | 8031977 | 171 |
| Nabi | 8029007 | 168 |
| Nebi | 8037309 | 165 |
| Quaron | 8037304 | 164 |
| Raji | 8032023 | 170 |
| Triton | 8029012 | 171 |
| Viking | 8034378 | 169 |
| Zambi | 8037306 | 164 |
| Zapp | 8028635 | 165 |
| | | |
| **Agito** | | |
| Corro | 8002162 | 187 |
| Crystal | 8002213 | 187 |
| Dolce | 8002131 | 181 |
| Gamber | 8002193 | 184 |
| Haxter | 8002117 | 183 |
| Isur | 8037344 | 183 |
| Joz | 8002101 | 180 |
| Lyric | 8002085 | 181 |
| Nell | 8002152 | 182 |
| Q | 8002136 | 186 |
| Quald | 8037343 | 186 |
| Rax | 8002168 | 184 |
| Tano | 8002217 | 185 |
| Tyala | 8037342 | 182 |
| Woop | 8002102 | 180 |
| | | |
| **Nexus** | | |
| Nexus Altitude 1 | 8037488 | 206 |
| Nexus Altitude 3 | 8037452 | 206 |
| Nexus Altitude 5 | 8037456 | 206 |
| Nexus Altitude 8 | 8037460 | 207 |
| Quantum | 8019696 | 202 |
| The Core | 8019678 | 202 |
| The Core (no Banister Rail) | 8019684 | 202 |
| Velocity 1 | 8019718 | 203 |
| Velocity 2 | 8019720 | 204 |
| Velocity 3 | 8019722 | 203 |
| Velocity 4 | 8019724 | 205 |
| Velocity 7 | 8019730 | 205 |
| | | |
| **Solo** | | |
| Active 4000 | 8008254 | 258 |
| Active 4000 Twin | 8020362 | 259 |
| Active 6000 | 8008258 | 258 |
| Active 6000 Twin | 8008263 | 260 |
| Akka | 8034580 | 224 |
| Ararat | 8000973 | 231 |
| Balance | 8012877 | 233 |

| Nome | Numero | P |
|---|---|---|
| Balancing Bubbletrail | 8019862 | 238 |
| Big Maggot | 8001176 | 255 |
| Bimp | 8001010 | 249 |
| Bob | 8000900 | 225 |
| Bobby | 8000909 | 225 |
| Bronco | 8000842 | 241 |
| Bruno | 8000953 | 232 |
| Bubble And Seat Circle | 8019870 | 239 |
| Bubbleplay Station | 8019865 | 238 |
| Bump | 8001007 | 249 |
| Castor | 8034697 | 224 |
| Cat | 8000955 | 232 |
| Clay | 8000936 | 229 |
| Cottage | 8002648 | 257 |
| Crano | 8013591 | 222 |
| Cumulus | 8000738 | 250 |
| Cyclone | 8002226 | 245 |
| Danny | 8013590 | 222 |
| Dinghy | 8013095 | 257 |
| Dino | 8002501 | 262 |
| Dragonfly | 8018435 | 237 |
| Duel | 8030563 | 244 |
| Flipper | 8027291 | 233 |
| Flower | 8002994 | 223 |
| Freeride | 8018603 | 254 |
| Freestyler | 8030566 | 254 |
| Frog | 8034578 | 224 |
| Galax,Slänt,Stål | 8001147 | 256 |
| Giant Fixed Bubble | 8019874 | 238 |
| Goro | 8000790 | 248 |
| Hexagon | 8000781 | 247 |
| Hopper | 8012853 | 233 |
| Hover | 8019257 | 237 |
| Jolly,Slänt,Hpl | 8001166 | 255 |
| Jumbo | 8000949 | 232 |
| Katja | 8000998 | 249 |
| Kiddy | 8001001 | 249 |
| Klimp | 8000882 | 228 |
| Klump | 8000888 | 228 |
| Kvin Cent | 8019859 | 239 |
| Lillie+Dolly | 8019898 | 251 |
| Lillie+Katja | 8019894 | 251 |
| Lillie+Rinda | 8019519 | 251 |
| Linus | 8036930 | 249 |
| Maggot | 8001172 | 255 |
| Maggot House | 8001174 | 255 |
| Mantis | 8035863 | 263 |
| Mate | 8003002 | 223 |
| Mayflower | 8000870 | 231 |
| Mega Vortex | 8019781 | 245 |
| Merry | 8002460 | 243 |
| Milton | 8000947 | 232 |
| Mirage | 8000985 | 249 |
| Mobilus | 8000856 | 245 |

| Nome | Numero | P |
|---|---|---|
| Momentum | 8019690 | 240 |
| Moonbuggy | 8000865 | 230 |
| Moses | 8000967 | 229 |
| Multipondo | 8002415 | 237 |
| Octavia | 8018624 | 247 |
| Ohoy | 8002554 | 262 |
| Orbit | 8027094 | 242 |
| Ovis | 8000927 | 225 |
| Pandy | 8000943 | 232 |
| Pedal | 8002457 | 243 |
| Pelli | 8000919 | 225 |
| Petal | 8002989 | 223 |
| Pirouette | 8012837 | 243 |
| Play Table | 8019878 | 239 |
| Pony | 8000957 | 228 |
| Reddy | 8021166 | 249 |
| Rex | 8035541 | 256 |
| Rider | 8001195 | 256 |
| Rinda | 8001004 | 249 |
| Rocky | 8000951 | 232 |
| Rota Roka | 8030565 | 241 |
| Roty | 8002470 | 241 |
| Salmo | 8000924 | 225 |
| Sandmate | 8003005 | 222 |
| Sandy | 8013784 | 222 |
| Swing Joint | 8018624 | 249 |
| Scooty | 8000933 | 225 |
| Scorpion | 8019738 | 244 |
| Sea-Swell | 8012873 | 234 |
| Small Bubblespinner | 8019884 | 238 |
| Speak | 8010619 | 223 |
| Spirit | 8000930 | 225 |
| Steps | 8002956 | 257 |
| Stratus | 8000751 | 250 |
| Stratus Extra Module | 8000760 | 250 |
| Swift, slope, HPL | 8001168 | 256 |
| Titan | 8024957 | 244 |
| Tornado | 8019527 | 240 |
| Totem | 8002545 | 262 |
| Turo | 8000802 | 248 |
| Turtle | 8000940 | 229 |
| Whizzer | 8019736 | 240 |
| Wiggler | 8012866 | 234 |
| Willy | 8000869 | 230 |
| Viper | 8019531 | 254 |
| Vippy | 8000819 | 236 |
| Volta | 8002655 | 234 |
| | | |

# Numero indice

| Numero | Nome | P |
|---|---|---|
| **UniMini** | | |
| 8012917 | Ajko | 56 |
| 8012920 | Eza | 56 |
| 8012929 | Solux | 57 |
| 8012934 | Hally ST | 43 |
| 8012938 | Vindra ST | 44 |
| 8012940 | Umber ST | 54 |
| 8012944 | Apista ST | 47 |
| 8012946 | Niller ST | 38 |
| 8012948 | Omber ST | 39 |
| 8012967 | Morian | 45 |
| 8012975 | Salle | 37 |
| 8012978 | Rya | 52 |
| 8012987 | Ronder | 42 |
| 8012990 | Kerra | 50 |
| 8013002 | Gyro | 46 |
| 8013003 | Amris | 42 |
| 8013003 | Amris | 42 |
| 8013011 | Faltow | 39 |
| 8013017 | Imse | 51 |
| 8013034 | Vindra | 44 |
| 8013036 | Abby | 37 |
| 8013040 | Clav | 38 |
| 8013046 | Auro | 46 |
| 8013050 | Esper | 52 |
| 8013058 | Ibbo | 36 |
| 8013084 | Oldram | 54 |
| 8013095 | Dinghy | 44 |
| 8019978 | Apista | 47 |
| 8019989 | Iza | 38 |
| 8020157 | Ballero | 36 |
| 8020158 | Hally | 43 |
| 8020199 | Zelles | 46 |
| 8020203 | Rendir | 43 |
| 8020467 | Papproc | 50 |
| 8020487 | Piketo | 53 |
| 8020775 | Ogrip | 50 |
| 8020890 | Gillian | 36 |
| 8021089 | Bexy | 44 |
| 8021338 | Rilla | 52 |
| 8021388 | Brix | 56 |
| 8021391 | Merryl ST | 57 |
| 8021409 | Nagor ST | 55 |
| 8021462 | Pyralli | 45 |
| 8021599 | Ydras ST | 37 |
| 8037313 | Jorros | 37 |
| 8037316 | Aviel | 39 |
| 8037317 | Brook | 53 |
| 8037318 | Ghoron | 47 |
| | | |
| **Zingo** | | |
| 8019790 | Unu | 71 |
| 8019796 | Du | 73 |
| 8019808 | Kvar | 71 |

| Numero | Nom | P |
|---|---|---|
| 8019813 | Kvin | 70 |
| 8019817 | Ses | 70 |
| 8019826 | Sep | 72 |
| 8019838 | Nau | 73 |
| 8019844 | Dek | 72 |
| 8019862 | Balancing Bubbletrail | 71 |
| 8019865 | Bubble Play Station | 69 |
| 8019870 | Bubble Seat Circle | 69 |
| 8019883 | Roko | 70 |
| | | |
| **NRG** | | |
| 8019590 | Lobster Pot | 89 |
| 8019592 | Amazon Basin | 87 |
| 8019594 | Cape Horn | 82 |
| 8019596 | Okavango | 84 |
| 8019598 | Grand Canyon | 82 |
| 8019602 | Kakum Canopy Walk | 83 |
| 8019604 | Ross Ice Shelf | 83 |
| 8019606 | Sierra Diablo | 86 |
| 8019608 | Angel Cascade | 88 |
| 8019610 | Cheddar Goroge | 85 |
| 8019612 | Everglades | 85 |
| 8019614 | Gaping Ghyll | 84 |
| 8019616 | Giants Causeway | 83 |
| 8019618 | Jacobs Ladder | 83 |
| 8019620 | Offas Dyke | 82 |
| 8019622 | Niagara Falls | 85 |
| 8019624 | Tierra Dell Fuego | 89 |
| 8019626 | Magellan Straits | 82 |
| 8019628 | Yukon Log Roll | 84 |
| 8019630 | Pillars Of Hercules | 84 |
| 8019634 | Klondike | 83 |
| 8019636 | Bermuda Triangle | 88 |
| 8019640 | Trinity | 87 |
| 8019644 | Rockies | 86 |
| 8019656 | Kilimanjaro | 86 |
| 8019660 | Cairngorms | 87 |
| 8019670 | Fuji | 89 |
| 8019672 | Matterhorn | 88 |
| | | |
| **UniPlay** | | |
| 8009104 | Amigo | 147 |
| 8009110 | Malix | 149 |
| 8009116 | Tergo | 146 |
| 8009122 | Assaril | 148 |
| 8009126 | Birro | 146 |
| 8009146 | Lumba | 149 |
| 8009152 | Zapata | 150 |
| 8009175 | Distra | 139 |
| 8009179 | Tremo | 140 |
| 8009183 | Juntas | 139 |
| 8009185 | Finn | 141 |
| 8009192 | Kolo | 140 |
| 8009196 | Lokomoko | 141 |

| Numero | Nome | P |
|---|---|---|
| 8009198 | Torresse | 142 |
| 8009202 | Jillbrad | 143 |
| 8009206 | Brann | 142 |
| 8009208 | Aslam | 143 |
| 8009227 | Rutorp | 133 |
| 8009229 | Abrid | 120 |
| 8009231 | Billores | 119 |
| 8009233 | Cixtona | 119 |
| 8009235 | Dio | 120 |
| 8009239 | Ficcorenta | 131 |
| 8009241 | Germinia | 131 |
| 8009243 | Himbino | 120 |
| 8009245 | Ibax | 118 |
| 8009247 | Lix | 119 |
| 8009249 | Kandriano | 123 |
| 8009252 | Poseidon | 127 |
| 8009254 | Eriplos | 125 |
| 8009256 | Kolale | 125 |
| 8009258 | Orienke | 123 |
| 8009260 | Admirka | 122 |
| 8009262 | Vadito | 126 |
| 8009266 | Elinaz | 122 |
| 8009268 | Afrykos | 128 |
| 8009270 | Pote | 124 |
| 8009272 | Kroj | 130 |
| 8009274 | Agrypso | 127 |
| 8009276 | Bolanta | 133 |
| 8009278 | Combur | 124 |
| 8009282 | Egrianta | 132 |
| 8009284 | Fogus | 118 |
| 8009286 | Gizzo | 134 |
| 8009288 | Huxtor | 126 |
| 8009290 | Icco | 132 |
| 8009292 | Juniz | 135 |
| 8009294 | Lycce | 136 |
| 8009296 | Myx | 134 |
| 8009298 | Nirra | 137 |
| 8009304 | Enzia | 138 |
| 8009306 | Fyrma | 138 |
| 8009314 | Levander | 150 |
| 8009316 | Occy | 151 |
| 8009318 | Igma | 151 |
| 8009342 | Byrmax | 123 |
| 8009348 | Gytro | 139 |
| 8019486 | Ipex | 130 |
| 8023126 | Heryton | 147 |
| 8023418 | Neno | 128 |
| 8037311 | Kagig | 121 |
| 8037312 | Chatar | 129 |
| 8037314 | Ango | 121 |
| | | |
| **Fantasy** | | |
| 8028458 | Bell | 169 |
| 8028624 | Grimmie | 165 |

| Numero | Nome | P |
|---|---|---|
| 8028632 | Circus | 166 |
| 8028635 | Zapp | 165 |
| 8029007 | Nabi | 168 |
| 8029009 | Bengal | 170 |
| 8029012 | Triton | 171 |
| 8031977 | Mars | 171 |
| 8031993 | Hydra | 168 |
| 8032023 | Raji | 170 |
| 8034378 | Viking | 169 |
| 8037304 | Quaron | 164 |
| 8037306 | Zambi | 164 |
| 8037307 | Jolak | 164 |
| 8037308 | Kelus | 164 |
| 8037309 | Nebi | 165 |
| | | |
| **Agito** | | |
| 8002085 | Lyric | 181 |
| 8002101 | Joz | 180 |
| 8002102 | Woop | 180 |
| 8002117 | Haxter | 183 |
| 8002131 | Dolce | 181 |
| 8002136 | Q | 186 |
| 8002227 | Tano | 185 |
| 8037343 | Quald | 186 |
| 8002152 | Nell | 182 |
| 8002162 | Corro | 187 |
| 8002168 | Rax | 184 |
| 8002193 | Gamber | 184 |
| 8002213 | Crystal | 187 |
| 8037342 | Tyala | 182 |
| 8037344 | Isur | 183 |
| | | |
| **Nexus** | | |
| 8019678 | The Core | 202 |
| 8019684 | The Core (No Banister Rail) | 202 |
| 8019696 | Quantum | 202 |
| 8019718 | Velocity 1 | 203 |
| 8019720 | Velocity 2 | 204 |
| 8019722 | Velocity 3 | 203 |
| 8019724 | Velocity 4 | 205 |
| 8019730 | Velocity 7 | 205 |
| 8037488 | Nexus Altitude 1 | 206 |
| 8037452 | Nexus Altitude 3 | 206 |
| 8037456 | Nexus Altitude 5 | 207 |
| 8037460 | Nexus Altitude 8 | 207 |
| | | |
| **Solo** | | |
| 8000738 | Cumulus | 250 |
| 8000751 | Stratus | 250 |
| 8000760 | Stratus Extra Modul | 250 |
| 8000781 | Hexagon | 247 |
| 8000790 | Goro | 248 |
| 8000802 | Turo | 248 |

| Numero | Nome | P |
|---|---|---|
| 8000819 | Vippy | 236 |
| 8000842 | Bronco | 241 |
| 8000856 | Mobilus | 245 |
| 8000865 | Moonbuggy | 230 |
| 8000869 | Willy | 230 |
| 8000870 | Mayflower | 231 |
| 8000882 | Klimp | 228 |
| 8000888 | Klump | 228 |
| 8000900 | Bob | 225 |
| 8000909 | Bobby | 225 |
| 8000919 | Pelli | 225 |
| 8000924 | Salmo | 225 |
| 8000927 | Ovis | 225 |
| 8000930 | Spirit | 225 |
| 8000933 | Scooty | 225 |
| 8000936 | Clay | 229 |
| 8000940 | Turtle | 229 |
| 8000943 | Pandy | 232 |
| 8000947 | Milton | 232 |
| 8000949 | Jumbo | 232 |
| 8000951 | Rocky | 232 |
| 8000953 | Bruno | 232 |
| 8000955 | Cat | 232 |
| 8000957 | Pony | 228 |
| 8000967 | Moses | 229 |
| 8000973 | Ararat | 231 |
| 8000985 | Mirage | 249 |
| 8000998 | Katja | 249 |
| 8001001 | Kiddy | 249 |
| 8001004 | Rinda | 249 |
| 8001007 | Bump | 249 |
| 8001010 | Bimp | 249 |
| 8001147 | Galax | 256 |
| 8001166 | Jolly | 255 |
| 8001168 | Swift | 256 |
| 8001172 | Maggot | 255 |
| 8001174 | Maggot House | 255 |
| 8001176 | Big Maggot | 255 |
| 8001195 | Rider | 256 |
| 8002226 | Cyclone | 245 |
| 8002415 | Multipondo | 237 |
| 8002457 | Pedal | 243 |
| 8002460 | Merry | 243 |
| 8002470 | Roty | 241 |
| 8002501 | Dino | 262 |
| 8002545 | Totem | 262 |
| 8002554 | Ohoy | 262 |
| 8002648 | Cottage | 257 |
| 8002655 | Volta | 234 |
| 8002956 | Steps | 257 |
| 8002989 | Petal | 223 |
| 8002994 | Flower | 223 |
| 8003002 | Mate | 223 |
| 8003005 | Sandmate Liggbräda | 222 |

| Numero | Nome | P |
|---|---|---|
| 8005632 | Rex | 256 |
| 8008254 | Active 4000 | 258 |
| 8008258 | Active 6000 | 258 |
| 8008263 | Active 6000 Twin | 260 |
| 8010619 | Speak | 223 |
| 8012837 | Pirouette | 243 |
| 8012853 | Hopper | 233 |
| 8012866 | Wiggler | 234 |
| 8012873 | Sea-Swell | 234 |
| 8012877 | Balance | 233 |
| 8013095 | Dinghy | 257 |
| 8013590 | Danny | 222 |
| 8013591 | Crano | 222 |
| 8013784 | Sandy | 222 |
| 8018435 | Dragonfly | 237 |
| 8018603 | Freeride | 254 |
| 8018624 | Swing Joint | 249 |
| 8019257 | Hover | 237 |
| 8019519 | Lillie+Rinda | 251 |
| 8019527 | Tornado | 240 |
| 8019531 | Viper | 254 |
| 8019690 | Momentum | 240 |
| 8019736 | Whizzer | 240 |
| 8019738 | Scorpion | 244 |
| 8019781 | Mega Vortex | 245 |
| 8019859 | Kvin Cent | 239 |
| 8019862 | Balancing Bubbletrail | 238 |
| 8019865 | Bubbleplay Station | 238 |
| 8019870 | Bubble And Seat Circle | 239 |
| 8019874 | Giant Fixed Bubble | 238 |
| 8019878 | Play Table | 239 |
| 8019884 | Small Bubblespinner | 238 |
| 8019894 | Lillie+Katja | 251 |
| 8019898 | Lillie+Dolly | 251 |
| 8020362 | Active 4000 Twin | 259 |
| 8021166 | Reddy | 249 |
| 8024957 | Titan | 244 |
| 8027094 | Orbit | 242 |
| 8027291 | Flipper | 233 |
| 8027504 | Octavia | 247 |
| 8030563 | Duel | 244 |
| 8030565 | Rota Roka | 241 |
| 8030566 | Freestyler | 254 |
| 8034580 | Akka | 224 |
| 8004578 | Frog | 224 |
| 8004697 | Castor | 224 |
| 8035863 | Mantis | 263 |
| 8036930 | Linus | 249 |
| | | |

**Note:** We reserve the right to make changes in measurments and design and for printing errors.

Copyright: © HAGS Aneby AB 2013.
Translations: HAGS.
Layout: Bolt kommunikation AB, wHAGS.
Print: Color Print A/S, Europrint AB, Örebro.

Printed on Stibo Graphic, which is certified according to ISO 14001 and registered according to the EU Eco-Management and Audit Scheme (EMAS)

541-004
Publication

HAGS Aneby AB
Box 133, SE-578 23 Aneby, Sweden
T +46 (0) 380 473 00, F +46 (0) 380 451 26
hags@hags.com www.hags.com

